

احتمال و فرآیندهای تصادفی

امیر آقامحمدی

استاد فیزیک دانش‌گاه الزهرا

دانش‌گاه الزهرا

۱۴۰۱

سرشناسه	: آقامحمدی، امیر، ۱۳۴۰
عنوان	: احتمال و فرآیندهای تصادفی
مشخصات ظاهری	: مصور، جدول.
شابک	:
یادداشت	: پشت جلد به انگلیسی: Probability and stochastic processes
یادداشت	: کتاب نامه
یادداشت	: نمایه
موضوع	: علوم پایه
شناسه افزوده	:
رده بندی کنگره	:



عنوان کتاب: احتمال و فرآیندهای تصادفی

تألیف: امیر آقامحمدی

ویراستار ادبی:

صفحه آرا: امیر آقامحمدی

تاریخ و نوبت چاپ:

شمارگان:

قیمت:

شابک:

قطع: وزیری

مسئولیت درستی مطالب به عهده نویسنده است.

تقدیم به همه آنهایی که می‌خواهند بیشتر بدانند...

پیش‌گفتار



من تا کنون چندین بار درس احتمال و فرآیندهای تصادفی و یک بار هم فیزیک آماری غیر تعادلی را در دانشگاه الزهرا تدریس کرده‌ام. در این مدت این درس‌نامه را برای این درس‌ها آماده و استفاده کردم. سؤال‌هایی که در امتحان‌های این درس‌ها در دانشگاه الزهرا استفاده کرده‌ام به تدریج به مجموعه سؤال‌های آخر هر فصل درس‌نامه اضافه شده است. سؤال‌هایی که در کلاس درس مطرح می‌شد باعث شد بعضی از بخش‌ها تکمیل و مواردی بیش‌تر تشریح شوند. توجه داشته باشید که این درس‌نامه هنوز در شکل ابتدایی است. علاوه بر این‌که هنوز ناقص است، احتمالا اشکالاتی دارد.

امیر آقامحمدی

تهران، ۱۴۰۱

فهرست مطالب

ث	پیش‌گفتار
۱	۱ احتمال
۱	۱.۱ مقدمه
۳	۲.۱ اندازه، احتمال
۷	۳.۱ احتمال شرطی
۱۴	مسائل
۲۱	۲ متغیرهای تصادفی
۲۱	۱.۲ توزیع‌های گسسته
۲۳	۱.۱.۲ تابع مولد
۲۴	۲.۱.۲ توزیع دوجمله‌ای
۲۷	۳.۱.۲ توزیع هندسی
۲۸	۴.۱.۲ توزیع پواسون

۳۱ جمع دو متغیر تصادفی	۵.۱.۲
۳۱ جمع دو متغیر تصادفی بواسون	۱.۵.۱.۲
۳۲ متغیرهای تصادفی پیوسته	۲.۲
۳۳ تابع مولد برای متغیر تصادفی پیوسته	۱.۲.۲
۳۴ تابع یک متغیر تصادفی	۲.۲.۲
۳۵ توزیع نرمال (گاوسی)	۳.۲.۲
۴۰ توزیع کوشی	۴.۲.۲
۴۲ توزیع نمایی	۵.۲.۲
۴۲ بدون حافظه بودن توزیع نمایی	۱.۵.۲.۲
۴۴ جمع متغیرهای تصادفی مستقل	۶.۲.۲
۴۶ قضیه‌ی حد مرکزی	۳.۲
۴۹ سنجش احتمال	۴.۲
۵۲ اطلاعات و انتروپی	۵.۲
۵۹ کُدگذاری	۶.۲
۶۱ مسائل	
۷۱ فرآیندهای تصادفی	۳
۷۱ ول گشت	۱.۳
۷۲ ول گشت ساده	۱.۱.۳
۷۳ ول گشت مقید	۲.۱.۳
۷۳ ول گشت متقارن در حضور دیوار منعکس کننده	۳.۱.۳
۸۰ ول گشت متقارن در حضور دیوار کاملاً جاذب	۴.۱.۳
۸۳ ول گشت با دو دیوار جاذب	۵.۱.۳
۸۹ اولین زمان عبور	۲.۳
۸۹ ول گشت	۱.۲.۳
۹۳ معادله‌ی مادر و نمایش ماتریسی آن	۳.۳

فهرست مطالب خ

۹۴	فرآیندِ مارکوفی	۱.۳.۳
۹۴	نمایشِ ماتریسیِ معادله‌یِ مادر- سیستم‌هایِ زمان‌گسسته	۲.۳.۳
۱۰۵	نمایشِ ماتریسیِ معادله‌یِ مادر- سیستم‌هایِ زمان‌پیوسته	۳.۳.۳
۱۰۸	معادله‌هایِ چپمن- کولموگوروف	۴.۳
۱۲۰	متوسطِ یکِ کمیت	۱.۴.۳
۱۲۱	توابعِ هم‌بستگی	۵.۳
۱۲۲	فرآیندهایِ کنش- پخش	۶.۳
۱۲۸	معادله تحولِ توابعِ هم‌بستگی	۱.۶.۳
۱۳۰	مسائل	
۱۴۱	تراوش	۴
۱۴۱	تراوش	۱.۴
۱۴۴	تراوش در شبکه‌یِ یک‌بعدی	۲.۴
۱۴۷	تراوش در درختِ کیلی	۳.۴
۱۵۲	مسائل	
۱۵۵	مدل‌هایی برای تحولِ جمعیت در زیست‌شناسی	۵
۱۵۵	مدل‌هایِ تک‌ذره‌ای	۱.۵
۱۵۸	معادله‌یِ لجستیک	۲.۵
۱۶۲	معادله‌یِ لجستیکِ زمان‌گسسته	۱.۲.۵
۱۶۸	مدلی برای شیوعِ حشرات	۲.۲.۵
۱۷۴	مدل‌هایِ دوگونه ذره: مدلِ شکار و شکارچی	۳.۵
۱۷۹	مدل‌هایِ چندگونه ذره: اپیدمی‌یِ یک بیماری	۴.۵
۱۸۳	فاکتورِ R_0	۱.۴.۵
۱۸۷	مسائل	
۱۹۷	حرکتِ براونی و معادله‌یِ لانژون	۶

۱۹۷	حرکتِ براونی	۱.۶
۱۹۸	معادله‌ی لانژون	۲.۶
۲۰۲	نوسان‌گرِ هم‌آهنگ	۳.۶
۲۰۳	معادله‌ی فوکر-پلانک	۴.۶
۲۰۳	معادله‌ی کرامرز-مويال	۵.۶
۲۰۳	مسائل	

۲۰۵ منابع

۱ احتمال

۱.۱ مقدمه

وقتی می‌گوییم احتمال یک رویداد p است، یعنی چه؟ وقتی یک سکه را می‌اندازیم ممکن است نتیجه شیر یا خط باشد. معمولاً گفته می‌شود احتمال هر کدام از این رویدادها $1/2$ است. این گزاره یعنی چه؟ آیا اگر ۱۰۰ بار سکه را پرتاب کنیم، حتماً پنجاه بار شیر می‌آید؟ آیا امکان ندارد در همه‌ی ۱۰۰ پرتاب، نتیجه خط باشد؟ اگر چنین چیزی امکان دارد، معنی دقیق احتمال چیست؟ چه‌طور احتمال یک روی داد را اندازه بگیریم؟ برای شروع لازم است ابتدا تعریفی کمی و دقیق از احتمال داشته باشیم و سپس به سنجش آن بپردازیم. در مورد سنجش احتمال بعداً دوباره بحث خواهیم کرد. فعلاً به سوال اول بپردازیم.

برای این که احتمال را تعریف کنیم، لازم است ابتدا مجموعه‌ی تمام روی داده‌های محتمل را در نظر بگیریم. به مجموعه‌ی تمام روی داده‌های محتمل، مجموعه‌ی مرجع می‌گوییم و آن را با Ω نمایش می‌دهیم. البته از بین تمام روی داده‌های محتمل در هر اندازه‌گیری، قاعدتاً یک نتیجه رخ می‌دهد. بنا بر این هر نتیجه‌ی اندازه‌گیری زیرمجموعه‌ای از این مجموعه‌ی مرجع است. مثلاً در انداختن یک سکه دو روی داد محتمل است، شیر $\{H\}$ ، یا خط $\{D\}$. و مجموعه‌ی مرجع Ω برای دو روی داد محتمل یعنی شیر آمدن یا خط آمدن است. یا مثلاً در دو بار انداختن

سکه، چهار روی داد محتمل است، دو شیر $A_1 := \{H, H\}$ ، دو خط $A_2 := \{D, D\}$ ، دفعه‌ی اول شیر و دفعه دوم خط $A_3 := \{H, D\}$ ، و بالاخره دفعه‌ی اول خط و دفعه‌ی دوم شیر است $A_4 := \{D, H\}$. مجموعه‌ی مرجع $\Omega = \{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ است. روی داد $\{A_3, A_4\}$ ، یعنی این که حتماً یک شیر و یک خط آمده و ترتیب آن‌ها برایمان مهم نیست یا روی داد $\{A_1, A_3, A_4\}$ ، یعنی آن‌که حداقل یک بار شیر آمده است.

برای آن که بتوانیم احتمال یک روی داد را به دست آوریم باید بتوانیم به مجموعه‌ی متناظر با آن روی داد، یک عدد یا اندازه نسبت دهیم. قبل از آن لازم است بدانیم که با مجموعه‌ها چه کارهایی می‌توانیم بکنیم. اجتماع دو مجموعه

$$A \cup B = \{\xi | \xi \in A \text{ or } \xi \in B\}, \quad (1.1)$$

اشتراک دو مجموعه

$$A \cap B = \{\xi | \xi \in A \text{ and } \xi \in B\}, \quad (2.1)$$

و نقیض A

$$\bar{A} = \{\xi | \xi \notin A\}. \quad (3.1)$$

مجموعه روی دادهایی که در B هستند و در A نیستند و با $B - A$ نمایش داده می‌شود.

$$B - A = \{\xi | \xi \notin A \text{ and } \xi \in B\}, \quad (4.1)$$

بنا بر این $(A - B) \cup (B - A)$ یعنی مجموعه روی دادهایی که فقط در A یا فقط در B هستند. مجموعه‌ی تهی یعنی مجموعه‌ی روی دادهای غیر ممکن و با \emptyset نمایش داده می‌شود. دو روی داد A و B متمایزند، اگر $A \cap B = \emptyset$. در این صورت این دو روی داد ناسازگارند یا به عبارت دیگر هم‌زمان رخ نمی‌دهند.

از دو مجموعه‌ی A و B سه مجموعه‌ی $(A - B)$ ، $A \cap B$ ، $(B - A)$ را می‌توان ساخت که اتحادهای زیر بین آن‌ها برقرار است

$$(A - B) \cup (A \cap B) = A, \quad (۵.۱)$$

$$(A \cap B) \cup (B - A) = B, \quad (۶.۱)$$

$$(A - B) \cup (A \cap B) \cup (B - A) = A \cup B, \quad (۷.۱)$$

$$(A - B) \cap (A \cap B) = \emptyset, \quad (۸.۱)$$

$$(A - B) \cap (B - A) = \emptyset, \quad (۹.۱)$$

$$(A \cap B) \cap (B - A) = \emptyset. \quad (۱۰.۱)$$

قوانین دومورگان^۱ - این قوانین به صورت زیرند

$$\overline{(A \cup B)} = (\bar{A} \cap \bar{B}), \quad (۱۱.۱)$$

$$\overline{(A \cap B)} = (\bar{A} \cup \bar{B}). \quad (۱۲.۱)$$

۲.۱ اندازه، احتمال

برای تعریف احتمال لازم است به هر مجموعه یک اندازه نسبت دهیم. اندازه هر مجموعه تابعی است که به آن مجموعه یک عدد نسبت می‌دهد.

$$\mu : A \rightarrow \mu(A). \quad (۱۳.۱)$$

تابع اندازه باید این خواص را داشته باشد

$$\mu(A) \geq 0, \quad (۱۴.۱)$$

$$A \cap B = \emptyset \Rightarrow \mu(A \cup B) = \mu(A) + \mu(B). \quad (۱۵.۱)$$

تابع اندازه یک تابع مثبت فزون‌ور است. اگر اندازه‌ی مجموعه‌ی مرجع، $\mu(\Omega)$ ، محدود باشد، از روی آن می‌توان اندازه‌ی بهنجار شده‌ای مثل P را تعریف کنیم که

$$P(A) := \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}. \quad (۱۶.۱)$$

^۱ De Morgan's laws

در این صورت

$$0 \leq P(A) \leq 1, \quad (17.1)$$

$$P(\Omega) = 1, \quad (18.1)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B), \quad A \cap B = \emptyset. \quad (19.1)$$

مثال ۱.۲.۱. مجموعه‌ی شکل‌های دو بعدی روی صفحه‌ی تخت بهنجارش‌پذیر نیست، ولی مجموعه‌ی شکل‌های روی یک کره بهنجارش‌پذیر است. توجه داشته باشید که مساحت مرجع یعنی کل فضای روی صفحه‌ی تخت، نامتناهی است، در حالی که مساحت یک کره متناهی است. به این معنا اگر اندازه‌ای که به مجموعه‌ی مرجع نسبت می‌دهیم نامتناهی باشد، اندازه‌های زیرمجموعه‌های آن بهنجارش‌پذیر نیستند.

احتمال یک روی‌داد را به این صورت تعریف می‌کنیم که

تعریف ۲.۲.۱

- به هر روی‌داد ممکن یک مجموعه نسبت می‌دهیم.
- برای این مجموعه‌ها یک تابع اندازه تعریف می‌کنیم.
- احتمال برابر است با اندازه‌ی بهنجارش‌دهی مجموعه‌ی متناظر با آن روی‌داد، یعنی نسبت اندازه‌ی مجموعه‌ی متناظر با آن روی‌داد به اندازه‌ی مجموعه‌ی مرجع که مجموعه‌ی همه‌ی روی‌دادها است.
- احتمال اجتماع روی‌دادهای متمایز جمع احتمال وقوع آن روی‌دادهاست.

چون $A \cup \bar{A} = \Omega$ است،

$$P(A \cup \bar{A}) = P(\Omega) = 1. \quad (20.1)$$

اما $A \cap \bar{A} = \emptyset$ پس

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A). \quad (21.1)$$

چون اجتماع مجموعه‌ی تهی و مجموعه‌ی مرجع همان مجموعه‌ی مرجع است،

$$P(\emptyset) = 0.$$

با استفاده از مجموعه روابط (۵.۱–۱۰.۱) می‌توانیم نتیجه بگیریم که

$$P(A) = [P(A - B) + P(A \cap B)], \quad (22.1)$$

$$P(B) = [P(A \cap B) + P(B - A)], \quad (23.1)$$

و

$$\begin{aligned} P(A \cup B) &= P(A - B) + P(A \cap B) + P(B - A), \\ &= P(A - B) + P(A \cap B) + P(A \cap B) \\ &\quad + P(B - A) - P(A \cap B), \\ &= P(A) + P(B) - P(A \cap B). \end{aligned} \quad (24.1)$$

همان طور که در این مورد هم دیدیم، اگر احتمال اجتماع رویدادهایی که مجزا نیستند را بخواهیم به دست آوریم، باید آن‌ها را به صورت اجتماع روی دادهای مجزا نوشت.

تعریف ۳.۲.۱ دو روی داد که اشتراک مجموعه‌ای‌شان تهی باشد، متمایز هستند.

فرض کنید کل روی دادها را به تعدادی روی داد متمایز تقسیم می‌کنیم. در این صورت

$$\Omega = \bigcup_i E_i, \quad (25.1)$$

$$E_i \cap E_j = \emptyset. \quad (26.1)$$

در این صورت

$$P\left(\bigcup_i E_i\right) = \sum_i P(E_i) = P(\Omega) = 1. \quad (27.1)$$

مثال ۴.۲.۱. فرض کنید کسی یک بار سکه ی کاملاً متقارنی را می اندازد. احتمال آن که دفعه ی اول شیر بیاید $P(A) = 1/2$ و احتمال آن که دفعه ی اول خط بیاید $P(B) = 1/2$ است. اگر او سه بار سکه بیندازد، روی دادهای ممکن

$$\begin{aligned} &\{AAA\}, \\ &\{BAA\}, \{ABA\}, \{AAB\}, \\ &\{BBA\}, \{BAB\}, \{ABB\}, \\ &\{BBB\}, \end{aligned}$$

است که همگی هم احتمالند. روی داد مرجع عبارت است از

$$\{BBB, BBA, BAB, ABB, BAA, ABA, AAB, AAA\}.$$

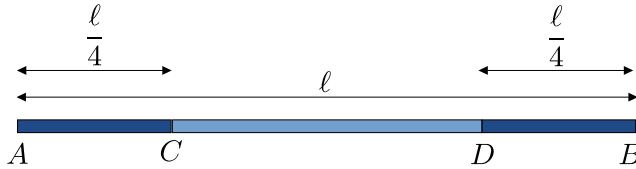
ب- احتمال آن که همان دفعه ی اول شیر بیاید $P(A_1) = 1/2$ است. احتمال آن که دفعه ی اول شیر نیاید و دفعه ی دوم شیر بیاید $P(A_2) = 1/4$ است. و بالاخره احتمال آن که $n - 1$ دفعه شیر نیاید و دفعه ی n ام شیر بیاید $P(A_n) = 1/2^n$ است. اگر این کار را به کرات انجام دهد نهایتاً شیر خواهد آمد، یعنی

$$\sum_n P(A_n) = \sum_{i=1}^{\infty} (1/2)^n = 1. \quad (28.1)$$

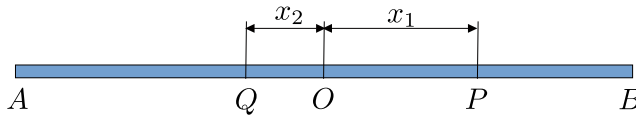
مثال ۵.۲.۱. الف- روی پاره خط AB به طول l نقطه ی Q به طور کاملاً تصادفی انتخاب می شود. این نقطه پاره خط را به دو تکه تقسیم می کند. احتمال این که نسبت اندازه ی قطعه ی کوچک تر به بزرگ تر، کوچک تر یا مساوی ی $1/3$ باشد چه قدر است؟ شکل ۱.۱ را ببینید. در نقاط C و D نسبت قطعه ی کوچک تر به بزرگ تر یعنی AC/BC و BD/AD دقیقاً مساوی ی $1/3$ است. مجموعه نقاطی روی پاره خط AB که نسبت قطعه ی کوچک تر به بزرگ تر کوچک تر یا مساوی ی $1/3$ باشد، نقاطی است که روی تکه های تیره تر روی خط، یعنی نقاطی روی AC و BD هستند. مجموع اندازه ی این تکه ها به کل پاره خط $1/2$ است. پس احتمال 50 درصد است.

۳.۱ احتمال شرطی

۷



شکل ۱.۱



شکل ۲.۱

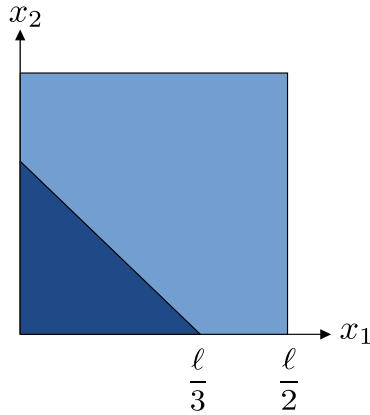
ب- نقطه‌ی O وسطِ پاره‌خطِ AB است. نقطه‌ی P به طورِ کاملاً تصادفی سمتِ راستِ نقطه‌ی O و نقطه‌ی Q به طورِ کاملاً تصادفی سمتِ چپِ نقطه‌ی O انتخاب می‌کنیم. شکل ۲.۱ را ببینید. احتمالِ این‌که فاصله‌ی این دو نقطه از $\ell/3$ کوچک‌تر باشد چه قدر است؟ مطابق شکل ۲.۱، اگر نقاطِ P و Q را کاملاً تصادفی انتخاب کنیم، $OP = x_1$ و $OQ = x_2$ می‌گیریم. اگر نقاطِ تمام نقاطِ داخلِ مربعی به ضلع $\ell/2$ ، یعنی مربعی به مساحت $\ell^2/4$ ، ناحیه مرجع ما است. شکل ۳.۱ را ببینید. اما می‌خواهیم $x_1 + x_2 < \ell/3$ باشد. پس ناحیه‌ی تیره‌تر ناحیه قابل قبول است. اما اندازه‌ی ناحیه‌ی تیره‌تر $\ell^2/18$ است و احتمالِ مورد نظر

$$P(x_1 + x_2 < \ell/3) = \frac{\ell^2/18}{\ell^2/4} = \frac{2}{9}. \quad (29.1)$$

۳.۱ احتمال شرطی

احتمال شرطی $P(A|B)$ ، احتمالِ این است که A رخ دهد به شرطِ آن‌که B رخ داده باشد. به شرطِ آن‌که $P(B) \neq 0$ باشد،

$$P(A|B) = \frac{P(A, B)}{P(B)}. \quad (30.1)$$



شکل ۳.۱

می‌توان نشان داد که

$$P(A|B) = \frac{P(A, B) \geq 0}{P(B) > 0} \geq 0,$$

$$P(\Omega|B) = \frac{P(\Omega, B)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1,$$

و در صورتی که $A \cap C = \emptyset$ در این صورت

$$P(A \cup C|B) = \frac{P((A \cup C) \cap B)}{P(B)} = \frac{P(AB \cup CB)}{P(B)}. \quad (۳۱.۱)$$

اما از آنجایی که $AB \cap CB = \emptyset$ نتیجه می‌شود

$$P(AB \cup CB) = P(AB) + P(CB). \quad (۳۲.۱)$$

پس

$$P(A \cup C|B) = \frac{P(AB)}{P(B)} + \frac{P(CB)}{P(B)} = P(A|B) + P(C|B). \quad (۳۳.۱)$$

اگر $B \subset A$ ، در این صورت $A \cap B = B$ و

$$P(A|B) = \frac{P(A, B)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1. \quad (۳۴.۱)$$

و بالاخره اگر $A \subset B$ ، در این صورت $A \cap B = A$ و

$$P(A|B) = \frac{P(A, B)}{P(B)} = \frac{P(A)}{P(B)} > P(A). \quad (۳۵.۱)$$

تعریف ۱.۳.۱ دو روی داد A و B مستقل اند اگر

$$P(A, B) = P(A)P(B). \quad (۳۶.۱)$$

در این صورت برای دو روی داد مستقل A و B

$$P(A|B) = \frac{P(A, B)}{P(B)} = P(A). \quad (۳۷.۱)$$

قضیه یا قاعده‌ی بیز^۱ رابطه‌ای بین احتمال‌های شرطی است.

قضیه ۲.۳.۱ - قاعده‌ی بیز - بین احتمال‌های شرطی $P(A|B)$ و $P(B|A)$ می‌توان رابطه‌ی زیر را نوشت

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}, \quad (۳۸.۱)$$

اگر کل روی دادها را به تعدادی روی داد متمایز تقسیم کنیم

$$\Omega = \bigcup_i E_i, \quad (۳۹.۱)$$

$$E_i \cap E_j = \emptyset. \quad (۴۰.۱)$$

یک شکل کلی‌تر از قضیه‌ی بیز به شکل زیر به دست می‌آید

$$P(E_i|A) = \frac{P(A \cap E_i)}{P(A)} = \frac{P(A|E_i)P(E_i)}{\sum_j P(A|E_j)P(E_j)}. \quad (۴۱.۱)$$

در این جا در مخرج کسر از

$$P(A) = \sum_j P(A \cap E_j) = \sum_j P(A|E_j)P(E_j). \quad (۴۲.۱)$$

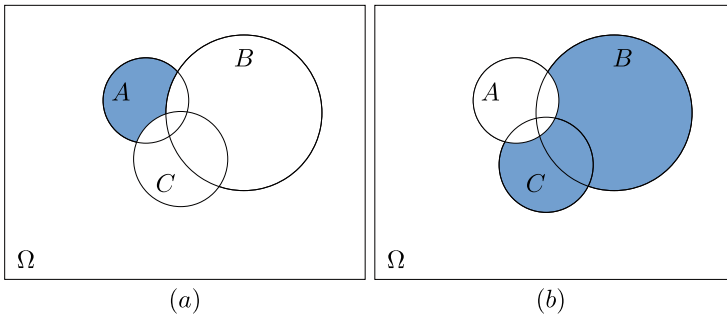
استفاده کرده‌ایم.

مثال ۳.۳.۱. سه روی داد A ، B و C را در نظر بگیرید.

الف- احتمال آنکه تنها روی داد A رخ دهد عبارت است از آنکه A رخ دهد و B و C رخ ندهند. این احتمال

$$P(A \cap \bar{B} \cap \bar{C})$$

است. بخش (a) در شکل ۴.۱ را ببینید.



شکل ۴.۱

ب- احتمال آنکه روی دادهای B و C رخ دهند ولی A رخ ندهد، عبارت است از

$$P(\bar{A} \cap B \cap C)$$

است. شکل (b) را ببینید.

ج- احتمال آنکه حداقل یکی از روی دادهها رخ دهند عبارت است از

$$P(A \cup B \cup C).$$

در واقع برای این مسائل به‌تر است احتمالِ نقیضِ آن را به دست آوریم که هیچ‌کدام از روی دادها رخ ندهند. این احتمال عبارت است از

$$P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C}),$$

و روی دادِ موردِ نظرِ مکملِ این روی داد است، یعنی

$$\overline{P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C})}.$$

که مطابقِ قاعده‌ی دومورگان همان $P(A \cup B \cup C)$ است. د- حداقل دو تا از روی دادها رخ دهند. در این صورت یا دو روی داد رخ می‌دهد یا هر سه روی داد رخ می‌دهند. حالت‌هایِ دو روی داد (A, B) ، (A, C) و (B, C) هستند. در این صورت

$$P((A, B) \cup (A, C) \cup (B, C)) = P(A \cap B) + P(A \cap C) + P(B \cap C) - 2P(A \cap B \cap C)$$

هم شامل حالاتی است که فقط دو روی داد رخ دهد و هم احتمالِ آن‌که هر سه روی داد رخ دهند. بخش (c) در شکل ۵.۱ را ببینید.

ه- هر سه روی داد رخ دهند. در این صورت می‌رسیم به

$$P(A \cap B \cap C).$$

بخش (d) در شکل ۵.۱ را ببینید.

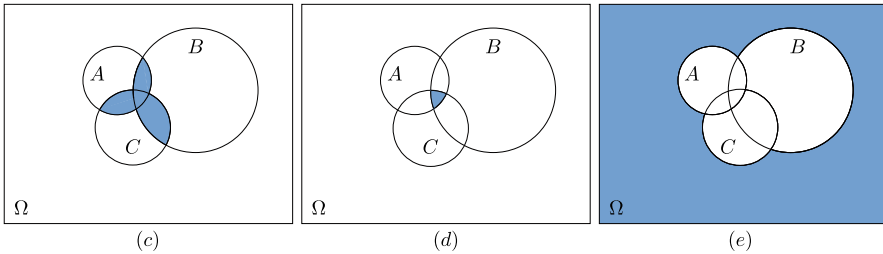
و- هیچ‌کدام از سه روی داد رخ نمی‌دهند. در این صورت می‌رسیم به

$$P(\overline{A \cup B \cup C})$$

که با استفاده از قاعده‌ی دومورگان همان

$$P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C})$$

است. بخش (e) در شکل ۵.۱ را ببینید.



شکل ۵.۱

ز- حداکثر یکی از روی داده‌ها رخ دهد. این یعنی این که یا فقط یکی از روی داده‌ها رخ دهد و دو روی دادِ دیگر رخ ندهند یا این که هیچ‌کدام از روی داده‌ها رخ ندهند. در این صورت

$$P((A \cap \bar{B} \cap \bar{C}) \cup (\bar{A} \cap B \cap \bar{C}) \cup (\bar{A} \cap \bar{B} \cap C) \cup (\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C})).$$

این حالت نقیضِ بندِ د- است.

ح- حداکثر دو تا از روی داده‌ها رخ دهد. این یعنی این که یا هیچ‌کدام از روی داده‌ها رخ ندهند یا آن که فقط یکی از روی داده‌ها رخ دهد و دو روی دادِ دیگر رخ ندهند یا این که دو تا از روی داده‌ها رخ دهند و سومی رخ ندهد. در این صورت

$$P((A \cap \bar{B} \cap \bar{C}) \cup (\bar{A} \cap B \cap \bar{C}) \cup (\bar{A} \cap \bar{B} \cap C) \cup (\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C}) \\ \cup (A \cap B \cap \bar{C}) \cup (A \cap \bar{B} \cap C) \cup (\bar{A} \cap B \cap C)).$$

برای این مسئله هم به‌تر است احتمالِ نقیضِ آن را به دست آوریم. این ترکیب یعنی این‌که تنها حالتِ غیرمجاز رخ دادنِ هر سه روی داد است که یعنی

$$P(\overline{A \cap B \cap C}).$$

ط- دقیقاً دو روی داد رخ دهد

$$P((A \cap B \cap \bar{C}) \cup (A \cap \bar{B} \cap C) \cup (\bar{A} \cap B \cap C)) = P(A \cap B) \\ + P(A \cap C) + P(B \cap C) - 3P(A \cap B \cap C) \quad (۴۳.۱)$$

ی- حداکثر هر سه روی داد رخ دهند. این یعنی آنکه یا هیچ کدام از روی دادها رخ ندهند یا آن که فقط یکی از روی دادها رخ دهد و دو روی داد دیگر رخ ندهند یا این که دو تا از روی دادها رخ دهند و سومی رخ ندهد یا این که بالاخره هر سه روی داد رخ دهند. این یعنی مجموعه‌ی همه‌ی حالت‌های ممکن، یعنی

$$P(\Omega) = 1$$

است.

مثال ۴.۳.۱. در یک آموزشگاه درس‌های مختلفی ارائه می‌شود. از بین آن‌ها سه زبان انگلیسی، آلمانی و فرانسوی تدریس می‌شود. ۲۸ درصد دانش‌آموزان در کلاس انگلیسی، ۲۶ درصد در کلاس فرانسوی، و ۱۶ درصد در کلاس آلمانی شرکت می‌کنند. ۱۲ درصد دانش‌آموزان در کلاس انگلیسی و فرانسوی، ۴ درصد در کلاس فرانسوی و آلمانی و ۶ درصد در کلاس انگلیسی و آلمانی شرکت می‌کنند. ۲ درصد دانش‌آموزان در هر سه کلاس زبان شرکت می‌کنند. در این صورت اگر فردی را به طور اتفاقی انتخاب کنیم

$$P(A) = 0.28, \quad P(B) = 0.26, \quad P(C) = 0.16,$$

$$P(A \cap B) = 0.12, \quad P(A \cap C) = 0.06, \quad P(B \cap C) = 0.04$$

$$P(A \cap B \cap C) = 0.02.$$

الف- احتمال آن که فردی که به طور اتفاقی انتخاب می‌کنیم حداقل در یکی از کلاس‌های زبان شرکت کند، چه قدر است؟ این احتمال $P(A \cup B \cup C)$ است. این احتمال را می‌توان به شکل زیر نوشت

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C) &= P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) \\ &\quad + P(A \cap B \cap C) \\ &= 0.28 + 0.26 + 0.16 - 0.12 - 0.06 - 0.04 + 0.02 \\ &= 0.50. \end{aligned}$$

ب- احتمال آن‌که فردی که به طور اتفاقی انتخاب می‌کنیم در هیچ‌یک از کلاس‌های زبان شرکت نکند، چه قدر است؟ این احتمال $P(\bar{A} \cap \bar{B} \cap \bar{C})$ است که طبق قاعده‌ی دومورگان همان

$$P(\overline{A \cup B \cup C}) = 1 - P(A \cup B \cup C) = 0.5 \quad (۴۴.۱)$$

است.

ج- احتمال آن‌که فردی که به طور اتفاقی انتخاب می‌کنیم فقط در یک کلاس زبان شرکت کند، چه قدر است؟ این احتمال برابر است با

$$\begin{aligned} P &= P(A \cup B \cup C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) \\ &\quad + 2P(A \cap B \cap C) \\ &= 0.5 - 0.12 - 0.06 - 0.04 + 2 \times 0.02 \\ &= 0.32. \end{aligned}$$

د- فردی را انتخاب می‌کنیم که در کلاس انگلیسی است. احتمال آن‌که این فرد در کلاس فرانسه هم باشد، چه قدر است؟ و اگر فردی را که انتخاب می‌کنیم در کلاس فرانسه باشد، احتمال آن‌که این فرد در کلاس انگلیسی هم باشد، چه قدر است؟

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{0.12}{P(0.26)} = \frac{6}{13} \quad (۴۵.۱)$$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{0.12}{P(0.28)} = \frac{3}{7} \quad (۴۶.۱)$$

مسائل

۱.۱ نشان دهید اگر دو روی‌داد A و B مستقل باشند، جفت روی‌دادهای \bar{A} و B ، A و \bar{B} ، \bar{A} و \bar{B} نیز مستقل اند.

۲.۱ اگر $P(A) = 0$ باشد، نشان دهید برای هر روی داد B ، $P(A \cap B) = 0$.

۳.۱ الف- روی پاره‌خطی به طول ℓ نقطه‌ی A به طور کاملاً تصادفی انتخاب می‌شود. این نقطه پاره‌خط را به دو تکه تقسیم می‌کند. احتمال این‌که نسبت اندازه‌ی دو تکه، کوچک‌تر یا مساوی $1/5$ باشد چه قدر است؟

ب- نقطه‌ی O وسط پاره‌خط است. نقطه‌ی B به طور کاملاً تصادفی سمت راست نقطه‌ی O و نقطه‌ی C به طور کاملاً تصادفی سمت چپ نقطه‌ی O انتخاب می‌کنیم. احتمال این‌که فاصله‌ی این دو نقطه از $\ell/5$ کوچک‌تر باشد چه قدر است؟

۴.۱ دستگاه متعامد xy را در نظر بگیرید. مربعی به طول واحد که یک راس آن در مبدا است را در نظر بگیرید. نقطه‌ی A را به طور تصادفی داخل مربع در نظر بگیرید. احتمال آن‌که فاصله‌ی A از مبدا کوچک‌تر از 1 باشد، چه قدر است؟

۵.۱ دستگاه متعامد xy را در نظر بگیرید. نقطه‌ی A را به طور تصادفی روی محور x و نقطه‌ی B را به طور تصادفی روی محور y با شرط $0 \leq x, y \leq 1$ انتخاب می‌کنیم. احتمال آن‌که طول پاره‌خط AB کوچک‌تر از 1 باشد، چه قدر است؟

۶.۱ الف- دو عدد A و B را به صورت کاملاً تصادفی بین 0 تا 1 انتخاب می‌کنیم. احتمال آن‌که $0 \leq A \leq \frac{1}{2}$ و $\frac{1}{2} \leq B \leq 1$ باشد چه قدر است؟

ب- فرض کنید A و B مولفه‌های x و y بردار r باشد. دو عدد A و B را به صورت کاملاً تصادفی بین 0 تا 1 انتخاب می‌کنیم، احتمال آن‌که $0 \leq A \leq \frac{1}{2}$ و $\frac{1}{2} \leq B \leq 1$ و طول بردار r کوچک‌تر از 1 باشد، چه قدر است؟

۷.۱ الف- دو عدد A و B را به صورت کاملاً تصادفی بین 0 تا 1 انتخاب می‌کنیم. احتمال آن‌که $0 \leq A \leq \frac{1}{3}$ و $\frac{2}{3} \leq B \leq 1$ باشد چه قدر است؟

ب- فرض کنید A و B مولفه‌های x و y بردار r باشد. دو عدد A و B را به صورت کاملاً تصادفی بین 0 تا 1 انتخاب می‌کنیم، احتمال آن‌که طول بردار r کوچک‌تر از 1 باشد، چه قدر است؟

۲- فرض کنید A و B مولفه‌های x و y بردار r باشد. دو عدد A و B را به صورت کاملاً تصادفی بین 0 تا 1 انتخاب می‌کنیم، احتمال آن‌که $0 \leq A \leq \frac{1}{3}$ و $\frac{2}{3} \leq B \leq 1$ باشد، چه قدر است؟

و طول بردار 3 کوچک‌تر از 1 باشد، چه قدر است؟

۸.۱ الف - سکه‌ای را سه دفعه پرتاب کرده‌ایم و هر سه دفعه شیر آمده است. خیلی‌ها می‌گویند، دفعه‌ی بعد دیگر حتماً شیر می‌آید. احتمال آن‌که دفعه‌ی بعد شیر بیاید چه قدر است؟

در این مساله به مغالطه قمارباز می‌پردازیم. رولت یک بازی در قمارخانه‌هاست. رولت چرخ‌ی است که مجموعه‌ای از اعداد بین یک تا 90 ، روی آن است. چرخ را می‌چرخانند تا این‌که پس از مدتی ساکن شود و روی عددی بایستد. قمارباز می‌تواند روی این‌که رولت روی چه عددی باز می‌ایستد، شرط‌بندی کند. از سال 2003 تا سال 2005 در 182 مورد متوالی عدد 53 در میان اعداد روی چرخ رولت شهر ونیز، ظاهر نشد.

ب- احتمال آن‌که 10 دفعه‌ی متوالی 53 نیاید چه قدر است؟

ج- احتمال آن‌که 182 دفعه متوالی 53 نیاید چه قدر است؟

ه- قماربازان زیادی در این مدت ترغیب می‌شدند که شرط‌بندی‌های بزرگی بر روی این عدد بکنند، با این استدلال که احتمال این‌که 182 مورد متوالی این عدد نیاید بسیار کم است، پس دفعه‌های بعد عدد 53 حتماً باید دوباره ظاهر شود و شروع به شرط‌بندی‌های بزرگی روی این عدد کردند. کار آن‌ها معقول بود؟ احتمال این‌که در دفعه‌ی بعد قمارباز برنده شود چه قدر است؟ این ماجرا به تب 53 ایتالیا معروف است.^۱

۹.۱ سه نفر سه کتاب خود را روی میز می‌گذارند. اگر این سه نفر هر کدام یک کتاب را به صورت تصادفی از روی میز بردارد،

الف- احتمال آن‌که هر کس کتاب خود را برداشته باشند چه قدر است؟

ب- احتمال آن‌که حداقل یکی از آن‌ها کتاب خود را برداشته باشد، چه قدر است؟

ج- احتمال آن‌که هیچ‌کدام کتاب خود را برنداشته باشد، چه قدر است؟

د- اگر به جای سه نفر چهار نفر و به جای سه کتاب چهار کتاب باشد، جواب هر یک از بخش‌های قبل در این مورد چه می‌شود؟

ه- اگر N نفر با N کتاب باشند، در حد $\infty \rightarrow N$ جواب بخش‌های (الف) تا (ج)

^۱چهار نفر در این تب 53 مُردند. یک زن در توسکانی به خاطر این‌که همه‌ی پس‌انداز خانواده را به باد داده بود، خودش را غرق کرد. یک مرد هم در نزدیکی فلورانس که زندگی‌اش را از دست داده بود، قبل از خودکشی هم‌سرو پسرش را کشت.

در این مورد چه می‌شود؟
راه‌نمایی: ممکن است رابطه‌ی زیر به درد شما بخورد.

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C \cup D \cup \dots) &= P(A) + P(B) + P(C) + \dots \\ &\quad - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(A \cap D) - \dots \\ &\quad + P(A \cap B \cap C) + P(A \cap B \cap D) - P(B \cap C \cap D) + \dots \\ &\quad - P(A \cap B \cap C \cap D) - \dots \end{aligned}$$

۱۰.۱ یک مرکز خرید هم پول نقد قبول می‌کند و هم کارت بانکی‌ی بانک A را می‌پذیرد. ۲۰ درصد مشتریان کارت بانکی‌ی آن بانک را دارند و ۶۰ درصد مشتریان پول نقد دارند. ۱۰ درصد هم کارت بانکی‌ی آن بانک را هم‌راه دارند و هم پول نقد. چند درصد از مشتریان می‌توانند از فروشگاه خرید کنند؟

۱۱.۱ دو نقطه‌ی A و B را به طور تصادفی روی محور x بین مبدا و نقطه‌ای در $x = 1$ یعنی با شرط

$$0 \leq x_A, x_B \leq 1$$

انتخاب می‌کنیم. احتمال آن‌که $x_B \leq x_A^2$ باشد، چه قدر است؟

۱۲.۱ الف- دو نقطه‌ی A و B را کاملاً به طور تصادفی روی محور x بین مبدا و نقطه‌ی $x = 1$ یعنی با شرط

$$0 \leq x_A, x_B \leq 1$$

انتخاب می‌کنیم. احتمال آن‌که $|x_B - x_A| > 1/2$ باشد، چه قدر است؟

ب- احتمال آن‌که $|x_B - x_A| < 1/2$ باشد، چه قدر است؟

۱۳.۱ دو نقطه‌ی A و B را به طور تصادفی روی محور x بین مبدا و نقطه‌ای در $x = 1$ با شرط

$$0 \leq x_A, x_B \leq 1$$

انتخاب می‌کنیم.

الف- احتمال آنکه $x_A^3 \leq x_B \leq x_A^2$ باشد، چه قدر است؟

ب- احتمال آنکه $x_A^2 \leq x_B \leq x_A^3$ باشد، چه قدر است؟

۱۴.۱ روی دادهای A ، B و C با احتمالهای

$$P(A) = P(B) = P(C) = \frac{1}{3},$$

$$P(A \cap B) = P(A \cap C) = P(B \cap C) = \frac{1}{4},$$

$$P(A \cap B \cap C) = \frac{1}{5},$$

را در نظر بگیرید.

الف- احتمال این که نه A ، و نه B رخ دهد، چه قدر است؟

ب- احتمال آن که حداقل یکی از سه روی داد A ، B و C رخ دهد، چه قدر است؟

ج- احتمال آن که حداقل دو تا از سه روی داد A ، B و C رخ دهد، چه قدر است؟

راه‌نمایی: ممکن است رابطه‌ی زیر به درد شما بخورد.

$$\begin{aligned} P(A \cup B \cup C \cup D \cup \dots) &= P(A) + P(B) + P(C) + \dots \\ &\quad - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(A \cap D) - \dots \\ &\quad + P(A \cap B \cap C) + P(A \cap B \cap D) - P(B \cap C \cap D) + \dots \\ &\quad - P(A \cap B \cap C \cap D) - \dots \end{aligned}$$

۱۵.۱ اگر $P(A) = 1/4$ ، $P(B) = 1/3$ و $A \subset B$ باشد، $P(B|A)$ ، $P(A|B)$ ،

$P(B|\bar{A})$ و $P(\bar{B}|\bar{A})$ چه قدر هستند؟ آیا A و \bar{B} متمایزند؟ آیا A و \bar{B} مستقل‌اند؟

۱۶.۱ مثبت کاذب، خطایی در گزارش یک اندازه‌گیری است که در آن نتیجه آزمایش به

غلط نشان‌دهنده‌ی وجود یک حالت است، در حالی که در واقع آن حالت وجود ندارد.

مثلاً نتیجه‌ی آزمایش شخصی مثبت است ولی او بیمار نیست. ممکن هم هست جواب

آزمایش برعکس یعنی منفی کاذب باشد. مثلاً در تست بیماری‌ی کووید ۱۹، منفی

کاذب یعنی این که نتیجه‌ی آزمایش شخصی منفی است در حالی که آن شخص واقعاً کرونا

دارد و بیمار است. دو حالت دیگر هم هست، دو نتیجه‌ی درست یا همان مثبت درست

و منفی درست.

یک بیماریِ نادر بیماری‌ای است که درصد کمی از جمعیت را درگیر می‌کند. در ایالات متحده، از سال 2002 بیماریِ نادر با توجه به شیوع آن بیماری تعریف می‌شود. هر بیماری‌ای که کمتر از 200,000 نفر در ایالات متحده را مبتلا کند، یعنی با حدود 1 در 1500 نفر بیماریِ نادر است. در ژاپن تعریفِ بیماریِ نادر عبارت است از کمتر از 50,000 بیمار یعنی حدود 1 در 2,500 نفر در ژاپن. در اتحادیه اروپا این عدد 1 نفر از 2000 نفر است.

بیاید احتمال درگیر شدن با یک بیماریِ نادر $p = 0.02\%$ یعنی یک نفر از هر 5000 نفر بگیریم. آزمایشی برای تشخیص این بیماری وجود دارد. اگر کسی این بیماری را داشته باشد، احتمال آنکه نتیجه آزمایش مثبت شود $P(+|X) = 99.90\%$ و اگر این بیماری را نداشته باشد، احتمال آنکه نتیجه آزمایش منفی شود $P(-|\bar{X}) = 99.95\%$ است.

الف- فرض کنید نتیجه‌ی آزمایش فردی مثبت باشد، احتمال آنکه او واقعاً بیمار باشد چه قدر است؟

ب- فرض کنید، فردی دو بار مستقلاً آزمایش می‌شود. اگر نتیجه‌ی هر دو آزمایش مستقلاً مثبت باشد، احتمال آنکه او واقعاً بیمار باشد چه قدر است؟

ج- فرض کنید، فردی دو بار مستقلاً آزمایش می‌شود. نتیجه‌ی آزمایش اول را با A و آزمایش دوم را با B نشان می‌دهیم که هرکدام می‌توانند مثبت یا منفی باشند. احتمال آنکه او واقعاً بیمار باشد یعنی $P(X|A \cap B)$ بر حسب $P(A|\bar{X})$, $P(B|X)$, $P(A|X)$ و $P(B|\bar{X})$ چه قدر است؟ اگر نتیجه‌ی هر دو آزمایش مستقلاً منفی باشد، احتمال آنکه او واقعاً بیمار نباشد چه قدر است؟

راه‌نمایی - چون نتیجه‌ی دو آزمایش یعنی A و B را مستقل گرفته‌ایم،

$$P(A \cap B|X) = P(A|X) \cdot P(B|X)$$

است.

متغیرهای تصادفی

۱.۲ توزیع‌های گسسته

آزمایشی را در نظر بگیرید که نتیجه آن مقداری تصادفی از بین تعدادی مقدار گسسته است. این مقادیر گسسته را می‌توانیم به صورت اعداد صحیح، مثلاً n مرتب کنیم. احتمال هر کدام از این حالت‌ها $P(n)$ عددی حقیقی و مثبت است، به طوری که

$$\sum_n P(n) = 1. \quad (1.2)$$

برای یک تاس ایده‌آل حالت‌های ممکن دستگاه ۶ تاست، که هر ۶ حالت هم‌احتمال هستند. در این حالت می‌گوییم توزیع یک‌نواخت است.

$$P(\{i\}) = \begin{cases} \frac{1}{6}, & i = 1, \dots, 6 \\ 0, & \text{otherwise.} \end{cases} \quad (2.2)$$

متوسط مقدار یک تاس به صورت

$$\langle i \rangle = \sum_i iP(\{i\}) = \frac{1}{6}(1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6) = 3.5 \quad (3.2)$$

تعریف می‌شود.

اگر به جای یک تاس، دو تاس داشته باشیم، ۳۶ حالت مختلف هم احتمال داریم.

$$P(\{i, j\}) = \begin{cases} \frac{1}{36}, & i, j = 1, \dots, 6 \\ 0, & \text{otherswise.} \end{cases} \quad (۴.۲)$$

در این حالت می‌گوییم توزیع یک‌نواخت است. حالا می‌توانیم این سوال را مطرح کنیم که احتمال آن‌که جمع دو تاس یک مقدار معین باشد چه قدر است. در این حالت کم‌ترین مقدار ممکن ۲ و بیش‌ترین مقدار ممکن ۱۲ است. محتمل‌ترین مقدار چیست؟ کم‌ترین (بیش‌ترین مقدار) متناظر با $\{1, 1\}$ است، ولی مثلاً مجموع ۳ متناظر با دو حالت $\{1, 2\}, \{2, 1\}$ است. به هر کدام از این ۳۶ حالت، میکروحالت و به ۱۱ حالت مجموع، ماکروحالت می‌گوییم. بنا بر این ۳۶ میکروحالت هم احتمال و ۱۱ ماکروحالت داریم که احتمال‌های متفاوتی دارند.

$$\{1, 1\} \quad P(2) = \frac{1}{36} \quad (۵.۲)$$

$$\{1, 2\}, \{2, 1\} \quad P(3) = \frac{1}{18} \quad (۶.۲)$$

$$\{1, 3\}, \{3, 1\}, \{2, 2\} \quad P(4) = \frac{1}{12} \quad (۷.۲)$$

$$\{1, 4\}, \{4, 1\}, \{2, 3\}, \{3, 2\} \quad P(5) = \frac{1}{9} \quad (۸.۲)$$

$$\{1, 5\}, \{5, 1\}, \{2, 4\}, \{4, 2\}, \{3, 3\} \quad P(6) = \frac{5}{36} \quad (۹.۲)$$

$$\{1, 6\}, \{6, 1\}, \{2, 5\}, \{5, 2\}, \{4, 3\}, \{3, 4\} \quad P(7) = \frac{1}{6} \quad (۱۰.۲)$$

$$\{2, 6\}, \{6, 2\}, \{3, 5\}, \{5, 3\}, \{4, 4\} \quad P(8) = \frac{5}{36} \quad (۱۱.۲)$$

$$\{3, 6\}, \{6, 3\}, \{5, 4\}, \{4, 5\} \quad P(9) = \frac{1}{9} \quad (۱۲.۲)$$

$$\{4, 6\}, \{6, 4\}, \{5, 5\} \quad P(10) = \frac{1}{12} \quad (۱۳.۲)$$

$$\{5, 6\}, \{6, 5\} \quad P(11) = \frac{1}{18} \quad (۱۴.۲)$$

$$\{6, 6\} \quad P(12) = \frac{1}{36}. \quad (۱۵.۲)$$

همان‌طور که می‌بینیم

$$P(2) = P(\{1, 1\}) = p(\{1\}) \cdot p(\{1\}) = \frac{1}{36} \quad (۱۶.۲)$$

$$P(3) = p(\{1\}) \cdot p(\{2\}) + p(\{1\}) \cdot p(\{2\}) = \frac{2}{36} = \frac{1}{18} \quad (۱۷.۲)$$

هرچند همه‌ی میکروحالت‌ها هم‌احتمال و با توزیع یک‌نواخت هستند، ولی ماکروحالت‌ها چنین نیستند و توزیعشان یک‌نواخت نیست.

مفهوم متوسط را به توان‌های بالاتر متغیر تصادفی هم تعمیم می‌دهیم، مثلاً

$$\langle n^k \rangle = \sum_i n^k P(\{n\}). \quad (۱۸.۲)$$

به $\langle n^k \rangle$ ممان k ام متغیر تصادفی n می‌گوییم. اگر همه‌ی روی‌دادها یک خروجی داشته باشند، ممان k ام متغیر تصادفی n ، همان ممان اول به توان k است. کمیت دیگری که تعریف می‌شود واریانس است که به صورت زیر تعریف می‌شود.

$$\text{Var}^2(n) := \langle (\Delta n)^2 \rangle = \langle (n - \langle n \rangle)^2 \rangle \quad (۱۹.۲)$$

$$\text{Var}(n) = \sqrt{\langle n^2 \rangle - \langle n \rangle^2} \quad (۲۰.۲)$$

واریانس پارامتری برای تعیین پراکندگی نتایج اندازه‌گیری حول مقدار متوسط است.

۱.۱.۲ تابع مولد

راهی برای به دست آوردن ممان‌های یک متغیر تصادفی استفاده از تابع مولد است. تابع مولد بیش‌تر زمانی به کار می‌آید که تعداد حالت‌های ممکن نامحدود باشد. $P(n)$ را احتمال رخ‌دادن n می‌گیریم. اگر متغیر تصادفی n همه‌ی اعداد صحیح نامنفی را بتواند انتخاب کند در این صورت تابع مولد $f(Z)$ با

$$f(Z) := \sum_{n=0}^{\infty} P(n) Z^n \quad (۲۱.۲)$$

تعریف می‌شود، که خاصیت $f(1) = 1$ را دارد. با استفاده از این تابع و مشتقات آن متوسط n و بقیه توابع هم‌بستگی را می‌توان به دست آورد.

$$\langle n \rangle = \sum_{n=0}^{\infty} nP(n) = \left. \frac{df}{dZ} \right|_{Z=1}, \quad (22.2)$$

$$\langle n(n-1) \rangle = \sum_{n=0}^{\infty} n(n-1)P(n) = \left. \frac{d^2f}{dZ^2} \right|_{Z=1}, \quad (23.2)$$

$$\langle n(n-1)\cdots(n-k+1) \rangle = \left. \frac{d^k f}{dZ^k} \right|_{Z=1} \quad (24.2)$$

واریانس را هم بر حسب تابع مولد می‌توان نوشت

$$\text{Var}(n) = (\Delta n)^2 := \langle n^2 \rangle - \langle n \rangle^2 \quad (25.2)$$

$$= \left[\frac{d^2f}{dZ^2} + \frac{df}{dZ} - \left(\frac{df}{dZ} \right)^2 \right] \Big|_{Z=1} \quad (26.2)$$

از تابع دیگری مثل $M(u)$ که به صورت زیر تعریف می‌شود

$$M(u) := \langle e^{nu} \rangle = \sum_{n=0}^{\infty} P(n)e^{nu} = f(Z) \Big|_{Z=\exp(u)}, \quad (27.2)$$

نیز گاهی استفاده می‌شود. از این‌جا می‌توان نشان داد که

$$\left. \frac{d^k M(u)}{du^k} \right|_{u=0} = \frac{d^k}{du^k} \langle e^{nu} \rangle \Big|_{u=0} = \langle n^k \rangle. \quad (28.2)$$

همان‌طور که می‌بینیم توابع هم‌بستگی بر حسب مشتقات $M(u)$ شکل ساده‌تری دارد.

۲.۱.۲ توزیع دوجمله‌ای

یک دستگاه دو حالتی که احتمال یک حالت

$$P(A) = p \quad (29.2)$$

و احتمال دیگر

$$P(B) = 1 - p =: q \quad (30.2)$$

است، را در نظر بگیرید. احتمال این که یک خروجی خاص مثل $AABA$ داشته باشیم $P(A, A, B, A) = p^3q$ است ولی احتمال اینکه از چهار مورد، مستقل از ترتیب رخ دادن آن‌ها سه مورد حالت A و یک مورد B باشد $P(3) = 4p^3q$ است. در حالت کلی احتمال اینکه از N مورد، مستقل از ترتیب رخ دادن آن‌ها n بار حالت A و $N - n$ بار B باشد

$$P(n) := C_n p^n q^{N-n} \quad (۳۱.۲)$$

است که

$$C_n := \frac{N!}{n!(N-n)!} = \binom{N}{n}. \quad (۳۲.۲)$$

واضح است که مجموع احتمال تمام حالت‌های ممکن باید یک شود

$$\sum_{n=0}^N P(n) = \sum_{n=0}^N \frac{N!}{n!(N-n)!} p^n q^{N-n} = (p+q)^N = 1. \quad (۳۳.۲)$$

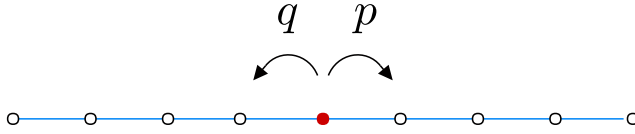
مثال ۱.۱.۲. یک سکه با دو روی مثلاً شیر و خط یک دستگاه دو حالتی است. احتمال شیر آمدن p و احتمال خط آمدن q است. احتمال آن‌که پس از N پرتاب سکه n بار اول شیر بیاید و $N - n$ بار بعدی خط بیاید $p^n q^{N-n}$ است. اما اگر برای ما ترتیب شیر یا خط آمدن مهم نباشد و بخواهیم احتمال این که پس از N پرتاب سکه n بار شیر بیاید

$$P(n) := \binom{N}{n} p^n q^{N-n} \quad (۳۴.۲)$$

است.

مثال ۲.۱.۲. ولگشت^۱ یک بعدی مثال دیگری از یک توزیع دو جمله‌ای است. در مساله‌ی ولگشت ساده، یک ولگرد که با \bullet نشان می‌دهیم، در ابتدا در نقطه‌ای است که آن را مبدا می‌گیریم. جای‌گاه‌های خالی را با \circ نشان می‌دهیم. شکل (۱.۲) را ببینید. در هر قدم یا پله زمانی او با احتمال p یک قدم به راست و با احتمال $q := 1 - p$ به سمت چپ می‌رود. تعداد حالت‌هایی که از کل N قدمی که برداشته، بدون در نظر گرفتن ترتیب قدم‌ها n قدم آن را به سمت راست و $N - n$ قدم را به سمت چپ برداشته باشد

$$\frac{N!}{n!(N-n)!} \quad (۳۵.۲)$$



شکل ۱۰۲ پدیده‌ی ول‌گشت یک‌بعدی. ول‌گردی روی یک شبکه‌ی یک‌بعدی حرکت می‌کند.

است. احتمال آن‌که بعد از N قدم، n قدم آن را به سمت راست و $N - n$ قدم را به سمت چپ برداشته باشد

$$P(n) := \binom{N}{n} p^n q^{N-n} \quad (۳۶.۲)$$

است. اگر او از N قدم، n قدم را به سمت راست برداشته باشد، در این صورت در جای‌گاه

$$m = n - (N - n) = 2n - N \quad (۳۷.۲)$$

است. در این مورد برای به دست آوردن تابع مولد حد بالای جمع به جای ∞ ، مقدار N است. ولی با توجه به این‌که $(N - n)!$ به ازای $n \geq N + 1$ فاکتوریل یک عدد صحیح منفی است، که مقادیرش بی‌نهایت است، عملاً آن جمله‌ها هیچ سهمی در سری ندارند. تابع مولد را با محاسبه‌ی مستقیم می‌توانیم به دست آوریم

$$f(Z) = \sum_{n=0}^N P(n) Z^n = \sum_{n=0}^N \binom{N}{n} p^n q^{N-n} Z^n \quad (۳۸.۲)$$

$$= (pZ + q)^N. \quad (۳۹.۲)$$

با استفاده از این تابع و مشتقات آن متوسط n که با μ نشان می‌دهیم

$$\mu := \langle n \rangle = \sum_{n=0}^N n P(n) = \left. \frac{df}{dZ} \right|_{Z=1} = Np. \quad (۴۰.۲)$$

و بقیه توابع هم‌بستگی را هم می‌توان به دست آورد.

$$\langle n(n-1) \rangle = \sum_{n=0}^N n(n-1) P(n) = \left. \frac{d^2 f}{dZ^2} \right|_{Z=1} = N(N-1)p^2. \quad (۴۱.۲)$$

$$\begin{aligned} \langle n(n-1)\cdots(n-k+1) \rangle &= \left. \frac{d^k f}{dZ^k} \right|_{Z=1} \\ &= \begin{cases} N(N-1)\cdots(N-k+1)p^k, & k \leq N, \\ 0, & k > N. \end{cases} \end{aligned} \quad (۴۲.۲)$$

از این جا برای واریانس می‌رسیم به

$$\text{Var}(n) = (\Delta n)^2 := \langle n^2 \rangle - \langle n \rangle^2 = Np(1-p), \quad (۴۳.۲)$$

و

$$\frac{\Delta n}{\langle n \rangle} = \sqrt{\frac{1-p}{p}} N^{-1/2}. \quad (۴۴.۲)$$

در این صورت برای N های بزرگ کسر بالا به سمت صفر می‌رود، یعنی نسبت پهنای توزیع دو جمله‌ای به مقدار متوسط n به سمت صفر می‌رود و توزیع باریک می‌شود. تابع $M(u)$ به صورت زیر تعریف می‌شود

$$\begin{aligned} M(u) &:= \langle e^{nu} \rangle = \sum_{n=0}^{\infty} P(n) e^{nu} \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{N!}{n!(N-n)!} (pe^u)^n (1-p)^{N-n} \\ &= (pe^u + 1 - p)^N. \end{aligned} \quad (۴۵.۲)$$

از این جا می‌توان نشان داد که

$$\left. \frac{d^k M(u)}{du^k} \right|_{u=0} = \left. \frac{d^k}{du^k} \langle e^{nu} \rangle \right|_{u=0} = \langle n^k \rangle. \quad (۴۶.۲)$$

۳.۱.۲ توزیع هندسی

دستگاهی دو حالتی با همان احتمال‌های p و $q = 1 - p$ (مثلاً همان سکه انداختن یا ول‌گشت)

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

را در نظر بگیرید. احتمال آن که n دفعه حالت B رخ دهد و دفعه $n + 1$ ام حالت A رخ دهد عبارت است از $P(n) = q^n p$. برای چنین دستگاهی تابع مولد عبارت است از

$$f(Z) = \sum_{n=0}^{\infty} P(n) Z^n = \sum_{n=0}^{\infty} (qZ)^n p = \frac{p}{1 - qZ}. \quad (47.2)$$

و از این جا می‌رسیم به

$$\mu := \langle n \rangle = \left. \frac{df}{dZ} \right|_{Z=1} = \frac{q}{p}, \quad (48.2)$$

$$\text{Var}(n) = \frac{q}{p^2}, \quad (49.2)$$

$$\frac{\Delta n}{\langle n \rangle} = q^{-1/2}. \quad (50.2)$$

همه این‌ها را بر حسب $\langle n \rangle := \mu$ هم می‌توان نوشت.

$$P(n) = \frac{\mu^n}{(\mu + 1)^{n+1}}, \quad (51.2)$$

$$f(Z) = \frac{\mu}{\mu + 1 - \mu Z}. \quad (52.2)$$

۴.۱.۲ توزیع پواسون

در حدی که $N \rightarrow \infty$ و $p \rightarrow 0$ و با این شرط که NP محدود بماند، توزیع دوجمله‌ای

$$\lim_{\substack{N \rightarrow \infty \\ p \rightarrow 0}} Np = \mu, \quad (53.2)$$

به توزیع زیر تبدیل می‌شود که به آن توزیع پواسون می‌گویند

$$\lim_{\substack{N \rightarrow \infty \\ p \rightarrow 0}} P(n) = \lim_{\substack{N \rightarrow \infty \\ p \rightarrow 0}} \binom{N}{n} p^n (1-p)^{N-n} \quad (54.2)$$

$$= \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N(N-1) \cdots (N-n+1)}{n!} \left(\frac{\mu}{N}\right)^n \left(1 - \frac{\mu}{N}\right)^{N-n} \quad (55.2)$$

$$\approx \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N^n}{n!} \cdot \frac{\mu^n}{N^n} \left(1 - \frac{\mu}{N}\right)^{N-n} \quad (56.2)$$

$$\approx \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{\mu^n}{n!} e^{-\frac{\mu}{N} \cdot (N-n)} \quad (۵۷.۲)$$

$$= \frac{\mu^n}{n!} e^{-\mu}, \quad (۵۸.۲)$$

توجه داریم که این سری هم حد بالایش واقعاً یک عدد محدود است ولی به خاطر این که جملات سری برای n های بزرگ به سرعت نزولی است، در محاسبه‌ی تابع مولد برای ساده‌شدن محاسبه حد بالای سری را بی‌نهایت می‌گیریم. با توجه به این که در توزیع پواسون از ابتدا فرض کردیم $N \gg 1$ است، این تقریب عملاً تغییری در نتیجه ایجاد نمی‌کند. برای این توزیع

$$f(Z) = \sum_{n=0}^{\infty} P(n) Z^n = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(\mu Z)^n}{n!} e^{-\mu} = e^{\mu(Z-1)}, \quad (۵۹.۲)$$

$$f'(1) = \mu = \langle n \rangle, \quad (۶۰.۲)$$

$$f^{(k)} = \langle n(n-1) \cdots (n-k+1) \rangle = \mu^k, \quad (۶۱.۲)$$

$$\text{Var}(n) = \mu. \quad (۶۲.۲)$$

مثال ۳.۱.۲. یک کتاب ۶۰۰ صفحه‌ای، ۶۰۰ غلط دارد، احتمال این که یک صفحه دست‌کم سه غلط داشته باشد چه قدر است؟

در این مسئله احتمال غلط بودن یک کلمه $1 \ll p$ و تعداد کلمه‌ها $1 \gg N$ است، اما تعداد متوسط غلط در هر صفحه $\mu = 1$ است. بنا بر این از توزیع پواسون استفاده می‌کنیم

$$P(0) = e^{-1} \quad P(1) = e^{-1}, \quad P(2) = \frac{1}{2}e^{-1}, \quad P(3) = \frac{1}{6}e^{-1}, \dots \quad (۶۳.۲)$$

احتمال این که یک صفحه دست‌کم سه غلط داشته باشد

$$\sum_{n=3}^{\infty} P(n) = 1 - (1 + 1 + \frac{1}{2})e^{-1} \approx 0.08. \quad (۶۴.۲)$$

به عنوان تمرین همین مسئله را با استفاده از توزیع دو جمله‌ای حل کنید. برای حل مسئله لازم است تخمینی از تعداد کلمات کتاب داشته باشیم. فرض کنید هر صفحه‌ی کتاب ۲۴ خط دارد و هر خط به طور متوسط ۲۰ کلمه.

مثال ۴.۱۰.۲. یک مسابقه بخت‌آزمایی (لاتاری) با یک میلیون بلیط با ۱۰۰ بلیط برنده در نظر بگیرید.

الف- اگر ۱۰۰ بلیط بخریم شانس بردمان یعنی این که حداقل یک بلیط برنده داشته باشیم، چه قدر است؟ در این مساله $p = \frac{100}{10^6} = 10^{-4}$ است. چون تعداد آزمایش $N = 100$ است $\mu = Np = 10^{-2}$ می‌شود. احتمال باخت‌مان

$$P(0) = \frac{\mu^0}{0!} e^{-\mu} = e^{-0.01} \approx 0.99005. \quad (۶۵.۲)$$

بنا بر این احتمال آن‌که حداقل یک بلیط برنده داشته باشیم

$$\sum_{n=1}^{100} P(n) = 1 - P(0) \approx 0.00995. \quad (۶۶.۲)$$

احتمال آن‌که دقیقاً یک بلیط برنده و دقیقاً دو بلیط برنده داشته باشیم

$$P(1) = \frac{\mu^1}{1!} e^{-\mu} = \frac{e^{-0.01}}{100} \approx 0.00990,$$

$$P(2) = \frac{\mu^2}{2!} e^{-\mu} = \frac{e^{-0.01}}{10^4} \approx 0.000005. \quad (۶۷.۲)$$

بنا بر این اگر خیلی هم خوش شانس باشیم همان یک بلیط برنده را داریم. این نتیجه‌ها را از توزیع دو جمله‌ای هم می‌شد به دست آورد. این‌که با خرید ۱۰۰ بلیط باز هم بازنده باشیم

$$P(0) = \frac{100!}{0!100!} \left(\frac{1}{10000} \right)^0 \left(\frac{9999}{10000} \right)^{100} = 0.99005. \quad (۶۸.۲)$$

و این که دقیقاً یک بلیط و دو بلیط برنده داشته باشیم

$$P(1) = \frac{100!}{1!99!} \left(\frac{1}{10000} \right)^1 \left(\frac{9999}{10000} \right)^{99} = 0.00990, \quad (۶۹.۲)$$

$$P(2) = \frac{100!}{2!98!} \left(\frac{1}{10000} \right)^2 \left(\frac{9999}{10000} \right)^{98} = 0.000005 \quad (۷۰.۲)$$

ب- حداقل چند بلیط، N' ، باید خرید تا با اطمینان ۹۵ درصد یک بلیط برنده داشته باشیم؟
برای این‌که چنین اتفاقی بیفتد

$$P(1) + P(2) + \dots \geq 0.95. \quad (۷۱.۲)$$

این محاسبه را می‌توان به محاسبه‌ی ساده‌تری تبدیل کرد. این‌که احتمال داشتن حداقل یک بلیط برنده بالای 0.95 باشد معادل این است که احتمال بازنده شدن کم‌تر از ۵ درصد باشد. پس

$$P(0) = e^{-\mu'} = e^{(-10^{-4}N')} \leq 0.05 \Rightarrow N' \geq 29958. \quad (۷۲.۲)$$

۵.۱.۲ جمع دو متغیر تصادفی

گاهی به جای یک متغیر تصادفی چند متغیر تصادفی داریم و لازم است عملیاتی با آن‌ها انجام دهیم. ساده‌ترین حالت این است که دو متغیر تصادفی با یک توزیع داشته باشیم و عملیات هم جمع باشد.

۱.۵.۱.۲ جمع دو متغیر تصادفی پواسون

دو متغیر تصادفی n و m با توزیع پواسون را در نظر بگیرید

$$P_{\mu}(m) = \frac{\mu^m}{m!} e^{-\mu}, \quad (۷۳.۲)$$

$$P_{\lambda}(n) = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}. \quad (۷۴.۲)$$

در این صورت توزیع $s = m + n$ عبارت است از

$$P_{\text{sum}}(s) = \sum_{m=0}^{\infty} P_{\mu}(m) P_{\lambda}(s-m) \quad (۷۵.۲)$$

$$= \sum_{m=0}^{\infty} \sum_{n=0}^{\infty} P_{\mu}(m) P_{\lambda}(n) \delta_{m+n,s} \quad (۷۶.۲)$$

$$= \sum_{m=0}^{\infty} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{\mu^m \lambda^n}{m! n!} e^{-(\mu+\lambda)} \delta_{m+n,s} \quad (۷۷.۲)$$

$$= \sum_{m=0}^s \frac{\mu^m \lambda^{s-m}}{m!(s-m)!} e^{-(\mu+\lambda)} \quad (۷۸.۲)$$

$$= \frac{(\mu + \lambda)^s}{s!} e^{-(\mu+\lambda)}, \quad (۷۹.۲)$$

که یک توزیع پواسون است. بنا بر این

$$\langle s \rangle = \mu + \lambda = \langle m \rangle + \langle n \rangle, \quad (۸۰.۲)$$

$$\mathcal{V}ar(s) = \mathcal{V}ar(m) + \mathcal{V}ar(n) = \mu + \lambda. \quad (۸۱.۲)$$

۲.۲ متغیرهای تصادفی پیوسته

ما تا این جا در مورد متغیر تصادفی گسسته صحبت کردیم. اما متغیر تصادفی می تواند کمیتی پیوسته باشد. در حالی که یک متغیر تصادفی گسسته تنها می تواند مقادیر گسسته داشته باشد، یک متغیر تصادفی پیوسته می تواند مقادیر حقیقی اختیار کند. ممکن است دامنه این مقادیر حقیقی محدود یا نامحدود باشد. احتمال یک متغیر تصادفی پیوسته معنی ندارد. احتمال آن که متغیر تصادفی X مقداری بین x و $x + dx$ باشد، $p(x) dx$ است، که $p(x)$ که اسمش را چگالی احتمال^۱ می گذاریم مقداری مثبت، حقیقی و انتگرال پذیر است. روی اندازه چگالی شرطی نیست، می تواند هر مقدار مثبت (حتی مقداری نامتناهی در یک نقطه) داشته باشد. فقط کافی است که انتگرال پذیر باشد و انتظار داریم انتگرال آن روی همهی مقادیر ممکن x برابر با یک باشد، مثلاً

$$P(-\infty \leq X \leq \infty) = \int_{-\infty}^{\infty} p(x) dx = 1. \quad (۸۲.۲)$$

در این صورت احتمال آن که متغیر تصادفی X مقداری بین a و b باشد،

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b p(x) dx, \quad (۸۳.۲)$$

است. با توجه به این که $p(x) \geq 0$ است، تابع انباشته^۲

$$F(x) := P(-\infty \leq X \leq x) = \int_{-\infty}^x p(x') dx' \quad (۸۴.۲)$$

^۱ Cumulative PDF (Probability Density Function)

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDlCj-NiSA_o4AeVtfkSg

تابعی غیر نزولی یا یک‌نواهی صعودی^۱ است، با این خواص که

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0, \quad (۸۵.۲)$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1. \quad (۸۶.۲)$$

به تابع $F(x)$ تابع توزیع انباشتی^۲ می‌گویند. اما با تعریف بالا

$$p(x) = \frac{dF}{dx}, \quad (۸۷.۲)$$

یعنی $F(x)$ از سمت چپ مشتق‌پذیر است.

با این تعریف تابع $F(x)$ علی‌الاصول خوش‌رفتارتر از $p(x)$ است. مثلاً اگر تابع $p(x)$ در ناحیه‌ای تابع دلتا باشد، $F(x)$ در آن ناحیه تابع پله خواهد بود. هر چند تابع $p(x)$ کافی است حقیقی و مثبت باشد و شرطی روی اندازه‌اش نیست، تابع $F(x) \leq 1$ است.

۱.۲.۲ تابع مولد برای متغیر تصادفی پیوسته

شبهه بحثی که در مورد متغیرهای تصادفی گسسته داشتیم، اینجا هم می‌توانیم از روش تابع مولد استفاده کنیم. تابع مولد $M(u)$ یا تابع مولد ممان‌ها^۳ با

$$M(u) := \langle \exp(uX) \rangle \quad (۸۸.۲)$$

$$= 1 + \sum_{n=1} \frac{\langle X^n \rangle}{n!} u^n \quad (۸۹.۲)$$

تعریف می‌شود، که با مقایسه با

$$M(u) = \sum_{n=0} \frac{d^n M(u)}{du^n} \Big|_{u=0} \frac{u^n}{n!}, \quad (۹۰.۲)$$

نتیجه می‌شود

$$\langle X^k \rangle = \frac{d^k M(u)}{du^k} \Big|_{u=0}. \quad (۹۱.۲)$$

Moment Generating^۴ CDF(Cumulative Density Function)^۵ Monotonic increasing function^۱
Function

اگر به جای $M(u)$ از تابع $K(u) = \ln M(u)$ که تابع مولد انباشتکها^۱ نامیده می‌شود، استفاده کنیم

$$\kappa_n = \left. \frac{d^n K(u)}{du^n} \right|_{u=0}. \quad (۹۲.۲)$$

می‌توان نشان داد

$$\kappa_0 = 0, \quad (۹۳.۲)$$

$$\kappa_1 = \langle X \rangle, \quad (۹۴.۲)$$

$$\kappa_2 = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2, \quad (۹۵.۲)$$

$$\kappa_3 = \langle X^3 \rangle - 3\langle X \rangle \langle X^2 \rangle + 2\langle X \rangle^3, \quad (۹۶.۲)$$

$$\kappa_4 = \langle X^4 \rangle - 4\langle X \rangle \langle X^3 \rangle + 12\langle X \rangle^2 \langle X^2 \rangle - 6\langle X \rangle^4, \quad (۹۷.۲)$$

⋮

اگر u در رابطه‌ی (۸۸.۲) را متغیری موهومی بگیریم، نتیجه تبدیل فوریه‌ی چگالی‌ی احتمال است

$$\tilde{p}(k) = \langle \exp(-ikX) \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} dx e^{-ikx} p(x), \quad (۹۸.۲)$$

به $\tilde{p}(k)$ تابع مشخصه^۲ هم می‌گویند.

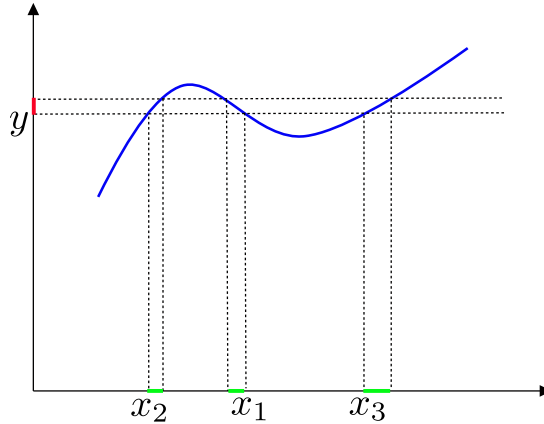
۲.۲.۲ تابع یک متغیر تصادفی

تابع یک متغیر تصادفی $Y = F(X)$ هم متغیری تصادفی است. می‌خواهیم ببینیم که توزیع احتمال متغیر تصادفی‌ی جدید $p_Y(y)$ چیست؟

بسته به این‌که Y چه تابعی از X باشد ممکن است به ازای چند مقدار از X یک مقدار Y داشته باشیم. در این صورت احتمال آن که Y بین y و $y + dy$ باشد، جمع چند احتمال است

$$p_Y(y)dy = \sum_i p_X(x_i) |dx_i| \quad (۹۹.۲)$$

^۱ Characteristic Function ^۲ Cumulant Generating Function



$$p_Y(y) = \sum_i \frac{p_X(x_i)}{(|dy/dx|)_{x_i}} \quad (100.2)$$

علامت قدر مطلق به این خاطر است که به ازای یک مقدار مثبت dy بعضی از dx_i ها منفی هستند. شکل را ببینید. با استفاده از این خاصیت تابع دلتا

$$\delta(f(x)) = \sum_i \frac{1}{(|df/dx|)_{x_i}} \delta(x - x_i), \quad (101.2)$$

می‌رسیم به

$$p_Y(y) = \int dx p_X \delta(y - f(x)) = \langle \delta(y - F(x)) \rangle. \quad (102.2)$$

۳.۲.۲ توزیع نرمال (گوسی)

توزیع نرمال یا گوسی با

$$p(x) = C e^{-\alpha x^2}, \quad (103.2)$$

تعریف می‌شود. با شرط بهنجارش ثابت $C = \sqrt{\alpha/\pi}$ می‌شود. ممان‌های با توان زوج از متغیر تصادفی X برای $n \geq 1$ عبارت‌اند از

$$\langle X^{2n} \rangle = \sqrt{\frac{\alpha}{\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} dx x^{2n} e^{-\alpha x^2} = \frac{1 \cdot 3 \cdots (2n-1)}{(2\alpha)^n}$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

$$= \frac{(2n-1)!!}{(2\alpha)^n}. \quad (104.2)$$

تمام ممان‌های فرد صفر هستند. واریانس $\frac{1}{2\alpha}$ و همان‌طور که پیداست بقیه‌ی ممان‌های زوج فقط تابعی از α یا به تعبیری تابعی از واریانس هستند. با یک انتقال در $X \rightarrow X - \mu$ و تغییر متغیر

$$\sigma := \sqrt{\frac{1}{2\alpha}}, \quad (105.2)$$

تابع توزیع نرمال می‌شود

$$p(x) = \sqrt{\frac{1}{2\pi\sigma^2}} \exp\left[-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right], \quad (106.2)$$

و از این‌جا با تعریف $\delta X := X - \mu$

$$\langle \delta X \rangle = 0, \quad (107.2)$$

$$\langle (\delta X)^2 \rangle = \sigma^2, \quad (108.2)$$

$$\langle (\delta X)^3 \rangle = 0, \quad (109.2)$$

$$\langle (\delta X)^4 \rangle = \sigma^4, \quad (110.2)$$

⋮

یا با جای‌گذاری می‌رسیم به

$$\langle X \rangle = \mu, \quad (111.2)$$

$$\langle X^2 \rangle = \mu^2 + \sigma^2, \quad (112.2)$$

$$\langle X^3 \rangle = \mu^3 + 3\mu\sigma^2, \quad (113.2)$$

$$\langle X^4 \rangle = \mu^4 + 6\mu^2\sigma^2 + 3\sigma^4, \quad (114.2)$$

⋮

تابع توزیع نرمال در معادله‌ی زیر صدق می‌کند

$$\sigma^2 \frac{dp}{dx} + (x - \mu)p(x) = 0 \quad (115.2)$$

تابع انباشتک

$$\begin{aligned} F(x) = P(X \leq x) &= \sqrt{\frac{1}{2\pi\sigma^2}} \int_{-\infty}^x dx' \exp\left[-\frac{(x' - \mu)^2}{2\sigma^2}\right] \\ &= \frac{1}{2} \left[1 + \operatorname{erf}\left(\frac{x - \mu}{\sqrt{2}\sigma}\right) \right] \end{aligned} \quad (116.2)$$

که در این جا از تعریف تابع خطا استفاده کرده‌ایم

$$\operatorname{erf}(x) := \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^x dx' e^{-x'^2}. \quad (117.2)$$

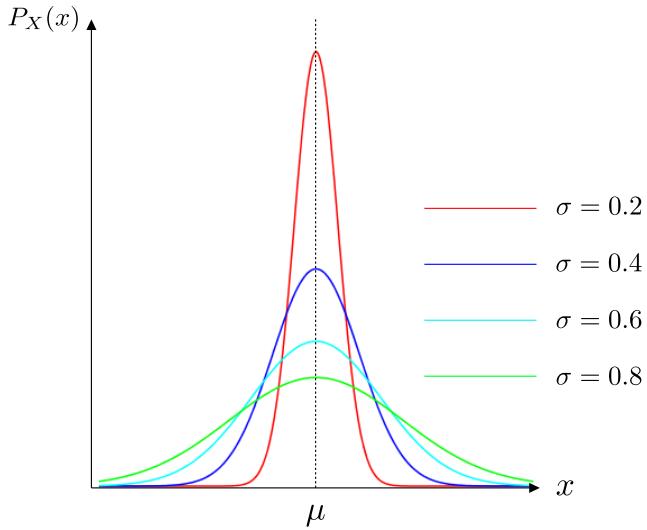
توجه داریم که

$$F(-\infty) = 0, \quad F(\mu) = 1/2, \quad F(\infty) = 1. \quad (118.2)$$

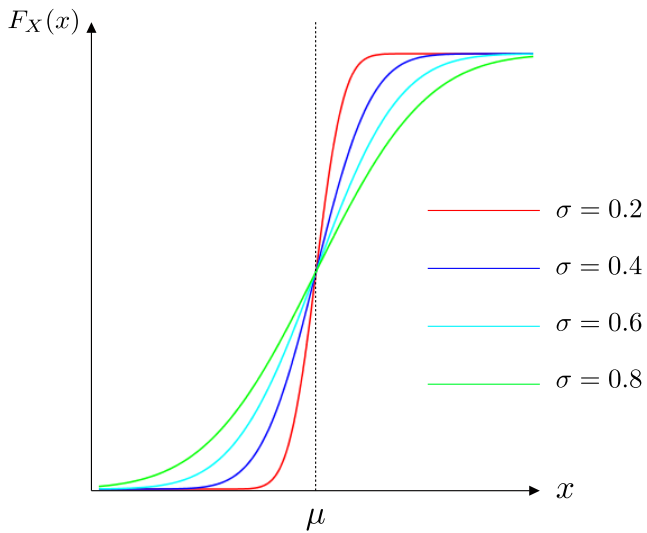
همان‌طور که در شکل ۲.۲ می‌بینید، تابع توزیع نرمال برای چهار مقدار مختلف σ کشیده شده و در شکل ۳.۲ تابع انباشتک مربوط به توزیع نرمال برای چهار مقدار مختلف σ کشیده شده است. هر چه σ کوچک‌تر باشد، تابع توزیع باریک‌تر و بلندتر است، اما سطح زیر هر چهار منحنی توزیع برابر با یک است و توزیع‌ها به‌هم‌نجا هستند. می‌توان نشان داد که سطح زیر منحنی تابع توزیع برای $x \in [\mu - \sigma, \mu + \sigma]$ ، یعنی در یک توزیع نرمال ۹۸ درصد اوقات متغیر تصادفی تفاوتش با مقدار میانگین کوچک‌تر یا مساوی σ است. در ۹۹.۷٪ اوقات $x \in [\mu - 3\sigma, \mu + 3\sigma]$ است. به σ انحراف معیار^۱ می‌گویند. در جدول ۴.۲، تابع خطا برای مقادیر مختلف x داده شده است. با استفاده از این جدول می‌توانیم $P(x_1 \leq x \leq x_2)$ را می‌توانیم به دست آوریم. طبق تعریف

$$\begin{aligned} P(x_1 \leq x \leq x_2) &= \int_{x_1}^{x_2} dx p(x) = F(x_2) - F(x_1) \\ &= \frac{1}{2} \left[\operatorname{erf}\left(\frac{x_2 - \mu}{\sqrt{2}\sigma}\right) - \operatorname{erf}\left(\frac{x_1 - \mu}{\sqrt{2}\sigma}\right) \right] \end{aligned} \quad (119.2)$$

^۱ standard deviation



شکل ۲.۲ توزیع نرمال برای چهار مقدار مختلف σ .



شکل ۳.۲ تابع انباشتک مربوط به توزیع نرمال برای چهار مقدار مختلف σ .

$$\operatorname{erf}(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-y^2/2} dy$$

x	erf(x)	x	erf(x)	x	erf(x)	x	erf(x)
0.05	0.01994	0.80	0.28814	1.55	0.43943	2.30	0.48928
0.10	0.03983	0.85	0.30234	1.60	0.44520	2.35	0.49061
0.15	0.05962	0.90	0.31594	1.65	0.45053	2.40	0.49180
0.20	0.07926	0.95	0.32894	1.70	0.45543	2.45	0.49286
0.25	0.09871	1.00	0.34134	1.75	0.45994	2.50	0.49379
0.30	0.11791	1.05	0.35314	1.80	0.46407	2.55	0.49461
0.35	0.13683	1.10	0.36433	1.85	0.46784	2.60	0.49534
0.40	0.15542	1.15	0.37493	1.90	0.47128	2.65	0.49597
0.45	0.17364	1.20	0.38493	1.95	0.47441	2.70	0.49653
0.50	0.19146	1.25	0.39435	2.00	0.47726	2.75	0.49702
0.55	0.20884	1.30	0.40320	2.05	0.47982	2.80	0.49744
0.60	0.22575	1.35	0.41149	2.10	0.48214	2.85	0.49781
0.65	0.24215	1.40	0.41924	2.15	0.48422	2.90	0.49813
0.70	0.25804	1.45	0.42647	2.20	0.48610	2.95	0.49841
0.75	0.27337	1.50	0.43319	2.25	0.48778	3.00	0.49865

شکل ۴.۲ جدول تابع خطا.

تابع مولد

$$M(u) := \langle \exp(uX) \rangle = \sqrt{\frac{1}{2\pi\sigma^2}} \int_{-\infty}^{\infty} dx \exp\left[-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2} + ux\right], \quad (120.2)$$

$$= \exp\left[\mu u + \frac{\sigma^2 u^2}{2}\right], \quad (121.2)$$

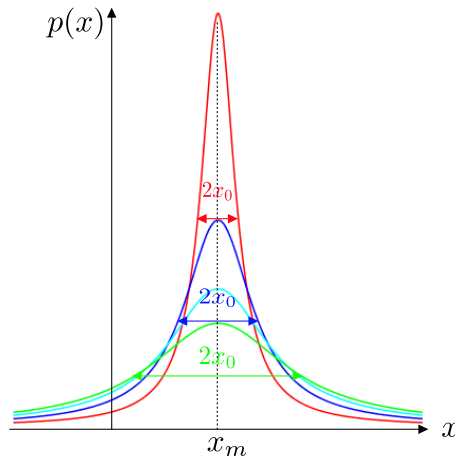
و

$$K(u) = \ln M(u) = \mu u + \frac{\sigma^2 u^2}{2} \quad (122.2)$$

پس بسط تیلور $K(u)$ فقط دو جمله دارد

$$\kappa_1 = \langle X \rangle = \mu, \quad (123.2)$$

$$\kappa_2 = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2 = \sigma^2, \quad (124.2)$$



$$\kappa_n = 0, \quad n \neq 1, 2. \quad (125.2)$$

تابع مشخصه‌ی توزیع نرمال

$$\begin{aligned} \tilde{p}(k) &= \langle \exp(-ikX) \rangle = \sqrt{\frac{1}{2\pi\sigma^2}} \int_{-\infty}^{\infty} dx e^{-ikx} \exp\left[-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right] \\ &= M(-ikX) \\ &= \exp\left[-i\mu k - \frac{\sigma^2 k^2}{2}\right] \end{aligned} \quad (126.2)$$

۴.۲.۲ توزیع کوشی

توزیع کوشی^۱ با

$$p(x) = \frac{1}{\pi x_0 (1 + (x - x_m)^2 / x_0^2)} \quad (127.2)$$

تعریف می‌شود، که x_m جایی است که توزیع بیشینه می‌شود و x_0 نصف پهنای توزیع است وقتی دامنه‌ی تابع توزیع نصف دامنه‌ی بیشینه است. به سادگی می‌توانیم نشان دهیم این توزیع بهنجار است. احتمال در $x = x_m$ بیشینه است و میان‌گین آن

$$\langle X \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{x dx}{\pi x_0 (1 + (x - x_m)^2 / x_0^2)}. \quad (128.2)$$

^۱ Cauchy distribution

است. ممکن است استدلال شود که انتگرالده نسبت به x_m فرد و نتیجه انتگرال زوج و مقدار آن در دو حد داده شده برابر و میانگین متغیر تصادفی همان بیشینه‌ی تابع توزیع یعنی همان x_m است. این استدلال درست نیست. در واقع برای x های بزرگ انتگرالده تابعی مثل $1/x$ و انتگرال آن $\ln|x|$ می‌شود. بنا بر این نتیجه انتگرال تفاضل دو بی‌نهایت است که نامعین است. البته اگر میانگین $\langle X \rangle$ را به جای ۱۲۸.۲ برای $x_m = 0$ با مقدار اساسی انتگرال^۱ تعریف کنیم

$$\langle X \rangle := \lim_{L \rightarrow \infty} \int_{-L}^L \frac{x dx}{\pi x_0 (1 + x^2/x_0^2)} = 0, \quad (129.2)$$

بگیریم ظاهراً مشکل برطرف می‌شود. اما برای ممان دوم

$$\langle X^2 \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{x^2 dx}{\pi x_0 (1 + x^2/x_0^2)}, \quad (130.2)$$

هنوز مشکل برقرار است و برای x های بزرگ انتگرالده ثابت و انتگرال آن بی‌نهایت می‌شود. بنا بر این برای توزیع کوشی میانگین نامعین و واریانس بی‌نهایت است.

مثال ۱.۲.۲. روی صفحه‌ای بسیار بزرگ چشمه‌ای در مبدا قرار دارد. از این چشمه به طور یک‌نواخت ذرات در همه‌ی جهات ساطع می‌شوند. پس چگالی احتمال آن‌که ذره‌ای بین θ و $\theta + d\theta$ ساطع شود ثابت است. از شرط بهنجار بودن احتمال نتیجه می‌شود، چگالی احتمال در ناحیه‌ی زیر غیرصفر است

$$p(\theta) = \frac{1}{\pi}, \quad -\pi/2 \leq \theta \leq \pi/2. \quad (131.2)$$

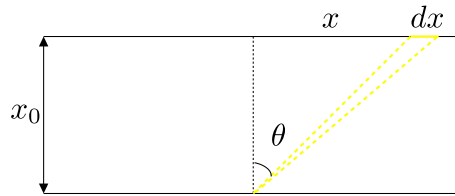
ذره‌ای که در زاویه θ ساطع شده باشد، روی صفحه‌ای آشکارساز موازی‌ی صفحه‌ی اول (شکل را ببینید) در نقطه‌ای مثل x به صفحه می‌خورد که

$$x = x_0 \tan \theta. \quad (132.2)$$

با استفاده از (۹۹.۲) توزیع x از رابطه‌ی زیر به دست می‌آید

$$p(x) = \frac{p(\theta)}{|dx/d\theta|} = \frac{1}{\pi x_0 (1 + x^2/x_0^2)}. \quad (133.2)$$

¹Principal value of the integral



۵.۲.۲ توزیع نمایی

متغیر تصادفی X توزیعی نمایی^۱ دارد، اگر

$$p_X(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, & 0 \leq x < \infty, \\ 0, & x < 0. \end{cases}$$

در این صورت تابع انباشتک

$$F(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x}, & 0 \leq x < \infty \\ 0, & x < 0. \end{cases} \quad (۱۳۴.۲)$$

با استفاده از این‌ها

$$\langle X \rangle = \frac{1}{\lambda}, \quad (۱۳۵.۲)$$

$$\langle X^2 \rangle = \frac{2}{\lambda^2}, \quad (۱۳۶.۲)$$

$$\vdots \quad (۱۳۷.۲)$$

$$\langle X^n \rangle = \frac{n!}{\lambda^n}. \quad (۱۳۸.۲)$$

و واریانس

$$\mathcal{V}ar(X) = \frac{1}{\lambda^2}. \quad (۱۳۹.۲)$$

۱.۵.۲.۲ بدون حافظه بودن توزیع نمایی

در بیش‌تر پدیده‌ها ما شاهد چیزی شبیه حافظه هستیم، یعنی رخ دادن روی دادی در یک زمان

^۱ Exponential distribution

خاص به گذشته مربوط است. آیا پدیده‌هایی هم هستند که حافظه نداشته باشند؟ برای این کار باید تعریفی کمی از حافظه داشته باشیم. توزیع احتمال متغیر تصادفی T بدون حافظه است، اگر برای هر عدد حقیقی غیر منفی t و s داشته باشیم

$$P(T > t + s | T > s) = P(T > t). \quad (۱۴۰.۲)$$

برای این که معنای این رابطه را بهتر بفهمیم بیایید تابع بقاء را به صورت زیر تعریف کنیم

$$S(t) := P(T > t) = 1 - F(t). \quad (۱۴۱.۲)$$

اگر T را مثلاً زمان نابودی یا مرگ موجودی بگیریم، این تابع معرف احتمال چیزهایی مثل زنده ماندن یک بیمار، یا سالم ماندن یک دستگاه برای یک زمان مشخص است. چون تابع انباشت $F(t)$ تابعی یک‌نواهی صعودی است، تابع $S(t)$ تابعی یک‌نواهی نزولی است. پس

$$P(T > t + s \cap T > t) = P(T > t + s). \quad (۱۴۲.۲)$$

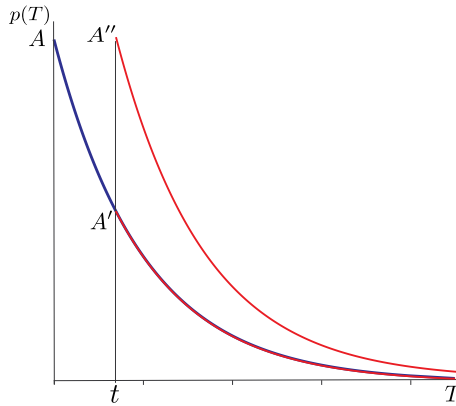
حالا اگر از قاعده‌ی بیز استفاده کنیم، اثبات رابطه‌ی ۱۴۰.۲ برای توزیع نمایی ساده است

$$\begin{aligned} P(T > t + s | T > s) &= \frac{P(T > t + s \cap T > s)}{P(T > s)} \\ &= \frac{P(T > t + s)}{P(T > s)} = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda s}} = e^{-\lambda t} \\ &= P(T > t). \end{aligned} \quad (۱۴۳.۲)$$

در ضمن

$$\begin{aligned} \frac{P(T > t + s)}{P(T > s)} &= P(T > t) \\ S(t + s) &= S(t)S(s). \end{aligned} \quad (۱۴۴.۲)$$

اگر T را زمان انتظار تا رخ دادن یک روی داد در نظر بگیریم، احتمال این که این زمان بزرگ‌تر از t باشد همان احتمال شرطی‌ای است که آن روی داد تا زمان s رخ ندهد و در زمانی بیش از $t + s$ رخ دهد. عکس قضیه‌ی بالا هم صادق است.



شکل ۵.۲ خم آبی رنگ توزیعی نمایی برای متغیر تصادفی T است که با انتقال به اندازه‌ی زمان t به توزیع قرمز رنگ تبدیل می‌شود.

شکل ۵.۲ را ببینید. در این شکل خم آبی رنگ توزیعی نمایی برای متغیر تصادفی T است. بخشی از این خم مثلاً بعد از زمان t را در نظر بگیرید که در شکل با خمی قرمز رنگ نشان داده شده است. قاعدتاً پس از این زمان تابع چگالی‌ی احتمال ادامه‌ی همان خم آبی است. اما سطح زیر منحنی‌ی این بخش کم‌تر از یک است و این تابع بهنجار نیست. برای بهنجار کردن کافی است آن را مقیاس کنیم. با این کار نقطه‌ی A' به A'' می‌رود. بدون حافظه‌بودن توزیع نمایی در این جا به این معنی است که اگر خم آبی رنگ را به اندازه‌ی زمان t منتقل کنیم، نقطه‌ی A به A'' می‌رود.

قضیه ۲.۲.۲ یک متغیر تصادفی‌ی پیوسته با توزیع نمایی تنها توزیع پیوسته‌ی بدون حافظه است.

۶.۲.۲ جمع متغیرهای تصادفی‌ی مستقل

جمع دو متغیر تصادفی $X = X_1 + X_2$ هم متغیری تصادفی است. می‌توان پرسید که توزیع احتمال متغیر تصادفی‌ی جدید $p_X(x)$ چیست؟ چون متغیرها مستقل هستند، احتمال جمع دو

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

متغیر حاصل ضرب دو احتمال است. پس

$$p_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} dx_1 \int_{-\infty}^{\infty} dx_2 p_1(x_1) p_2(x_2) \delta(x - x_1 - x_2), \quad (۱۴۵.۲)$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} dx_1 p_1(x_1) p_2(x - x_1). \quad (۱۴۶.۲)$$

به زبان تبدیل فوریه یا تابع مشخصه گاهی مسئله ساده تر است. تابع مشخصه تابع توزیع جدید

$$\begin{aligned} \tilde{p}(k) &= \int_{-\infty}^{\infty} dx e^{-ikx} \int_{-\infty}^{\infty} dx_1 p_1(x_1) p_2(x - x_1) \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} dx_1 e^{-ikx_1} p_1(x_1) \int_{-\infty}^{\infty} dx e^{-ik(x-x_1)} p_2(x - x_1) \\ &= \tilde{p}_1(k) \tilde{p}_2(k) \end{aligned} \quad (۱۴۷.۲)$$

حاصل ضرب تابع مشخصه دو تابع توزیع است. به این طریق به سادگی می توانید نشان دهید جمع دو متغیر تصادفی مستقل با توزیع نرمال، متغیری تصادفی با توزیع نرمال است.

مثال ۳.۲.۲. دو متغیر تصادفی مستقل در نظر بگیرید که با توزیعی یک نواخت می توانند هر عددی بین 0 و 1 را انتخاب کنند. پس تابع توزیع این دو متغیر چیزی مثل

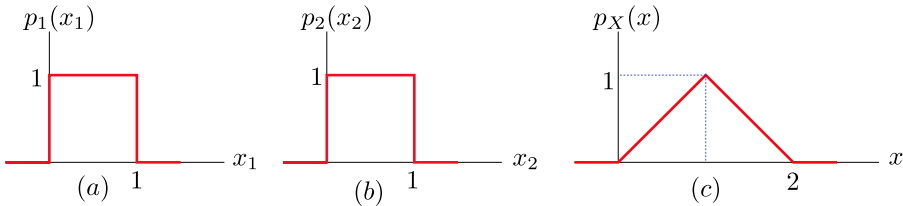
$$p_1(x_1) = \begin{cases} 1, & 0 \leq x_1 \leq 1, \\ 0, & \text{در غیر این صورت} \end{cases} \quad (۱۴۸.۲)$$

است. تابع توزیع $X = X_1 + X_2$

$$p_X(x) = \int_0^1 dx_1 p_2(x - x_1). \quad (۱۴۹.۲)$$

بسته به مقدار x مقدار انتگرال متفاوت خواهد بود. ساده تر این است که تغییر متغیر $u := x - x_1$ را انجام دهیم. در این صورت

$$p_X(x) = - \int_x^{x-1} du p_2(u) = \int_{x-1}^x du p_2(u). \quad (۱۵۰.۲)$$



شکل ۶.۲ توزیع‌هایی یک‌نواخت برای دو متغیر تصادفی X_1 و X_2 بین 0 و 1 و همین‌طور جمع این دو متغیر تصادفی.

اگر $x \leq 0$ یا $2 \leq x$ باشد، انتگرال ۱۵۰.۲ و بنا بر این تابع توزیع صفر است. اگر $0 \leq x \leq 1$ باشد، حد پایین انتگرال ۱۵۰.۲ منفی است. تنها بخشی که در نتیجه سهم دارد وقتی است که حد پایین انتگرال صفر است

$$p_X(x) = \int_0^x du = x. \quad (۱۵۱.۲)$$

اگر $1 \leq x \leq 2$ باشد، حد بالای انتگرال ۱۵۰.۲ ، x است. تنها بخشی که در نتیجه سهم دارد وقتی است که حد بالای انتگرال ۱ است

$$p_X(x) = \int_{x-1}^1 du = 2 - x. \quad (۱۵۲.۲)$$

پس

$$p_X(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0, \\ x, & 0 \leq x \leq 1, \\ 2 - x, & 1 \leq x \leq 2, \\ 0, & 2 \leq x. \end{cases} \quad (۱۵۳.۲)$$

۳.۲ قضیه‌ی حد مرکزی

قضیه ۱.۳.۲ اگر N متغیر تصادفی X_1, \dots, X_N که توزیع‌های یکسانی دارند با متوسط μ و واریانس σ باشند، حاصل جمع‌شان در حد N های بزرگ متغیری تصادفی با توزیع نرمال است.

متغیر تصادفی

$$Z_N = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_N - N\mu}{\sqrt{N}\sigma} \quad (۱۵۴.۲)$$

توزیعی نرمال با متوسطِ صفر و واریانس 1 است. مهم نیست که توزیع‌های اولیه چه باشند، فقط باید متوسطشان معین و واریانسشان محدود باشد. مثلاً این قضیه برای جمع تعداد زیادی متغیر تصادفی با توزیعی یک‌نواخت بین 0 و 1 برقرار و حاصل جمع‌شان توزیعی نرمال است. اما این قضیه برای جمع تعداد زیادی متغیر تصادفی با توزیع کوشی درست نیست.

مثال ۲.۳.۲. متغیری تصادفی با توزیعی یک‌نواخت مطابق ۱۴۸.۲ در نظر بگیرید. در مثال ۳.۲.۲ جمع دو متغیر تصادفی از این نوع توزیع را دیدیم. با جمع سه، چهار، پنج و شش نوع از این توزیع، توزیع‌هایی به دست می‌آیند که در شکل ۷.۲ می‌بینید.

مثال ۳.۳.۲. فرض کنید n متغیر تصادفی X_1, \dots, X_n با توزیع‌های یکسان نرمال، متوسط $\langle X_i \rangle = \mu$ و واریانس σ باشند. می‌خواهیم نشان دهیم متغیر تصادفی

$$Z_N = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_N - N\mu}{\sqrt{N}} \quad (۱۵۵.۲)$$

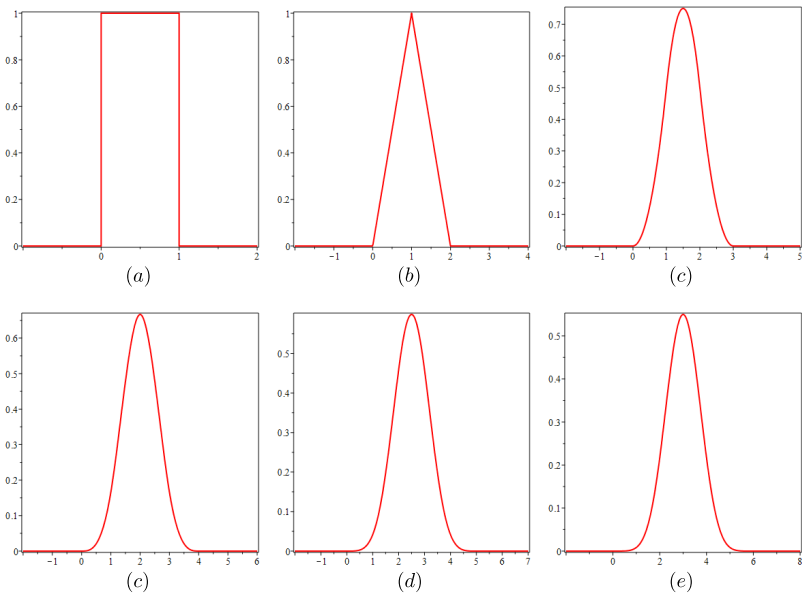
توزیعی نرمال با متوسطِ صفر و واریانس 1 است.

$$\langle Z_N \rangle = \frac{\langle X_1 \rangle + \langle X_2 \rangle + \dots + \langle X_N \rangle - N\mu}{\sqrt{N}} = 0 \quad (۱۵۶.۲)$$

با استفاده از (۱۲۶.۲) و (۱۴۷.۲) تابع مشخصه‌ی متغیر تصادفی Z عبارت است از

$$\tilde{p}(k) = \exp \left[-\frac{\sigma^2 k^2}{2} \right] \quad (۱۵۷.۲)$$

که تابع مشخصه توزیعی نرمال با واریانس σ است.



شکل ۷.۲ (a) توزیعی یک‌نواخت برای متغیری تصادفی بین 0 و 1 است. در بخش‌های (b) تا (e) جمع دو تا شش متغیر تصادفی با همین توزیع را می‌بینید.

سنجش احتمال ۴.۲

وقتی یک دستگاه دو حالت با احتمال‌های

$$P(A) = p \quad (۱۵۸.۲)$$

و

$$P(B) = 1 - p =: q \quad (۱۵۹.۲)$$

را بررسی می‌کردیم، این احتمال‌ها را داده‌شده و معین گرفتیم. اما می‌توان سوال کرد چه طور می‌شود این‌ها را سنجید. مثلاً برای یک سکه از کجا می‌دانیم که احتمال شیر یا خط آمدن چه قدر است. گاهی ممکن است یک دلیل نظری برای اندازه‌ی احتمال داشته باشیم. مثلاً با فرض تقارن بدانیم برای یک سیستم دو حالت، احتمال هر دو حالت برابر است. مثلاً اگر یک سکه‌ی کاملاً متقارن داشته باشیم (که این هم به سادگی قابل تحقیق نیست). ممکن است ادعا شود احتمال شیر آمدن با احتمال خط آمدن برابر است. اما برای یک سکه معمولی می‌بینیم که کاملاً متقارن نیست. نقش‌ها و برجستگی‌های دو طرف یکی نیست. جواب مرسوم این است که اگر سکه را به کرات پرتاب کنیم، احتمال شیر آمدن $p = \frac{n}{N}$ است که N تعداد کل پرتاب‌ها و n تعداد پرتاب‌هایی است که شیر آمده است. معمولاً به این نکته نیز تاکید می‌شود که این نتیجه در صورتی درست است که N تعداد کل پرتاب‌ها خیلی زیاد باشد، یعنی $p = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{n}{N}$. اما بگذارید این گزاره را کمی کنیم. ما واقعاً بی‌نهایت بار که اندازه‌گیری نمی‌کنیم. وقتی تعداد کل پرتاب‌ها محدود باشد، معنی‌ی آن چیزی که ما به دست می‌آوریم واقعاً چیست؟ در واقع اگر احتمال شیر آمدن $p = x$ را می‌دانستیم، احتمال آن که از N پرتاب، n پرتاب شیر بیاید،

$$P_N(n|x) := \binom{N}{n} x^n (1-x)^{N-n} \quad (۱۶۰.۲)$$

یک احتمال شرطی است، مشروط به معین بودن x . حالا می‌توانیم از قاعده‌ی بیز استفاده کنیم

$$p_N(x|n) = \frac{P_N(n|x)p(x)}{P_N(n)}$$

$$\begin{aligned} &= \frac{P_N(n|x)p(x)}{\int_0^1 dy P_N(n|y)p(y)} \\ &= \frac{x^n(1-x)^{N-n}p(x)}{\int_0^1 dy y^n(1-y)^{N-n}p(y)} \end{aligned} \quad (۱۶۱.۲)$$

که $p(x)$ توزیع احتمال برای متغیر x (احتمال شیرآمدن) است. در واقع ما احتمال شیرآمدن را نمی‌دانیم ولی می‌خواهیم ببینیم اگر پس از N پرتاب، n پرتاب شیر بیاید، چه اطلاعاتی در مورد توزیع احتمال x یافته‌ایم. اگر قبل از سنجش هیچ چیز در مورد x ، احتمال شیرآمدن، نداشته باشیم، توزیع $p(x)$ کاملاً یک‌نواخت است، یعنی

$$p(x) = \begin{cases} 1, & 0 \leq x \leq 1 \\ 0, & \text{در غیر این صورت} \end{cases} \quad (۱۶۲.۲)$$

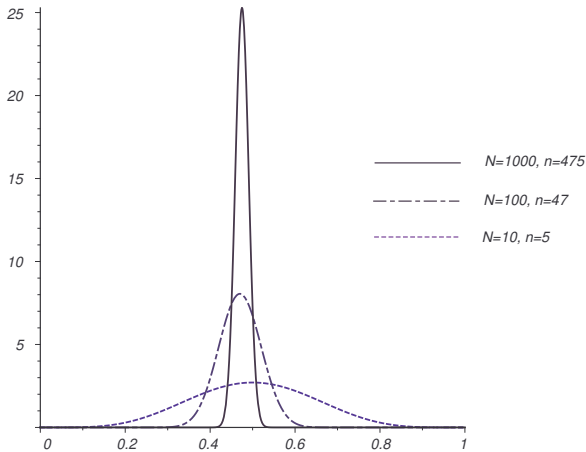
یعنی احتمال شیرآمدن هر عددی بین صفر و یک است. اگر به دلایلی از قبل اطلاعاتی در مورد این توزیع داشته باشیم، چه آن‌که قبلاً اندازه‌گیری کرده باشیم یا دلایلی نظری (مثلاً با استفاده از تقارن) برای آن داشته باشیم می‌توانیم از این اطلاعات در مورد توزیع $p(x)$ استفاده کنیم. با فرض این‌که هیچ چیزی در مورد توزیع x ندانیم، می‌رسیم به

$$\begin{aligned} p_N(x|n) &= \frac{x^n(1-x)^{N-n}}{\int_0^1 dy y^n(1-y)^{N-n}} \\ &= \frac{x^n(1-x)^{N-n}}{\beta(n+1, N-n+1)} \end{aligned} \quad (۱۶۳.۲)$$

که

$$\begin{aligned} \beta(a, b) &= \int_0^1 dx x^{a-1}(1-y)^{b-1} \\ &= \frac{(a-1)!(b-1)!}{(a+b-1)!} \end{aligned} \quad (۱۶۴.۲)$$

تابع بتا است. در شکل (۸.۲) احتمال شرطی احتمال شیرآمدن $p_N(x|n)$ برای مقادیر مختلف N و n رسم شده است. همان‌طور که از شکل هم پیداست هرچه تعداد پرتاب سکه، N را بزرگ‌تر کنیم، توزیع احتمال $p_N(x|n)$ باریک‌تر می‌شود. معنی این حرف این است که ناحیه‌ای که



شکل ۸.۲ توزیع احتمال شرطی احتمال شیرآمدن برای مقادیر مختلف N و n .

توزیع احتمال برای x مقدارش قابل چشم‌پوشی است بزرگ‌تر می‌شود و ما با اطمینان بیشتری در مورد این‌که احتمال شیرآمدن x در چه ناحیه‌است می‌توانیم حرف بزنیم. این حرف‌ها را هم می‌توان کمی تر کرد. هرچند با تعداد محدودی اندازه‌گیری نمی‌توانیم بگوییم احتمال شیرآمدن دقیقاً چه قدر است، ولی توانستیم توزیعی برای این احتمال به دست آوریم. با استفاده از این توزیع و با همین تعداد اندازه‌گیری، قله‌ی توزیع x_m (یعنی جایی که احتمال شیر آمدن بیشینه است)، مقدار چشم‌داشتی (یا همان متوسط) احتمال شیر آمدن به شرط n از N ، $\langle x|n \rangle$ ، و واریانس این توزیع را می‌توانیم به دست آوریم.

$$\left. \frac{dp_N(x|n)}{dx} \right|_{x=x_m} = 0, \quad \Rightarrow \quad x_m = \frac{n}{N} \quad (۱۶۵.۲)$$

$$\begin{aligned} \langle x|n \rangle &= \int_0^1 dx x p_N(x|n) = \int_0^1 dx \frac{x^{n+1}(1-x)^{N-n}}{\beta(n+1, N-n+1)} \\ &= \frac{\beta(n+2, N-n+1)}{\beta(n+1, N-n+1)} = \frac{n+1}{N+2}, \end{aligned} \quad (۱۶۶.۲)$$

$$\text{Var}(x|n) = \langle x^2|n \rangle - \langle x|n \rangle^2 = \frac{\beta(n+3, N-n+1)}{\beta(n+1, N-n+1)} - \left(\frac{n+1}{N+2} \right)^2$$

$$= \frac{N - n + 1}{(N + 3)(N + 2)^2} \quad (۱۶۷.۲)$$

قله‌ی توزیع $\frac{n}{N}$ ، و متوسط آن $\frac{n+1}{N+2}$ ، است. در حد $N \rightarrow \infty$ ، قله‌ی توزیع و متوسط احتمال همان $\frac{n}{N}$ می‌شوند و واریانس هم به سمت صفر می‌رود. اگر بعد از $N = 100$ پرتاب $n = 47$ بار شیر آمده باشد، بیشینه احتمال شیرآمدن $x_m = 0.47$ ، متوسط احتمال شیرآمدن $\langle x | 475 \rangle = 0.4706$ ، و واریانس 5×10^{-5} است. اگر از ما سوال شود، بعد از $N = 1000$ پرتاب $n = 475$ بار شیر آمده است، با احتمال 90 درصد احتمال شیر آمدن در چه ناحیه‌ای است، جواب چیست؟

۵.۲ اطلاعات و انتروپی

در این بخش ابتدا می‌خواهیم میزان اطلاع از یک روی داد یا مجموعه‌ای از روی دادها را کمی کنیم. این کار را ما معمولاً در فیزیک انجام می‌دهیم. مفهومی را از زندگی روزمره می‌گیریم و سعی می‌کنیم به آن مفهومی کمی و دقیق که مشاهده‌پذیر باشد بدهیم. مثلاً در زندگی روزمره مردم تصویری از کلمه‌ی کار دارند. این کلمه در مکانیک به عاریه گرفته شده و مفهومی کمی و دقیق به آن داده می‌شود. ما این‌جا می‌خواهیم همین کار را با کلمه‌ی اطلاعات بکنیم. ایده‌ی اصلی نظریه‌ی اطلاعات این است که ارزش اطلاعاتی یک اطلاع به میزان شگفت‌انگیز بودن آن اطلاع بستگی دارد. اگر یک روی داد بسیار محتمل باشد، وقتی آن رویداد مطابق انتظار اتفاق می‌افتد اصلاً غیرمنتظره نیست. بنابراین در این حالت می‌گوییم محتوای اطلاعاتی کم است. اما اگر احتمال رخ دادن روی دادی اندک باشد، اگر کسی به ما بگوید آن اتفاق رخ خواهد داد، اطلاع زیادی به ما داده است. به عبارت دیگر در غیاب هر اطلاع قبلی هرچه احتمال صحت گزاره‌ای بیشتر باشد، محتوای اطلاعاتی آن گزاره کم‌تر است. مثلاً هر روزه آماری از مرگ و میر بر اثر بیماری کرونا داده می‌شود. این آمار روزانه کمی افت و خیز دارد. تا وقتی این عدد با انتظار ما بخواند اطلاع کم‌تری داده شده است. اما اگر مثلاً به ما بگویند فلان دارو (مثلاً آسپرین) روی درگیری با این بیماری این اثر مشخص را دارد، چیزی است که انتظارش را نداشتیم. در این صورت می‌گوییم در این حالت به ما اطلاعی داده شده است. اطلاع که آن را با I نمایش می‌دهیم

به توزیع احتمال بستگی دارد. مثلاً در ساده‌ترین حالت یک سکه با دو حالت شیر و خط. اگر احتمال شیر آمدن یک باشد، آن روی داد ارزش اطلاعاتی ندارد. از قبل با قطعیت می‌توانیم بگوییم که آن رخ داد روی می‌دهد. ما می‌دانیم نیوتن در سال ۱۶۴۳ میلادی به دنیا آمده است. سه گزاره در مورد روز تولد او به ما می‌گویند:

۱. نیوتن در یکی از روزهای سال ۱۶۴۳ میلادی به دنیا آمده است.

۲. نیوتن در نیمه‌ی دوم سال ۱۶۴۳ میلادی به دنیا آمده است.

۳. نیوتن روز ۲۵ ام یکی از ماه‌های سال ۱۶۴۳ میلادی به دنیا آمده است.

احتمال گزاره‌ی اول یک و اطلاعات آن صفر است. احتمال گزاره‌ی دوم $\frac{1}{2}$ و اطلاعات آن کمی بیش‌تر است. احتمال گزاره‌ی سوم $\frac{12}{365}$ و اطلاعات آن بیش از دو گزاره‌ی دیگر است. اگر ترکیب دو گزاره‌ی دوم و سوم را در نظر بگیریم، چون احتمال‌ها مستقل هستند، احتمال آن‌که نیوتن در ۲۵ ام یکی از ماه‌های نیمه‌ی دوم سال ۱۶۴۳ میلادی به دنیا آمده باشد،

$$\frac{12}{365} \times \frac{1}{2} = \frac{6}{365},$$

کم‌تر و محتوای اطلاعاتی آن بیش‌تر است.

متغیر تصادفی X مقادیر $\{x_1, x_2, \dots, x_\Omega\}$ با احتمال‌های $\{P_1, P_2, \dots, P_\Omega\}$ را می‌تواند اختیار کند. اگر در اندازه‌گیری x_i رخ دهد، اطلاع داده‌شده را با I_i نمایش می‌دهیم. فرض می‌کنیم اطلاع ویژگی‌های زیر را دارد:

- اطلاع کمیتی نامنفی است.

$$I_i \geq 0 \quad (۱۶۸.۲)$$

- اطلاع حاصل از هر روی داد I_i تابع یک‌نوازی نزولی از احتمال وقوع آن روی داد P_i است. هر چه احتمال روی دادی بیش‌تر باشد اطلاع از آن روی داد کم‌تر است.

$$I(P = 1) = 0. \quad (۱۶۹.۲)$$

- اطلاع حاصل از دو روی داد مستقل مجموع اطلاع حاصل از هر کدام از روی داده‌هاست.

$$I(P_1, P_2) = I(P_1) + I(P_2). \quad (۱۷۰.۲)$$

اگر دو رویداد مستقل باشند، احتمال رخ دادن هر دو روی داد، حال ضرب احتمال دو روی داد است پس ما دنبال تابعی هستیم که این خواص را داشته باشد

$$I(P_1 \cdot P_2) = I(P_1) + I(P_2), \quad (171.2)$$

$$I(1) = 0. \quad (172.2)$$

در صورتی که این فرض را هم اضافه کنیم که اطلاعات تابع پیوسته‌ای از احتمال باشد، تنها تابعی که این شرایط را برآورده کند،

$$I(P) = C \ln P, \quad (173.2)$$

است، که C مقداری ثابت است. شرط مثبت بودن I نتیجه می‌دهد که ثابت $C := -k < 0$ باشد. پس

$$I(P) = -k \ln P, \quad k > 0. \quad (174.2)$$

تا این جا در مورد اطلاع در مورد رخ دادن یک روی داد معین صحبت کردیم. حالا اگر اطلاعی در مورد مجموعه‌ای از روی دادها داشته باشیم متوسط اطلاعات داده شده عبارت است از

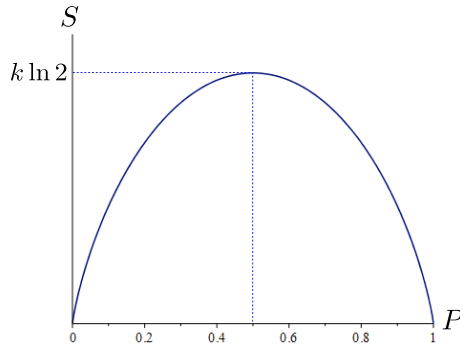
$$S := \langle I \rangle = \sum_i P_i I(P_i) = -k \sum_i P_i \ln P_i. \quad (175.2)$$

در نظریه اطلاعات متوسط اطلاعات را S انتروپی‌ی شانون^۱ می‌نامند. تا این جا هیچ شرطی روی اندازه‌ی k و این که لگاریتم در چه مبنایی است نداریم. البته این دو به هم مربوط هستند. در نظریه اطلاعات معمولاً لگاریتم را در مبنای ۲ و ضریب ثابت را ۱ می‌گیرند. در مکانیک آماری لگاریتم را در مبنای e و ضریب ثابت را ثابت بولتزمن k_B می‌گیریم.

مثال ۱.۵.۲. برگردیم به مثال ساده‌ی پرتاب یک سکه. اگر سکه کاملاً متقارن باشد، انتروپی

$$S := -k \sum_i P_i \ln P_i = -k \left(\frac{1}{2} \ln \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \ln \frac{1}{2} \right) = k \ln 2 \approx 0.6931k, \quad (176.2)$$

^۱ Shannon Entropy



شکل ۹.۲ انتروپی بر حسب P یعنی $S(P) = -k(P \ln P + (1 - P) \ln(1 - P))$ احتمال شیرآمدن یک سکه.

و اگر مثلاً احتمال شیرآمدن 0.7 باشد، پس احتمال خط آمدن 0.3 و انتروپی برابر است با

$$S := -k(0.7 \ln 0.7 + 0.3 \ln 0.3) \approx 0.6109k. \quad (۱۷۷.۲)$$

بیایید ببینیم برای یک سیستم دو حالتی چه وقت انتروپی بیشینه می شود

$$S(P) = -k(P \ln P + (1 - P) \ln(1 - P)) \quad (۱۷۸.۲)$$

$$\begin{aligned} \frac{dS}{dP} \Big|_{P_m} &= -k(\ln P_m + 1 - \ln(1 - P_m) - 1) \\ &= k \ln \left(\frac{1 - P_m}{P_m} \right) = 0, \end{aligned} \quad (۱۷۹.۲)$$

که نتیجه می دهد $P_m = \frac{1}{2}$. پس برای سکه‌ی متقارن که احتمال شیر و خط آمدن برابر است، انتروپی بیشینه است. در شکل ۹.۲، انتروپی بر حسب P احتمال شیرآمدن یک سکه رسم شده است. اگر احتمال یکی از حالات مثلاً شیر آمدن بیش تر باشد، ارزش اطلاعاتی کم تری دارد. در حالتی که احتمال یکی از روی دادها 1 باشد، انتروپی صفر است.

بیایید چند حالت را بررسی کنیم.

- سیستمی در نظر بگیرید که بتواند Ω حالت مختلف یا به تعبیری Ω حالت در دسترس^۱ را اختیار کند. می خواهیم ببینیم بیشینه شدن انتروپی چه شرطی روی P_i احتمال رخ دادن

^۱ accessible states

حالت z^u می‌گذارد. باید

$$S := -k \sum_i^{\Omega} P_i \ln P_i, \quad (180.2)$$

را هم‌راه با شرط بهنجار بودن احتمال

$$\Phi := \sum_i^{\Omega} P_i - 1 = 0, \quad (181.2)$$

بیشینه کنیم. چون در این جا قید صفر بودن Φ را داریم، برای بیشینه کردن انتروپی لازم است از ضریب نامعین لاگرانژ استفاده کنیم و تابع $\tilde{S} := S + \lambda \Phi$ را بیشینه کنیم.

$$\frac{\partial \tilde{S}}{\partial P_i} = -k \ln P_i - k + \lambda = 0, \quad (182.2)$$

$$\frac{\partial \tilde{S}}{\partial \lambda} = \sum_i^{\Omega} P_i - 1 = 0. \quad (183.2)$$

از معادله‌ی اول نتیجه می‌شود همه‌ی P_i ها برابرند. معادله‌ی دوم هم نتیجه می‌دهد

$$P_i = \frac{1}{\Omega}.$$

این نتیجه به یک اصل موضوع در مکانیک آماری مربوط است.

اصل ۲.۵.۲ اصل موضوع در مکانیک آماری حالت تعادل: تمام میکروحالت‌های در دسترس یک سیستم بسته هم‌احتمال هستند.

- سیستمی در نظر بگیرید که می‌خواهیم در حالی که انتروپی بیشینه می‌شود، متوسط یک کمیت خاص هم معین باشد. مثلاً ما در مکانیک آماری برای یک سیستم که در مجاورت یک منبع گرمایی است، قید داریم که انرژی متوسط سیستم کمیتی معین مثل U باشد. در این حالت دو قید

$$\Phi_1 := \sum_i^{\Omega} P_i - 1 = 0, \quad (184.2)$$

$$\Phi_2 := \sum_i E_i P_i - U = 0, \quad (185.2)$$

و دو ضریب نامعین لاگرانژ داریم. تابعی که باید بیشینه شود

$$\tilde{S} := S + \lambda_1 \Phi_1 + \lambda_2 \Phi_2, \quad (186.2)$$

است.

$$\frac{\partial \tilde{S}}{\partial P_i} = -k \ln P_i - k + \lambda_1 + \lambda_2 E_i = 0, \quad (187.2)$$

$$\frac{\partial \tilde{S}}{\partial \lambda_1} = \sum_i P_i - 1 = 0, \quad (188.2)$$

$$\frac{\partial \tilde{S}}{\partial \lambda_2} = \sum_i E_i P_i - U = 0, \quad (189.2)$$

از حل معادله‌ی اول نتیجه می‌شود

$$\begin{aligned} P_i &= \exp\left(\frac{\lambda_1}{k} - 1 + \frac{\lambda_2 E_i}{k}\right) \\ &= C e^{-\beta E_i}, \end{aligned} \quad (190.2)$$

که ثابت‌های C و β به صورت زیر تعریف می‌شوند

$$C := \exp\left(\frac{\lambda_1}{k} - 1\right) \quad (191.2)$$

$$\beta := -\frac{\lambda_2}{k}. \quad (192.2)$$

ثابت C با استفاده از قید بهنجارش احتمال ۱۸۸.۲ تعیین می‌شود

$$\sum_i P_i - 1 = 0, \quad \Rightarrow \quad C = Z^{-1} \quad (193.2)$$

که Z تابع پارش است

$$Z := \sum_i e^{-\beta E_i}. \quad (194.2)$$

تنها یک ثابت یعنی β باقی مانده است. برای به دست آوردن آن باید از ۱۸۹.۲ استفاده کنیم.

$$\sum_i E_i P_i = U, \Rightarrow \frac{\sum_i E_i e^{-\beta E_i}}{Z} = U. \quad (195.2)$$

رابطه‌ی اخیر را می‌توانیم به شکل زیر بنویسیم

$$U = -\frac{1}{Z} \frac{\partial Z}{\partial \beta} = -\frac{\partial \ln Z}{\partial \beta}. \quad (196.2)$$

با استفاده از این معادله معادله‌ای به دست می‌آید که علی‌الاصول با استفاده از آن می‌توان ثابت β را به دست آورد. یک راه دیگر این است که برگردیم به تعریف انتروپی

$$\begin{aligned} S &= -k \sum_i P_i \ln P_i, \\ &= k \sum_i P_i (\ln Z + \beta E_i) \\ &= k (\ln Z + \beta U). \end{aligned} \quad (197.2)$$

در این جا از ۱۸۸.۲ و ۱۸۹.۲ استفاده کرده‌ایم. در این صورت

$$\begin{aligned} \frac{\partial S}{\partial U} &= k \left(\frac{\partial \ln Z}{\partial U} + \beta + U \frac{\partial \beta}{\partial U} \right) \\ &= k \left(\frac{\partial \ln Z}{\partial U} + \beta - \frac{\partial \ln Z}{\partial \beta} \cdot \frac{\partial \beta}{\partial U} \right) \\ &= k\beta \end{aligned} \quad (198.2)$$

مثال ۳.۵.۲. انتروپی متناظر با یک توزیع پیوسته با

$$S := -k \int_{-\infty}^{\infty} dx p(x) \ln p(x), \quad (199.2)$$

تعریف می‌شود.

می‌توانیم نشان دهیم با دو شرط بهنجار بودن توزیع احتمال

$$\int_{-\infty}^{\infty} dx p(x) = 1, \quad (200.2)$$

و این‌که واریانسِ توزیعِ مقداری معین، مثلاً σ^2 باشد،

$$\int_{-\infty}^{\infty} dx x^2 p(x) = \sigma^2, \quad (۲۰۱.۲)$$

تنها توزیعی که انتروپی را فرینه می‌کند، توزیع نرمال است.

دو شرطِ بالا را با ضرایبِ نامعینِ لاگرانژ وارد می‌کنیم. در این صورت

$$\tilde{S} := S + \lambda_1 \left[1 - \int_{-\infty}^{\infty} dx p(x) \right] + \lambda_2 \left[\sigma^2 - \int_{-\infty}^{\infty} dx x^2 p(x) \right], \quad (۲۰۲.۲)$$

را باید فرینه کنیم.

$$\delta \tilde{S} = \int_{-\infty}^{\infty} dx \delta p(x) [-k \ln p(x) - k - \lambda_1 - \lambda_2 x^2] = 0, \quad (۲۰۳.۲)$$

به ازای هر مقدار دل‌خواه $\delta p(x)$ نتیجه می‌دهد

$$p(x) = \exp \left[-1 - \frac{\lambda_1}{k} - \frac{\lambda_2}{k} x^2 \right] \propto \exp \left[-\frac{\lambda_2}{k} x^2 \right]. \quad (۲۰۴.۲)$$

با استفاده از دو شرطِ بهنجارش و اندازه‌ی واریانس می‌رسیم به

$$p(x) = \sqrt{\frac{1}{2\pi\sigma^2}} \exp \left[-\frac{x^2}{2\sigma^2} \right]. \quad (۲۰۵.۲)$$

۶.۲ کُدگذاری

در نظریه‌ی اطلاعات از همان تعریف‌های ۱۷۴.۲ و ۱۷۵.۲ استفاده می‌شود. اما به دلیلی که بعداً روشن خواهد شد $k = 1$ و لگاریتم را در مبنای ۲ می‌گیرند. در این صورت اطلاعات $I_i = -\log_2 P_i$ است. انتروپی‌ی یک سکه که احتمال شیر آمدن آن P است،

$$S = -(P \log_2 P + (1 - P) \log_2 (1 - P)), \quad (۲۰۶.۲)$$

است و انتروپی‌ی بیشینه $S_{\max} = 1$ است. برای ارسالِ اطلاعات گاهی لازم است، اطلاعات فشرده شود. در ساده‌ترین حالتِ اطلاعات به شکلِ دو دویی^۱ ذخیره می‌شود.

binary^۱

مثال ۱.۶.۲. برای سکه‌ای هر بار که سکه شیر آمد 1 و هر بار که خط آمد 0 را ذخیره می‌کنیم. اگر احتمال شیر آمدن $P = \frac{1}{2}$ باشد، به ازای تعدادی آزمایش دنباله‌ای از اعداد 1 و 0 را داریم. مثلاً

001011010101110100010011101010...

اگر کسی به ما می‌گوید 1 (یا 0) آمده، یک بیت^۱ اطلاعات به ما داده است

$$-\log_2 \frac{1}{2} = 1 \text{ bit}$$

به همین دلیل است که در نظریه‌ی اطلاعات $k = 1$ و لگاریتم را در مبنای ۲ می‌گیرند. انتروپی برای این حالت هم 1 است. بنا بر این در این حالت انتروپی با بیت به ازای هر علامت برابر است. اما اگر سکه نامتقارن باشد، مثلاً $P = \frac{1}{4}$ ، انتظار داریم تعداد 1 خیلی کم‌تر از 0 باشد. اگر مثل حالت قبل به ازای رخ دادن شیر 1 و به ازای خط 0 را ذخیره کنیم، باز هم به ازای هر علامت یک بیت اطلاعات داده شده اما برای این حالت انتروپی

$$S = -\left(\frac{1}{4} \log_2 \frac{1}{4} + \frac{3}{4} \log_2 \frac{3}{4}\right) = 0.81, \quad (۲۰۷.۲)$$

است. در واقع برای حالت کاملاً بی‌نظم که انتروپی بیشینه است، انتروپی با تعداد بیت بر داده برابر است ولی برای حالات دیگر این‌طور نیست. می‌توان نشان داد:

قضیه ۲.۶.۲ در چارچوب نظریه‌ی اطلاعات، انتروپی به طور متوسط کمترین تعداد بیت مورد نیاز برای نشان دادن یک علامت است. یا به زبان کدگذاری انتروپی حد پایین تعداد متوسط بیت‌های مورد نیاز (یا حد پایین فشرده سازی داده‌ها) برای نشان دادن هر علامت است.

مثال ۳.۶.۲. چهار روی داد s_1, s_2, s_3 و s_4 با احتمال‌های $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}$ و $\frac{1}{8}$ رخ می‌دهند. اگر بخواهیم از نمادهای دو دویی برای ذخیره یا انتقال اطلاعات استفاده کنیم، باید از چهار نماد

^۱bit

استفاده کنیم. شاید ساده‌ترین انتخاب 00، 01، 10 و 11 باشد. در این صورت به طور متوسط برای هر علامت دو بیت لازم داریم. اگر انتروپی متناظر را حساب کنیم

$$S = -\left(\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{4} \log_2 \frac{1}{4} + \frac{1}{8} \log_2 \frac{1}{8} + \frac{1}{8} \log_2 \frac{1}{8}\right) = \frac{1}{8} = 1.75, \quad (۲۰۸.۲)$$

است، که کم‌تر است. بنا بر این مطابق قضیه ۲.۶.۲ حتماً روشی برای ذخیره‌کردن با بیت‌های کم‌تر هم هست. لزومی ندارد برای همه‌ی چهار علامت نمادهایی به یک اندازه استفاده کنیم. برای ای‌کار روی داد با علامتی که محتمل‌تر است می‌توانیم از بیت‌های کم‌تر استفاده کنیم. مثلاً ممکن است این چهار نماد را پیش‌نهاد کنیم: 0، 01، 10 و 11. اما این پیش‌نهاد این ایراد را دارد که رمزگشایی^۱ یک‌تا نیست. مثلاً نمی‌دانیم 0110 متناظر با s_3s_2 است یا $s_1s_4s_1$. بنا بر این در این ذخیره‌سازی باید مراقب باشیم که علامت‌ها و نمادها یک‌به‌یک به هم قابل تبدیل باشند. اگر از چهار نماد 0، 10، 110 و 111 استفاده کنیم. برای روی داد s_1 ، که محتمل‌تر است نماد کم‌تر و برای روی دادهای s_3 و s_4 که نادرتر هستند نماد بیش‌تر از ۲ استفاده کنیم. در این حالت بیت متوسط مورد نیاز

$$1 \times \frac{1}{2} + 2 \times \frac{1}{4} + 3 \times \frac{1}{8} + 3 \times \frac{1}{8} = \frac{1}{8} = 1.75, \quad (۲۰۹.۲)$$

می‌شود که با انتروپی برابر است.

در این مثال احتمال‌ها توان‌های مختلفی از $\frac{1}{2}$ بودند که توانستیم به سادگی روش ذخیره‌سازی کمینه را پیدا کنیم. در حالت کلی مسئله به این سادگی نیست.

قضیه ۴.۶.۲ برای زنجیره‌ای از نمادها که به اندازه‌ی کافی طولانی باشد یک روش ذخیره‌سازی و رمزگشایی یک‌تا وجود دارد که تعداد بیت بر نماد را می‌توان به مقدار دل‌خواه به انتروپی نزدیک کرد.

مسائل

۱.۲ یک بازی کن فوتبال با احتمال 20% پناستی را گل می‌کند. احتمال آن که n دفعه پناستی بزند که هیچ‌کدام گل نشود و دفعه‌ی $n + 1$ ام گل شود، چه قدر است؟ به طور متوسط چند بار باید پناستی بزند تا بالاخره گل شود؟

۲.۲ دو فرد A و B با چیزی مثل یک سکه که یک سیستم دوحالته است (با احتمال‌های p وقتی که روی داد ۱ رخ دهد و $q := 1 - p$ وقتی که روی داد ۲ رخ دهد)، بازی می‌کنند. برنده شدن یعنی وقتی که روی داد ۱ رخ می‌دهد و بازی تمام است. بازی را A شروع می‌کند. اگر روی داد ۱ رخ دهد، او برنده است. در غیر این صورت بازی کن B بازی می‌کند. به همین ترتیب اگر روی داد ۱ رخ دهد، او برنده است و در غیر این صورت بازی را ادامه می‌دهند تا بالاخره یکی برنده شود.

الف- احتمال برنده شدن هر بازی کن چه قدر است؟

ب- در بازی‌هایی که بازی کن A برنده شده، او به طور متوسط در چندمین بار برنده شده است؟

۳.۲ اتاقی به ابعاد $2.5 m$ ، $5 m$ و $5 m$ را در نظر بگیرید. در این اتاق تقریباً 10^{27} ملکول وجود دارد. اگر همه‌ی ملکول‌های اتاق در گوشه‌ای به ابعاد $2.5 cm$ ، $5 cm$ و $5 cm$ جمع شوند، کسی که در گوشه‌ی دیگر اتاق است خفه می‌شود. این احتمال چقدر است؟

۴.۲ ژنوم رشته‌ای است که در هر جای‌گاه آن یکی از 4 باز که آن‌ها را با حرف‌های C, G, T و A نشان می‌دهیم، قرار دارد. چیزی مثل

...TTAGGCAGTCGA...

ژنوم ویروس HIV-1 رشته‌ای از $n = 10^4$ جای‌گاه با آرایش معین است. الف- اگر در تکثیر این ویروس حرف مربوط به فقط یکی از جای‌گاه‌ها به اشتباه کپی شود، می‌گوییم جهش تک‌حرفی رخ داده است. چند ویروس متمایز جهش یافته‌ی تک‌حرفی در تکثیر این ویروس ممکن است رخ دهد؟ همه‌ی آن‌ها را هم احتمال بگیرید. احتمال یک جهش تک‌حرفی چه قدر است؟

ب- اگر در تکثیر این ویروس فقط حروفِ مربوط به k جای‌گاه به اشتباه کپی شوند، می‌گوییم جهش k حرفی رخ داده است. تعدادِ تمامِ آرایش‌هایِ مربوط به جهش‌هایِ دو حرفی برای این ویروس چه قدر است؟ تعدادِ تمامِ آرایش‌هایِ مربوط به جهش‌هایِ k حرفی برای این ویروس چه قدر است؟

ج- با استفاده از احتمالی که در بند الف به دست آوردید، احتمالِ این‌که یک ویروس موقع تکثیر یک جهشِ دو حرفی داشته باشد، چه قدر است؟

۵.۲ در مرکزِ محفظه‌ای کره‌ای شکل N ذره‌ی ناپایدار وجود دارد. این ذرات به دو طریق واپاشی می‌کنند. نسبتِ احتمالِ واپاشی از این دو طریق به نسبت p به q است. در مُد اول، واپاشی منجر به تولیدِ الکترونی می‌شود که احتمال خروج آن از مرکز در تمامِ جهات یکسان است. در مُد دوم الکترون تولید نمی‌شود. دستگاه آشکارسازِ الکترون در رویِ سطحِ کره‌ی قرار دارد و مساحتِ حساسِ آن زاویه‌ی فضایی Ω را در بر می‌گیرد. احتمالِ آن که پس از واپاشی تمامِ ذراتِ ناپایدار، آشکارساز هیچ الکترونی را ثبت نکرده باشد، چقدر است؟ (احتمالِ قطعِ برق و خرابیِ دستگاه را ندیده بگیرید!) جوابِ خود را به ازای $N = 40$ ، $p = 3/4$ ، $q = 1/4$ و $\Omega = \pi/6$ محاسبه کنید.

۶.۲ نشان دهید توزیع هندسی بدونِ حافظه است.

۷.۲ الف- بردار B با طولِ ثابت در نظر بگیرید. زاویه‌ای که این بردار با محور x می‌سازد را θ می‌گیریم. فرض کنید θ کاملاً تصادفی باشد. احتمالِ آن که مولفه‌ی x بردار بین B_x و $B_x + dB_x$ باشد چقدر است؟

ب- ملکولی در یک گازِ بین هر دو برخوردِ متوالی فاصله‌ی یکسان l را طی می‌کند. پراکنده شدن در همه‌ی جهات با احتمالِ مساوی است. جابجاییِ میانگینِ یک ملکول R پس از N جابجاییِ چیست؟ میانگینِ مجذورِ جابجاییِ $\langle R^2 \rangle$ چیست؟

۸.۲ سیستمی دو حالتی در نظر بگیرید که احتمالِ روی دادنِ حالتِ اول x باشد. در قضیه‌ی بیز داشتیم:

$$p_X(x|M) = \frac{P(M|x)p_X(x)}{\int_0^1 dy P(M|y)p_X(y)}$$

از N دفعه آزمایش M دفعه حالت اول رخ داده است. فرض کنید

$$p_X(x) = \frac{1}{2}[\delta(x - 1/4) + \delta(x - 3/4)].$$

میانگین احتمال x ، $E(x|M)$ را محاسبه کنید.

۹.۲ احتمال اینکه یک راننده یک تصادف در ماه انجام دهد یک درصد است. احتمال آنکه حداقل یک تصادف در سال داشته باشد چه قدر است؟ احتمال آنکه دقیقاً یک تصادف در سال داشته باشد چه قدر است؟

۱۰.۲ درون جعبه‌ای ۶ توپ سفید و ۴ توپ سیاه است. دو تا از توپ‌ها را از جعبه بیرون می‌آوریم. احتمال آنکه اولی سفید و دومی سیاه باشد چه قدر است؟

۱۱.۲ در دو جعبه‌ی یک و دو به ترتیب ۱۰۰ و ۲۰۰ لامپ وجود دارد. ۱۵ لامپ جعبه‌ی یک و ۵ لامپ جعبه‌ی دو خرابند. فرض کنید به طور تصادفی از یکی از جعبه‌ها یک لامپ بیرون می‌آوریم. احتمال این‌که این لامپ خراب باشد چه قدر است؟ حالا لامپ را بررسی می‌کنیم و می‌بینیم خراب است. احتمال آنکه لامپ از جعبه‌ی یک باشد چه قدر است؟

۱۲.۲ ظرفی را به دو بخش مساوی تقسیم کرده‌ایم. ۱۰ ذره‌ی مشابه را درون این ظرف می‌اندازیم. تعداد حالاتی که n_1 ذره در سمت راست و n_2 ذره در سمت چپ است را با $\Omega(n_1, n_2)$ نمایش می‌دهیم.

الف- تعداد حالت‌های زیر را به دست آورید

$$\Omega(5, 5), \Omega(6, 4).$$

ب- احتمال این که n_1 ذره در سمت راست و n_2 ذره در سمت چپ است را با $P(n_1, n_2)$ نمایش می‌دهیم. احتمال‌های زیر را به دست آورید

$$P(5, 5), P(6, 4).$$

ج- متوسط n_1 یعنی $\langle n_1 \rangle$ را به دست آورید.

۱۳.۲ الف- متغیر تصادفی X با توزیع $p_X(x) = \frac{1}{3}e^{-x/3}$ را به طوری که $0 \leq x$ در نظر بگیرید. متوسط X ، $\langle X \rangle$ را به دست آورید.

ب- احتمال $P(X \geq 3)$ را به دست آورید.

۱۴.۲ توزیع متغیر تصادفی $s = am + bn$ که دو متغیر تصادفی n و m با توزیع پواسون و a و b دو ثابت مثبت هستند چیست؟

۱۵.۲ یک سکه سالم در نظر بگیرید که احتمال شیر یا خط آمدن آن برابر باشد. احتمال آنکه از ۵۰۰۰ دفعه پرتاب سکه بین ۲۴۷۵ بار تا ۲۵۲۵ بار آن شیر بیاید چه قدر است؟ می‌توانید از جدول تابع خطا استفاده کنید.

۱۶.۲ یک وسیله حساس که شامل قطعه‌های زیادی از مرتبه‌ی ۱۰۰۰۰۰ است. احتمال آنکه یک قطعه خراب باشد $p = 2 \times 10^{-5}$ است. اگر پنج قطعه یا بیش تر خراب شوند زنگ خطر به صدا در می‌آید. احتمال چنین حادثه‌ای چه قدر است؟

۱۷.۲ سکه‌ای داریم که هیچ اطلاعی در مورد شیر یا خط آمدن آن نداریم. فرض کنید توزیع احتمال برای احتمال شیر آمدن بین صفر و یک توزیعی یک‌نواخت باشد. اگر از ۱۰ پرتاب ۶ پرتاب شیر بیاید، احتمال متوسط شیر آمدن چه قدر است؟

۱۸.۲ متغیر تصادفی X توزیعی یک‌نواخت بین ۰ تا ۱ دارد و خارج از این ناحیه صفر است.

الف- توزیع متغیر تصادفی $Y = X^2$ چیست؟

ب- متوسط و واریانس متغیر تصادفی Y را به دست آورید.

۱۹.۲ فرض کنید X متغیری تصادفی با توزیع زیر باشد

$$p_X(x) = \begin{cases} \frac{2x}{\pi^2}, & 0 < x < \pi \\ 0, & \text{elsewhere} \end{cases}$$

تابع توزیع متغیر تصادفی $Y = \sin X$ ، $p_Y(y)$ را به دست آورید.

۲۰.۲ الف- متغیر تصادفی X با توزیع

$$p_X(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1, & 0 < x < 1 \\ 0, & 1 < x \end{cases}$$

را در نظر بگیرید. متوسط X ، یعنی $\langle X \rangle$ و واریانس آن σ_X را به دست آورید.
 ب- متغیر تصادفی Y تابعی از X است. توزیع $p_Y(y)$ را به دست آورید. $\langle Y \rangle$ و واریانس آن σ_Y را به دست آورید.

۲۱.۲ نشان دهید تابع مولد انباشتک برای توزیع‌های داده‌شده به قرار زیرند.

$$K(u) = \begin{cases} \frac{\mu}{p} \ln(1 - p + pe^u) & \text{binomial} \\ -\ln(1 + \mu - \mu e^u) & \text{geometric} \\ \mu(e^u - 1) & \end{cases}$$

که $\mu = \langle n \rangle$ است.

۲۲.۲ روابط زیر که در متن درس بود را اثبات کنید.

$$\kappa_0 = 0,$$

$$\kappa_1 = \langle X \rangle,$$

$$\kappa_2 = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2,$$

$$\kappa_3 = \langle X^3 \rangle - 3\langle X \rangle \langle X^2 \rangle + 2\langle X \rangle^3,$$

$$\kappa_4 = \langle X^4 \rangle - 4\langle X \rangle \langle X^3 \rangle + 12\langle X \rangle^2 \langle X^2 \rangle - 6\langle X \rangle^4.$$

۲۳.۲ الف- دو متغیر تصادفی مستقل X و Y را در نظر بگیرید که تابع توزیع آن‌ها برای مقادیر مثبت x و y ، $p(x) = \lambda e^{-\lambda x}$ و $p(y) = \lambda e^{-\lambda y}$ و برای مقادیر منفی x و y ، صفر است. تابع توزیع $Z = X + Y$ را به دست آورید.

ب- اگر تابع توزیع‌ها گاوسی باشند، نتیجه چیست؟

ج- اگر تابع توزیع‌ها کوشی باشند، نتیجه چیست؟

۲۴.۲ n متغیر تصادفی X_1, \dots, X_n که متغیر X_j با احتمال p_j مقدار 1 و با احتمال $q_j = 1 - p_j$ مقدار -1 اختیار می‌کند. واریانس متغیر تصادفی

$$Z = X_1 + X_2 + \dots + X_n$$

را با V نشان می‌دهیم. کسر $\frac{V}{\sum_{i=1}^n p_i q_i}$ چه قدر است؟
۲۵.۲ X متغیری تصادفی با توزیع کوشی

$$p_X(x) = \frac{1}{\pi(x^2 + 1)} \quad (۲۱۰.۲)$$

است.

الف- متوسط X چه قدر است؟

ب- توزیع متغیر تصادفی $Y = 1/X$ چیست؟

۲۶.۲ دو متغیر تصادفی X_1 و X_2 توزیعی نرمال با متوسط μ و واریانس σ دارند. توزیع

متغیر تصادفی $Z = X_1 + X_2$ چیست؟

۲۷.۲ متغیر تصادفی X توزیعی نرمال با متوسط 0 و واریانس 1 دارد.

الف- توزیع این متغیر تصادفی را بنویسید.

ب- احتمال $P(|X| \leq 1)$ چه قدر است؟

ج- توزیع متغیر $Y = e^X$ چیست؟ متوسط و واریانس متغیر تصادفی Y چیست؟

$\langle Y^n \rangle$ چیست؟

۲۸.۲ دو متغیر تصادفی X_1 و X_2 توزیعی نرمال با متوسط صفر و واریانس 1 دارند.

نشان دهید توزیع متغیر تصادفی $Z = \frac{X_1}{X_2}$ توزیع کوشی است.

۲۹.۲ الف- متغیر تصادفی X توزیعی نمایی دارد یعنی

$$p_X(x) = \begin{cases} Ae^{-Bx}, & 0 \leq x < \infty \\ 0, & x < 0 \end{cases}$$

فرض کنید متوسط X ، ν باشد. مقادیر A و B را به دست آورید.

ب- دو متغیر تصادفی مستقل X_1 و X_2 همین توزیع را دارند. احتمال

$$P(X_1 > 5X_2)$$

را به دست آورید.

ج- توزیع $Y = X_1 + X_2$ را به دست آورید.

۳۰.۲ الف- متغیر تصادفی X با توزیع نمایی

$$p_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{2}e^{-x/2}, & 0 \leq x < \infty \\ 0, & x < 0 \end{cases}$$

را در نظر بگیرید. متوسط X ، ν را به دست آورید.

ب- احتمال $P(X \geq 3)$ و احتمال شرطی $P(X \leq 6 | X \geq 3)$ را به دست آورید.

ج- تابع مولد

$$M(t) := \int_{-\infty}^{\infty} dx e^{tx} p_X(x)$$

را به دست آورید.

۳۱.۲ الف- متغیر تصادفی X با توزیع

$$p_X(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1, & 0 < x < 1 \\ 0, & 1 < x \end{cases}$$

را در نظر بگیرید. متوسط X ، یعنی $\langle X \rangle$ و واریانس آن σ_X را به دست آورید.

ب- متغیر تصادفی Y تابعی از X است.

$$Y = X^2$$

توزیع $p_Y(y)$ را به دست آورید. $\langle Y \rangle$ و واریانس آن σ_Y را به دست آورید.

۳۲.۲ الف- متغیر تصادفی مستقل X با تابع توزیع

$$p_X(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0, \\ 1, & 0 \leq x \leq 1, \\ 0, & 1 \leq x, \end{cases} \quad (211.2)$$

را در نظر بگیرید. تابع توزیع جمع سه متغیر تصادفی مستقل با این توزیع

$$Y = X_1 + X_2 + X_3$$

را به دست آورید. متوسط Y ، و واریانس آن σ_Y را به دست آورید.
 ب- با نرم افزارهایی مثل Maple, Mathematica یا هر نرم افزار دیگری که آشنا هستید،
 منحنی های شکل ۷.۲ را به دست آورید.

۳۳.۲ الف- سیستمی سه حالتی که مقادیر $+1$ ، 0 و -1 را می تواند اختیار کند، در دست داریم.

الف- اگر بخواهیم انتروپیی متناظر با توزیع احتمال حالت های مختلف این سیستم
 بیشینه شود. احتمال آمدن هر مقدار چه قدر است؟

ب- اگر این سیستم به گونه ای باشد که علاوه بر بیشینه شدن انتروپی، قید داشته باشیم
 که متوسط مجذور عددی که با آن می آید مقدار $\frac{1}{2}$ باشد، احتمال آمدن هر مقدار چیست؟
 ۳۴.۲ الف- تاسی چهار وجهی که روی وجه های آن اعداد 1 ، تا 4 است را در اختیار

داریم. می خواهیم انتروپیی متناظر با توزیع احتمال حالت های مختلف این تاس بیشینه
 شود. احتمال آمدن هر وجه تاس چه قدر است؟ اگر این تاس به گونه ای باشد که متوسط
 عددی که با آن می آید مقدار A (مثلاً $\frac{5}{2}$ یا 2) باشد، احتمال آمدن هر وجه تاس چه قدر
 است؟ برای حل کامل مسئله احتمالاً لازم دارید در مرحله ای از نرم افزارهای محاسباتی
 استفاده کنید.

ب- تاسی شش وجهی که روی وجه های آن اعداد 1 ، تا 6 است را در نظر بگیرید.
 می خواهیم انتروپیی متناظر با توزیع احتمال حالت های مختلف این تاس بیشینه شود.
 احتمال آمدن هر وجه تاس چه قدر است؟ اگر این تاس به گونه ای باشد که متوسط عددی
 که با آن می آید مقدار B (مثلاً $\frac{7}{2}$ یا 4) باشد، احتمال آمدن هر وجه تاس چه قدر است؟
 برای حل کامل مسئله احتمالاً لازم دارید در مرحله ای از نرم افزارهای محاسباتی استفاده
 کنید.

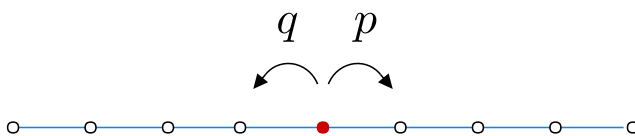
فرآیندهای تصادفی

۱.۳ ولگشت

یکی از ساده‌ترین مثال‌ها برای یک سیستم مکان گسسته و زمان گسسته مساله ولگشت است. پله‌های زمانی را با متغیر t و مکان ولگرد در زمان t را با s_t نمایش می‌دهیم.

$$s_{t+1} = s_t + X \quad (1.3)$$

که X یک متغیر تصادفی است. در حالت کلی می‌توانیم توزیعی برای X داشته باشیم. جابه‌جایی ولگرد جمع t متغیر تصادفی است. اندازه قدم‌ها را یکی می‌گیریم $X = \pm 1$ و احتمال به راست رفتن، p و چپ رفتن q است. به این مساله ولگشت ساده می‌گوییم.



شکل ۱.۳ ولگشت ساده

۱.۱.۳ ولگشت ساده

احتمال آن که در پله‌ی زمانی t ولگرد در جای‌گاه s باشد را با $P_{t,s}$ نمایش می‌دهیم. معادله‌ی تحول $P_{t,s}$ برای حالت متقارن $p = q = 1/2$ عبارت است از

$$P_{t+1,s} = \frac{1}{2}P_{t,s-1} + \frac{1}{2}P_{t,s+1}. \quad (۲.۳)$$

به معادله‌ی تحول زمانی‌ی تابع احتمال، معادله مادر^۱ هم می‌گویند. برای حل این معادله از روش تابع مولد استفاده می‌کنیم. با تعریف تابع مولد

$$G_t(z) := \sum_{s=-\infty}^{\infty} P_{t,s}z^s \quad (۳.۳)$$

که احتمال‌های $P_{t,s}$ ضرایب بسط لوران $G_t(z)$ هستند،

$$P_{t,s} = \frac{1}{2\pi i} \oint \frac{G_t(z)}{z^{s+1}} dz \quad (۴.۳)$$

و معادله‌ی مادر می‌رسیم به

$$G_{t+1}(z) = \frac{1}{2} (z + z^{-1}) G_t(z). \quad (۵.۳)$$

که جواب آن

$$G_t(z) = \left(\frac{z + z^{-1}}{2} \right)^t G_0(z). \quad (۶.۳)$$

است. $G_0(z)$ از شرط اولیه به دست می‌آید. اگر فرض کنیم ذره در ابتدا در مبدا بوده شرط اولیه

$$P_{t,s} \Big|_{t=0} = \delta_{s,0} \quad (۷.۳)$$

و $G_0(z) = 1$ است. در این صورت

$$G_t(z) = \left(\frac{z + z^{-1}}{2} \right)^t \quad (۸.۳)$$

$$= \frac{1}{(2z)^t} (1 + z^2)^t \quad (۹.۳)$$

$$= \frac{1}{2^t} \sum_{k=0}^t \frac{t!}{k!(t-k)!} z^{2k-t} \quad (۱۰.۳)$$

$$= \frac{1}{2^t} \sum_{s=-t}^t \frac{t!}{\left(\frac{t+s}{2}\right)! \left(\frac{t-s}{2}\right)!} z^s, \quad (۱۱.۳)$$

که از این جا

$$P_{t,s} = \begin{cases} \frac{t!}{\left(\frac{t+s}{2}\right)! \left(\frac{t-s}{2}\right)!} \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^t, & t-s = \text{even} \geq 0 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases} \quad (۱۲.۳)$$

مثال ۱.۱.۳. فرض کنید ذره در ابتدا در مکان s_0 بوده یعنی شرط اولیه

$$P_{t,s}|_{t=0} = \delta_{s,s_0} \quad (۱۳.۳)$$

است. احتمال $P_{t,s}$ را به دست آورید.

مثال ۲.۱.۳. فرض کنید ذره در ابتدا با توزیع یک نواخت بین s_0 و s_1 است. احتمال $P_{t,s}$ را به دست آورید.

۲.۱.۳ ولگشت مقید

با اعمال قیدهایی ولگشت مقید خواهیم داشت. این قیدها می‌توانند چیزهایی مثل دیوار یا دیوارهای منعکس کننده یا دیوار جاذب و یا حالت‌های پیچیده‌تر باشد.

۳.۱.۳ ولگشت متقارن در حضور دیوار منعکس کننده

فرض کنید دیواری منعکس کننده در مبدا است. می‌خواهیم احتمال پیدا کردن ولگرد در زمان t و در مکان s در حضور دیواری منعکس کننده در مبدا که با $\tilde{P}_{t,s}$ نشان می‌دهیم را به دست آوریم. منظور از دیوار منعکس کننده این است که وقتی ذره به دیوار می‌رسد با احتمال یک از دیوار دور می‌شود. اگر دیوار نبود ذره با احتمال $1/2$ به راست و با احتمال $1/2$ به چپ می‌رفت. از آن جا

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghafmohammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

که بازتاب از دیوار با احتمال یک صورت می‌گیرد یعنی احتمال برگشت از دیوار، دو برابر احتمال برگشت از هر نقطه‌ی دیگری است. بنا بر این هر مسیری که شامل یک بازتاب از دیوار است با احتمال دو برابر و دو بار بازتاب از دیوار با احتمال چهار برابر و n بازتاب از دیوار با احتمال 2^n برابر سهم دارد. برای در نظر گرفتن این ضریب فرض می‌کنیم متناظر با مکان نهایی s تصویری از آن در $-s$ وجود دارد. برای مسیرهای که نقطه تقاطعی با دیوار دارند، متناظر با هر قدم تصویر آن قدم وجود دارد. احتمال پیدا کردن و لگردد در زمان t و در مکان $s \neq 0$ در حضور دیواری در مبدا

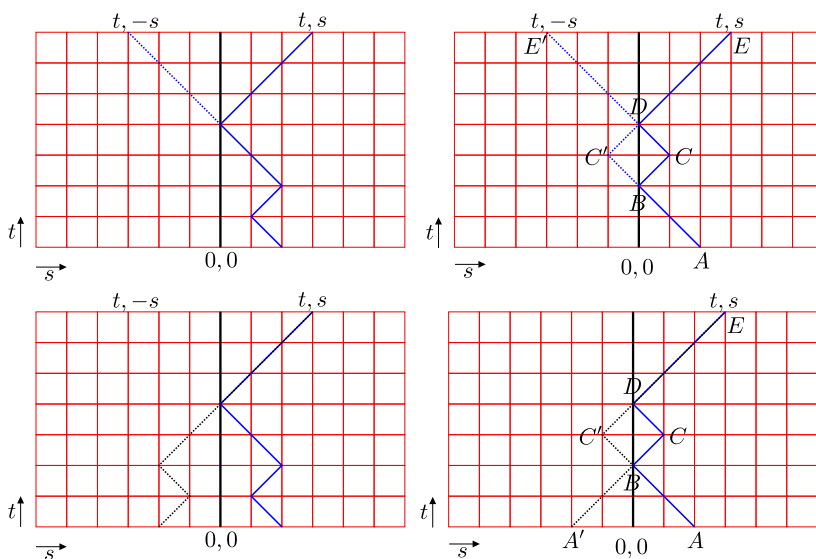
$$\tilde{P}_{t,s} = P_{t,s} + P_{t,-s}, \quad s \neq 0 \quad (۱۴.۳)$$

است که $P_{t,s}$ احتمال پیدا کردن و لگردد در زمان t و در مکان s در غیاب دیوار است. از $P_{t,-s}$ دو تعبیر می‌توان داشت. یکی این است که و لگردد در غیاب دیوار به نقطه‌ای که تصویر نقطه‌ی نهایی نسبت به دیوار یعنی $-s$ برسد. تعبیر دیگر این احتمال در واقع مثل این است که و لگردد یک تصویر داشته باشد و این احتمال، احتمال رسیدن و لگردد تصویر از تصویر نقطه‌ی ابتدایی به نقطه‌ی نهایی واقعی البته در غیاب دیوار برسد. شکل ۲.۳ را ببینید. محور افقی مکان و محور عمودی زمان است. هر قدم و لگردد مثل یک پرش قطری است. در مسیری که یک بازتاب دارد در غیاب دیوار یک مسیر اضافه وجود دارد و وقتی دو بازتاب داریم سه مسیر اضافه وجود دارد. علاوه بر مسیر $ABCDE$ سه مسیر اضافه $ABC'DE$, $ABC'DE'$ و $ABCDE'$ هستند. اما اگر مقصد نهایی روی دیوار باشد، جواب کمی متفاوت است. به سادگی می‌توانید خود را قانع کنید که

$$\tilde{P}_{t,0} = P_{t,0} \quad (۱۵.۳)$$

یعنی اگر دیوار منعکس‌کننده هم نبود احتمال یافتن و لگردد در آن نقطه فرقی نمی‌کرد. بنا بر این جواب کلی‌ی مساله عبارت است از

$$\tilde{P}_{t,s} = P_{t,s} + P_{t,-s}(1 - \delta_{s,0}). \quad (۱۶.۳)$$



شکل ۲.۳ ولگشت در حضور یک دیوار انعکاسی. شکل‌های ستون اول یک انعکاس از دیوار و شکل‌های ستون دوم دو انعکاس از دیوار هستند. شکل‌های سطر اول نشان می‌دهد که در غیاب دیوار همان‌طور که احتمال این وجود دارد که ولگرد به نقطه‌ی s برود، احتمال این هم وجود دارد که به نقطه‌ای که تصویر آن است برود. شکل‌های سطر دوم نشان می‌دهد که در غیاب دیوار همان‌طور که احتمال این وجود دارد که ولگرد به نقطه‌ی s برود، احتمال این هم وجود دارد که از تصویر نقطه‌ی شروع ولگردی به نقطه‌ی s برود.

راه دیگر بررسی این مساله استفاده از معادله‌ی مادر با شرطِ مرزی مناسب است. معادله‌ی مادر برای این مساله

$$\tilde{P}_{t+1,s} = \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,s-1} + \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,s+1}, \quad s \neq 0, 1 \quad (۱۷.۳)$$

$$\tilde{P}_{t+1,1} = \tilde{P}_{t,0} + \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,2}, \quad (۱۸.۳)$$

$$\tilde{P}_{t+1,0} = \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,1}, \quad (۱۹.۳)$$

که دو معادله‌ی آخر در واقع شرطِ مرزی هستند. شرطِ اولیه هم می‌تواند چیزی مثل

$$\tilde{P}_{t,s}|_{t=0} = \delta_{s,k}$$

باشد، یعنی ول‌گرد در ابتدا در جای‌گاه k بوده است. برای حل این مساله از روشی که در حل معادلاتِ دیفرانسیلِ پاره‌ای استفاده می‌شود، یعنی جداسازیِ متغیرها استفاده می‌کنیم.

$$\tilde{P}_{t,s} \sim T_t \psi_s \quad (۲۰.۳)$$

با جاگذاریِ این جواب در اولین معادله‌ی (۱۷.۳) می‌رسیم به

$$T_{t+1}\psi_s = \frac{1}{2}T_t(\psi_{s-1} + \psi_{s+1}), \quad (۲۱.۳)$$

یا

$$\frac{T_{t+1}}{T_t} = \frac{(\psi_{s-1} + \psi_{s+1})}{2\psi_s}. \quad (۲۲.۳)$$

سمت چپ این رابطه تابعی از t و سمت راست آن تابعی از s است که آن را U می‌گیریم که نتیجه می‌دهد

$$T_{t+1} = U^{t+1}T_0, \quad (۲۳.۳)$$

و

$$U\psi_s = \frac{1}{2}(\psi_{s-1} + \psi_{s+1}), \quad s \neq 0, 1. \quad (۲۴.۳)$$

توجه داشته باشید که در معادله‌ی بالا مثلاً به ازای جاگذاری‌ی $s = 2$ ، ψ_1 در سمت راست معادله ظاهر می‌شود، ولی ψ_0 هیچ‌وقت ظاهر نمی‌شود. برای حل (۲۴.۳) از نهاده‌ی $\psi_s \sim Z^s$ به عنوان جواب استفاده می‌کنیم. این جواب فقط برای توابعی که در معادله‌ی (۲۴.۳) هستند است. پس ψ_0 به این شکل نیست. در این صورت با استفاده از این نهاده می‌رسیم به

$$U = \frac{1}{2}(Z + Z^{-1}), \quad (25.3)$$

که یک معادله درجه‌ی دو برای Z است. شرایط مرزی یعنی دو معادله‌ی آخر (۱۷.۳) تبدیل می‌شود به

$$U\psi_1 = \psi_0 + \frac{1}{2}\psi_2, \quad (26.3)$$

$$U\psi_0 = \frac{1}{2}\psi_1. \quad (27.3)$$

جواب کلی‌ی (۲۴.۳) عبارت است از

$$\psi_s = C_1 Z^s + C_2 Z^{-s}, \quad s \neq 0. \quad (28.3)$$

همان‌طور که گفتیم این جواب فقط برای توابعی که در معادله‌ی (۲۴.۳) هستند است و ψ_0 به این شکل نیست. با جاگذاری‌ی این جواب در شرایط مرزی‌ی (۲۶.۳) نتیجه می‌شود

$$\begin{aligned} \psi_0 &= U\psi_1 - \frac{1}{2}\psi_2 \\ &= \frac{1}{2}(C_1 + C_2). \end{aligned} \quad (29.3)$$

با جاگذاری‌ی این مقدار به جای ψ_0 و $\psi_1 = C_1 Z + C_2 Z^{-1}$ در شرط مرزی‌ی (۲۷.۳) نتیجه می‌شود

$$C_1 = C_2. \quad (30.3)$$

پس

$$\psi_s = C_1(Z^s + Z^{-s}), \quad s \neq 0 \quad (31.3)$$

$$\psi_0 = C_1. \quad (۳۲.۳)$$

دو جواب معادله‌ی (۲۵.۳) معکوس هم هستند. جواب‌ها یا حقیقی هستند یا مختلط. اگر جوابها حقیقی و مخالف 1 باشند، چون جمع هر عدد حقیقی و معکوسش اگر مخالف 1 باشند، بزرگ‌تر از 2 است، از (۲۵.۳) نتیجه می‌شود که $|U| > 1$ است که در اینصورت T_t با گذشت زمان بزرگ می‌شود. پس جواب حقیقی‌ی مخالف 1 برای Z قابل قبول نیست. از طرف دیگر اگر Z مختلط باشد، یا اندازه‌اش 1 است، یعنی فاز است یا این‌که اندازه‌اش مخالف 1 است، مثلاً

$$Z = re^{i\theta}, \quad r \neq 1. \quad (۳۳.۳)$$

جواب (۳۱.۳) به ازای s های بزرگ به سمت بی‌نهایت می‌رود. پس تنها جواب ممکن برای Z این است که فاز باشد. با جای‌گذاری جوابی به شکل $Z = e^{i\theta}$ در (۳۱.۳) می‌رسیم به

$$\psi_s = 2C_1 \cos s\theta, \quad s \neq 0 \quad (۳۴.۳)$$

$$\psi_0 = C_1, \quad (۳۵.۳)$$

به همراه

$$U = \cos \theta. \quad (۳۶.۳)$$

در این صورت جواب مساله عبارت است از

$$\tilde{P}_{t,s} = \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \cos s\theta \cos^t \theta, \quad s \neq 0, \quad (۳۷.۳)$$

$$\tilde{P}_{t,0} = \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \cos^t \theta. \quad (۳۸.۳)$$

با استفاده از شرط اولیه می‌توانیم $A(\theta)$ را به دست آوریم. مثلاً با شرط اولیه‌ی

$$\tilde{P}_{t,s} \Big|_{t=0} = \delta_{s,k} \quad (۳۹.۳)$$

می‌رسیم به

$$\delta_{s,k} = \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \cos s\theta, \quad s \neq 0 \quad (۴۰.۳)$$

که نتیجه می دهد

$$A(\theta) = \frac{1}{\pi} \cos k\theta. \quad (۴۱.۳)$$

پس

$$\tilde{P}_{t,s} = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} d\theta \cos k\theta \cos s\theta \cos^t \theta, \quad s \neq 0, \quad (۴۲.۳)$$

$$\tilde{P}_{t,0} = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} d\theta \cos k\theta \cos^t \theta. \quad (۴۳.۳)$$

یک راه برای محاسبه‌ی این انتگرال‌ها استفاده از ابزار توابع مختلط است. با همان تغییر متغیر $Z = e^{i\theta}$ و در نتیجه $d\theta = -i Z^{-1} dZ$ ، رابطه‌ی اول (۴۲.۳) تبدیل می شود به

$$\begin{aligned} \tilde{P}_{t,s} &= \oint \frac{dZ}{4\pi i Z} \left(Z^{k-s} + Z^{-k+s} + Z^{k+s} + Z^{-k-s} \right) \left(\frac{Z + Z^{-1}}{2} \right)^t, \\ &= \oint \frac{dZ}{4\pi i Z} \sum_{m=0}^t \left(\frac{1}{2} \right)^t \binom{t}{m} \left(Z^{2m-t+k-s} + Z^{2m-t-k+s} \right. \\ &\quad \left. + Z^{2m-t+k+s} + Z^{2m-t-k-s} \right) \\ &= \left(\frac{1}{2} \right)^t \left[\binom{t}{\frac{t-s+k}{2}} + \binom{t}{\frac{t+s+k}{2}} \right] \\ &= P_{t,s} + P_{t,-s} \end{aligned} \quad (۴۴.۳)$$

این همان جوابی است که در (۱۴.۳) با روشی دیگر به دست آورده بودیم. در محاسبه‌ی اخیر از

$$\oint \frac{dZ}{2\pi i} Z^{\ell-1} = \delta_{\ell,0} \quad (۴۵.۳)$$

استفاده کرده ایم. با تغییر متغیر $Z = e^{i\theta}$ رابطه‌ی دوم (۴۲.۳) تبدیل می شود به

$$\begin{aligned} \tilde{P}_{t,0} &= \oint \frac{dZ}{4\pi i Z} \left(Z^k + Z^{-k} \right) \left(\frac{Z + Z^{-1}}{2} \right)^t, \\ &= \oint \frac{dZ}{4\pi i Z} \sum_{m=0}^t \left(\frac{1}{2} \right)^t \binom{t}{m} \left(Z^{2m-t+k} + Z^{2m-t-k} \right) \\ &= \left(\frac{1}{2} \right)^t \binom{t}{\frac{t+k}{2}} \end{aligned}$$

$$=P_{t,0} \quad (۴۶.۳)$$

بنا بر این اگر مقصد نهایی روی دیوار باشد، دیوار منعکس کننده در احتمال یافتن ولگرد در آن نقطه تاثیری ندارد.

۴.۱.۳ ولگشت متقارن در حضور دیوار کاملاً جاذب

در بخش قبل اثر دیوار کاملاً منعکس کننده روی حرکت یک ولگرد را بررسی کردیم. در این بخش فرض می‌کنیم دیواری کاملاً جاذب در مبدا است. در حالت کلی می‌توانیم ترکیبی از این حالت‌ها و حالت‌های پیچیده‌تر را هم با این روش‌ها مطالعه کرد، در واقع برهم‌کنش‌های متفاوت را با تغییر شرایط مرزی می‌توان بررسی کرد. در این جا می‌خواهیم احتمال پیدا کردن ولگرد در زمان t و در مکان s در حضور دیواری جاذب در مبدا که با $\tilde{P}_{t,s}$ نشان می‌دهیم را به دست آوریم. منظور از دیوار جاذب این است که وقتی ذره به دیوار می‌رسد با احتمال یک به دیوار می‌چسبد. اگر دیوار نبود ذره با احتمال $1/2$ به راست و با احتمال $1/2$ به چپ می‌رفت. متناظر با مکان نهایی s تصویر آن در $-s$ وجود دارد. برای مسیرهای که نقطه تقاطعی با دیوار دارند، متناظر با هر قدم تصویر آن قدم وجود دارد. از آن جا که چسبیدن دیوار با احتمال یک صورت می‌گیرد یعنی اثر وجود دیوار حذف این مسیر است. احتمال پیدا کردن ولگرد در زمان t و در مکان s در حضور دیواری در مبدا

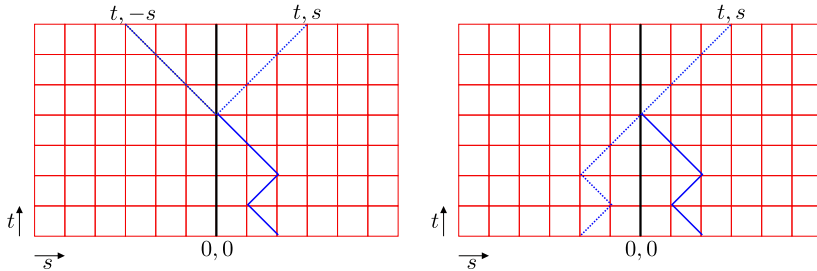
$$\tilde{P}_{t,s} = P_{t,s} - P_{t,-s} \quad (۴۷.۳)$$

است که $P_{t,s}$ احتمال پیدا کردن ولگرد در زمان t و در مکان s در غیاب دیوار است. شکل ۳.۳ را ببینید.

راه دیگر بررسی این مساله استفاده از معادله‌ی مادر با شرط مرزی مناسب است. معادله‌ی مادر برای این مساله

$$\tilde{P}_{t+1,s} = \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,s-1} + \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,s+1}, \quad s \neq 0, 1 \quad (۴۸.۳)$$

$$\tilde{P}_{t+1,1} = \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,2}, \quad (۴۹.۳)$$



شکل ۳.۳ ولگشت در حضور یک دیوارِ جاذب. چون وقتی ولگرد به دیوار می‌رسد، چسبیدن به دیوار با احتمال یک صورت می‌گیرد کافی است همه‌ی مسیرهای ولگرد در غیاب دیوار را در نظر بگیریم و آن‌هایی که مسیر از مبدا می‌گذرد حذف کنیم.

$$\tilde{P}_{t+1,0} = \tilde{P}_{t,0} + \frac{1}{2}\tilde{P}_{t,1}, \quad (۵۰.۳)$$

که دو معادله‌ی آخر در واقع شرط مرزی هستند. همان‌طور که می‌بینید شرایط مرزی در این حالت با دیوار منعکس‌کننده متفاوتند. شرط اولیه را $\tilde{P}_{t,s}|_{t=0} = \delta_{s,k}$ می‌گیریم. برای حل این مساله هم از روش جداسازی متغیرها استفاده می‌کنیم.

$$\tilde{P}_{t,s} \sim T_t \psi_s \quad (۵۱.۳)$$

شبه حالت قبل می‌رسیم به

$$T_{t+1} = U^{t+1}T_0, \quad (۵۲.۳)$$

و

$$U\psi_s = \frac{1}{2}(\psi_{s-1} + \psi_{s+1}), \quad (۵۳.۳)$$

شرایط مرزی تبدیل می‌شوند به

$$U\psi_1 = \frac{1}{2}\psi_2, \quad (۵۴.۳)$$

$$U\psi_0 = \psi_0 + \frac{1}{2}\psi_1. \quad (۵۵.۳)$$

با استفاده از نهاده‌ی $Z^s \sim \psi_s$ به عنوان جواب می‌رسیم به

$$U = \frac{1}{2}(Z + Z^{-1}), \quad (۵۶.۳)$$

که مشابه حالت قبل است. پس مجدداً جواب ممکن برای Z فاز است.

جواب کلی‌ی (۵۳.۳) عبارت است از

$$\psi_s = C_1 Z^s + C_2 Z^{-s}, \quad s \neq 0. \quad (۵۷.۳)$$

با جاگذاری این جواب در شرایط مرزی (۵۴.۳) نتیجه می‌شود

$$C_2 = -C_1, \quad (۵۸.۳)$$

$$\psi_0 = C_1 \frac{Z^{1/2} + Z^{-1/2}}{Z^{1/2} - Z^{-1/2}} \quad (۵۹.۳)$$

پس به طور خلاصه داریم

$$\psi_s = C_1(Z^s - Z^{-s}), \quad s \neq 0 \quad (۶۰.۳)$$

$$\psi_0 = C_1 \frac{Z^{1/2} + Z^{-1/2}}{Z^{1/2} - Z^{-1/2}}, \quad (۶۱.۳)$$

یا با جای‌گذاری $Z = e^{i\theta}$

$$\psi_s = 2iC_1 \sin s\theta, \quad s \neq 0 \quad (۶۲.۳)$$

$$\psi_0 = -iC_1 \cot \frac{\theta}{2}, \quad (۶۳.۳)$$

به همراه

$$U = \cos \theta. \quad (۶۴.۳)$$

در این صورت جواب مساله عبارت است از

$$\tilde{P}_{t,s} = \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \sin s\theta \cos^t \theta, \quad s \neq 0, \quad (۶۵.۳)$$

$$\tilde{P}_{t,0} = -\frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \cot \frac{\theta}{2} \cos^t \theta. \quad (۶۶.۳)$$

با استفاده از شرط اولیه می‌توانیم $A(\theta)$ را به دست آوریم. مثلاً با شرط اولیه‌ی

$$\tilde{P}_{t,s} \Big|_{t=0} = \delta_{s,k} \quad (۶۷.۳)$$

می‌رسیم به

$$\delta_{s,k} = \int_0^{2\pi} d\theta A(\theta) \sin s\theta, \quad s \neq 0 \quad (۶۸.۳)$$

که نتیجه می‌دهد

$$A(\theta) = \frac{1}{\pi} \sin k\theta. \quad (۶۹.۳)$$

پس

$$\tilde{P}_{t,s} = \frac{1}{\pi} \int_0^{2\pi} d\theta \sin k\theta \cos s\theta \cos^t \theta, \quad s \neq 0, \quad (۷۰.۳)$$

$$\tilde{P}_{t,0} = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} d\theta \cot \frac{\theta}{2} \sin k\theta \cos^t \theta. \quad (۷۱.۳)$$

۵.۱.۳ ولگشت با دو دیوارِ جاذب

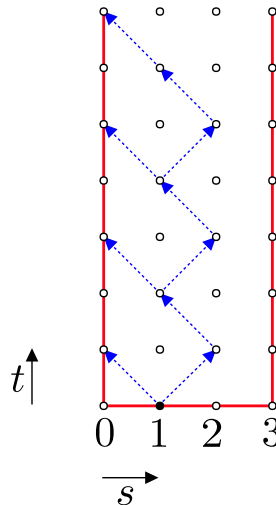
مساله را با یک مثال ساده شروع کنیم. دو دیوارِ جاذب در $s = 0$ و $s = 3$ در نظر می‌گیریم. شکل را ببینید. ولگرد از $s = 1$ شروع می‌کند. ابتدا حالتی که در مبدا یعنی دیوارِ سمت چپ گیر بیفتد را بررسی کنیم. ممکن است در همان ابتدا یک قدم به عقب برود و در دیواری که در مبدا است گیر بیفتد. ممکن هم هست که در سه قدم در مبدا گیر بیفتد. احتمال این‌که بالاخره در مبدا یعنی دیوارِ سمت چپ گیر بیفتد P_L جمع همه‌ی این امکان‌هاست

$$P_L = \frac{1}{2} + \frac{1}{8} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} + \dots$$

$$= \frac{1}{2} \left(1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{32} + \dots \right)$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDlCj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۴.۳ ولگشت در حضور دو دیوارِ جاذب.

$$= \frac{1}{2} \left(\frac{1}{1 - 1/4} \right) = \frac{2}{3}. \quad (۷۲.۳)$$

با استدلالی مشابه، احتمالِ گیر افتادن در دیوارِ سمتِ راست، در $s = 3$ ، برابر است با $P_R = \frac{1}{3}$. همان‌طور که پیداست جمع احتمالِ جذب شدن به دیوارها ۱ است، یعنی این‌که ولگرد نمی‌تواند بین دو دیوارِ جاذب به زندگی‌ی خودش ادامه دهد و نهایتاً به یکی از دیوارها می‌چسبد. حالا ببینیم میانگین زمانی که ولگرد می‌تواند بدون جذب شدن به دیوارها به حرکتش ادامه دهد، که آن را با T_s نمایش می‌دهیم چه‌قدر است. این زمان از رابطه‌ی زیر به دست می‌آید

$$T_s = 1 \times \frac{1}{2} + 2 \times \left(\frac{1}{2}\right)^2 + 3 \times \left(\frac{1}{2}\right)^3 + \dots \quad (۷۳.۳)$$

$$= \sum_{n=1} n \left(\frac{1}{2}\right)^n = 2. \quad (۷۴.۳)$$

در این محاسبه از

$$\sum_{n=0} x^n = \frac{1}{1-x} \quad (۷۵.۳)$$

$$\sum_{n=0} n x^n = x \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{1-x} \right) = \frac{x}{(1-x)^2} \quad (۷۶.۳)$$

استفاده کرده‌ایم.

مثال ۳.۱.۳. همان‌طور که نشان دادیم، پس از مدتی بالاخره ذره جذب یکی از دیوارها شده است. فرض کنید آنسامیلی از این دستگاه ساخته‌ایم و زمان میان‌گین بخشی از آنسامبل که به دیوار سمت چپ جذب شده را با T_L و زمان مربوط به دیوار سمت راست را با T_R نشان می‌دهیم. این زمان‌ها را به دست آورید.

یک تعمیم ساده‌ی این مدل زیاد کردن فاصله‌ی دو دیوارِ جاذب است. یکی از دیوارها در مبدا و دیگری را در جای‌گاه N بگیریم و فرض کنیم ولگرد از جای‌گاه n م شروع می‌کند. در قدم اول به جای‌گاه $n-1$ و یا جای‌گاه $n+1$ می‌رود. در این صورت احتمال آن‌که از جای‌گاه n م شروع کند و جذب دیوار سمت راست شود، R_n در معادله‌ی تفاضلی

$$R_n = \frac{1}{2}R_{n-1} + \frac{1}{2}R_{n+1} \quad (۷۷.۳)$$

صدق می‌کند. اگر از خودِ دیوارها شروع کند احتمال جذب شدن به دیوار سمت راست به قرار زیر است

$$R_N = 1, \quad R_0 = 0. \quad (۷۸.۳)$$

این دو را می‌توانیم به عنوان شرط مرزی برای معادله‌ی تفاضلی (۷۷.۳) بگیریم. برای حل (۷۷.۳) از نهاده‌ی $R_n \sim CZ^n$ استفاده می‌کنیم که با جاگذاری نتیجه می‌دهد

$$Z + Z^{-1} = 2. \quad (۷۹.۳)$$

هر دو جواب این معادله‌ی درجه‌ی دو $Z = 1$ است. پس جواب کلی‌ی (۷۷.۳) عبارت است از

$$R_n = (C_1 + nC_2)Z^n = C_1 + nC_2. \quad (۸۰.۳)$$

است. با استفاده از شرایط مرزی نتیجه می‌شود

$$C_1 = 0, \quad C_2 = \frac{1}{N}, \quad (۸۱.۳)$$

پس

$$R_n = \frac{n}{N}. \quad (۸۲.۳)$$

با استدلالی مشابه احتمال جذب شدن در دیوار چپ

$$L_n = \frac{N - n}{N}. \quad (۸۳.۳)$$

در این حالت نیز مستقل از اندازه N ،

$$R_n + L_n = 1. \quad (۸۴.۳)$$

بنابراین احتمال جذب به دیوارها ۱ و احتمال گیر نیفتادن حتی برای N های بزرگ هم صفر است. حالا می‌توانیم به سوال دیگری پردازیم: چه مدت طول می‌کشد تا جذب یکی از دیوارها شود یا چه مدت زمان قبل از جذب به دیوارها (که حتماً رخ می‌دهد) فرصت دارد. میانگین زمان گیر نیفتادن و لگد اگر از جای گاه n شروع کند را T_n بگیریم. در این صورت $T_0 = T_N = 0$ است. بعد از گذشتن یک واحد زمان و لگد یا در جای گاه n است یا جای گاه $n+1$. توجه داریم که یک واحد زمان برای این فرآیند سپری شده و احتمال رفتن به هر جای گاه هم $1/2$ است. پس

$$T_n = 1 + \frac{1}{2}T_{n-1} + \frac{1}{2}T_{n+1}. \quad (۸۵.۳)$$

معادله‌ی بالا معادله‌ی تفاضلی‌ی غیرهم‌گن است، که جوابی عمومی دارد و برای آن لازم است که یک جواب خصوصی پیدا کنیم. جواب عمومی‌ی آن

$$T_n^g = \alpha + \beta n. \quad (۸۶.۳)$$

این معادله شبیه معادله‌ی دیفرانسیل مرتبه‌ی دو مثل $y'' = -2$ است، که جواب این معادله $y = -x^2$ است. حدسی که برای جواب خصوصی‌ی معادله‌ی (۸۵.۳) می‌زنیم $T_n^p = -\gamma n^2$ است که با جاگذاری در معادله $\gamma = 1$ به دست می‌آید. پس

$$T_n = \alpha + \beta n - n^2 \quad (۸۷.۳)$$

با استفاده از شرایطِ مرزی $T_0 = T_N = 0$ ثابت‌های $\alpha = 0$ و $\beta = N$ به دست می‌آیند

$$T_n = n(N - n). \quad (۸۸.۳)$$

در حد $\infty \rightarrow N$ زمانِ میان‌گینِ جذبِ نشدن به دیوارها به سمت بی‌نهایت می‌رود، یعنی هر چند حتماً بالاخره جذبِ دیوارها خواهد شد، این زمان به طور میان‌گین به بی‌نهایت می‌رود. مثالی از مساله‌ی ولگشت در حضور دو دیوارِ جاذب، مساله‌ی شرط‌بندی است. قمارباز با n واحد پول شروع می‌کند. در هر شرط‌بندی یا یک واحد پول می‌برد یا همین اندازه می‌بازد. هرگاه پولش به N واحد رسید یا این‌که همه‌ی پولش تمام شد به خانه برمی‌گردد. در این صورت احتمال این‌که برنده به خانه برگردد $\frac{n}{N}$ و احتمال آن‌که همه‌ی پولش را ببازد $\frac{N-n}{N}$ است، مثلاً اگر با ۱۰۰ واحد پول شروع کند و قرارش این باشد که یا با ۲۰۰ واحد پول برگردد یا هیچ، احتمال برنده شدن ۵۰ درصد است. اگر با ۱۰۰۰ واحد پول شروع کند با احتمال $\frac{1000}{1100}$ یعنی ۹۱ درصد برنده به خانه برمی‌گردد. در حد N ‌های بزرگ تقریباً همیشه برنده برمی‌گردد. اما توجه داشته باشیم که این نتایج با فرض مشابه‌سازیِ قمار با ولگشتِ متقارن است. در مساله‌ی واقعی‌تر کازینو سهمی برای خودش برمی‌دارد به طوری‌که مساله بیش‌تر شبیه ولگشتِ نامتقارن است. مثلاً احتمال برنده شدن در هر شرط‌بندی، p ، ۴۸ درصد و احتمال بازنده شدن در هر شرط‌بندی، q ، ۵۲ درصد است. در وهله‌ی اول به نظر می‌رسد این بازی هنوز نسبتاً منصفانه است. حالا بیایید این مطلب را بررسی کنیم. احتمال این‌که اگر از جای‌گاه n شروع کند و نهایتاً جذبِ دیوارِ سمتِ راست شود (یا به زبانِ شرط‌بندی با n واحد پول شروع کند و نهایتاً پولش N شود)

$$R_n = qR_{n-1} + pR_{n+1} \quad (۸۹.۳)$$

شرایطِ مرزی هم عبارتند از

$$R_0 = 0, \quad R_N = 1. \quad (۹۰.۳)$$

برای حلِ (۸۹.۳) از نهاده‌ی $R_n \sim CZ^n$ استفاده می‌کنیم که با جاگذاری نتیجه می‌دهد

$$pZ + qZ^{-1} = 1. \quad (۹۱.۳)$$

جواب‌های این معادله‌ی درجه‌ی دو $Z = 1, q/p$ هستند و جواب کلی‌ی (۸۹.۳) عبارت است از

$$R_n = C_1 + C_2(q/p)^n, \quad (۹۲.۳)$$

که با استفاده از شرایط مرزی می‌رسیم به

$$C_1 + C_2 = 0, \quad (۹۳.۳)$$

$$C_1 + C_2\left(\frac{q}{p}\right)^N = 1. \quad (۹۴.۳)$$

با جمع و جور کردن این‌ها می‌رسیم به

$$R_n = \frac{\left(\frac{q}{p}\right)^n - 1}{\left(\frac{q}{p}\right)^N - 1} \quad (۹۵.۳)$$

حالا با فرض $p = 0.48, q = 0.52$ مثلاً اگر با ۱۰۰ واحد پول شروع کند و قرارش این باشد که یا با ۲۰۰ واحد پول برگردد یا هیچ، احتمال برنده شدن تقریباً $\frac{1}{37649.6}$ است. اگر با ۱۰۰۰ واحد پول شروع کند احتمال برنده شدن تقریباً همان $\frac{1}{37648.6}$ است و در حد N های بزرگ با هر پولی شروع کند تقریباً همیشه بازنده برمی‌گردد. در واقع برای حالت نامتقارن و مستقل از این که با چه قدر پول شروع کند، فقط در صورتی که $\left(\frac{q}{p}\right)^n \gg 1$ باشد، به نتیجه زیر می‌رسیم

$$R_n \approx \left(\frac{q}{p}\right)^{n-N}. \quad (۹۶.۳)$$

دیدیم که قمارباز با احتمالی تقریباً برابر با ۱ بی پول به خانه برمی‌گردد. ببینیم اگر او با n واحد پول شروع کند، چه مدت را صرف قمار کرده است.

$$T_n = 1 + qT_{n-1} + pT_{n+1}, \quad (۹۷.۳)$$

$$T_0 = T_N = 0. \quad (۹۸.۳)$$

جواب عمومی‌ی این معادله

$$T_n^q = \alpha + \beta\left(\frac{q}{p}\right)^{n-N}. \quad (۹۹.۳)$$

است. جوابِ خصوصی را به صورت $T = \gamma n$ می‌گیریم که با جاگذاری در معادله

$$T_n^p = \frac{n}{q-p}, \quad (۱۰۰.۳)$$

می‌شود. بنا بر این جوابِ کلی عبارت است از

$$T_n = \frac{n}{q-p} + \alpha + \beta \left(\frac{q}{p}\right)^{n-N}. \quad (۱۰۱.۳)$$

با استفاده از شرایطِ مرزی $T_0 = T_N = 0$ ثابت‌های α و β به دست می‌آیند و در نهایت می‌رسیم به

$$T_n = \frac{n}{q-p} - \frac{N}{q-p} \cdot \frac{\left(\frac{q}{p}\right)^n - 1}{\left(\frac{q}{p}\right)^N - 1}. \quad (۱۰۲.۳)$$

در حد $1 \gg \left(\frac{q}{p}\right)^n$ به نتیجه زیر می‌رسیم

$$T_n \approx \frac{n}{q-p}. \quad (۱۰۳.۳)$$

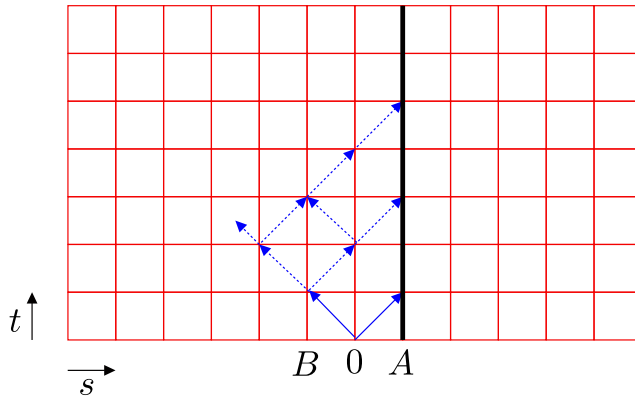
۲.۳ اولین زمانِ عبور

یکی از کمیت‌های موردِ علاقه در فرآیندهای تصادفی اولین زمانِ عبور^۱،^۲ است. این زمان وقتی است که یک متغیر تصادفی برای اولین بار یک مقدارِ معین را اختیار می‌کند. مثال‌های مختلفی می‌توانیم در نظر بگیریم. مثلاً در یک ماشین ساده یا در پدیده‌ی ول‌گشت.

۱.۲.۳ ول‌گشت

در ول‌گشت ساده‌ی متقارن احتمالِ به راست رفتن و احتمالِ به چپ رفتن برابر است. می‌خواهیم ببینیم احتمالِ آن که ول‌گردی که در ابتدا در مبدا است، بالاخره به یک نقطه‌ی مشخص مثلاً جای‌گاه ۱ برسد، چه قدر است؟ ممکن است این کار در همان گام اول صورت گیرد. ممکن هم هست که در گام‌های بعدی به این نقطه برسد. اگر ول‌گرد حرکتِ خود را از مبدا شروع کند،

^۱ first hitting time^۲ first passing time^۱



شکل ۵.۳ احتمال آن که ولگردی ساده که در ابتدا در مبدا بوده، بالاخره به یک نقطه‌ی مشخص مثلاً جای‌گاه ۱ برسد، چه قدر است؟

با احتمال $1/2$ به نقطه‌ی ۱ می‌رود. ولی با همان احتمال هم ممکن است به نقطه‌ی -1 برود. حالت‌های مختلفی ممکن است: مثلاً در یک گام به نقطه‌ی ۱ برود یا آن‌که در سه گام، یعنی یک گام به عقب و دو گام به جلو به آن برود، و به همین ترتیب می‌تواند با تعداد گام‌های مختلفی به نقطه‌ی ۱ برود. شکل ۵.۳ را ببینید. احتمال آن که سرانجام به نقطه‌ی A که در نقطه‌ی ۱ است، برسد، f_1 ، عبارت است از

$$f_1 = \frac{1}{2} + \frac{1}{8} + \frac{2}{32} + \frac{5}{128} + \dots \quad (104.3)$$

در پله‌های زمانی بعد مساله پیچیده‌تر می‌شود و محاسبه‌ی این سری سخت است. اما چند نکته را بدون محاسبه نیز می‌توان دریافت. با توجه به تقارن چپ و راست در مساله، احتمال آن که سرانجام به نقطه‌ی B که در نقطه‌ی -1 است، برسد، f_{-1} ، همان f_1 است و با توجه به تقارن انتقالی مساله و با استفاده از تقارن چپ و راست در مساله، مستقل از آن‌که از کجا شروع کند، احتمال آن‌که سرانجام یک قدم به جلو (یا به عقب) برود همان مقدار f_1 است. حالا اگر از مارکفی بودن فرآیند استفاده کنیم احتمال آن که سرانجام n قدم در یک جهت جابه‌جا شده باشد

$$f_n = f_1^n \quad (105.3)$$

است. به جای محاسبه‌ی جواب سری‌ای که برای f_1 به دست آوردیم یک راه میان‌بر برای این مساله وجود دارد. بگذارید از این روش برای محاسبه‌ی f_1 استفاده کنیم. از شکل هم پیداست که

$$\begin{aligned} f_1 &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2}f_2 \\ &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2}f_1^2. \end{aligned} \quad (۱۰۶.۳)$$

از این‌جا نتیجه می‌شود $f_1 = 1$ یا $f_1 = f_1^n = 1$. بنا بر این برای ول‌گشت متقارن هیچ نقطه‌ای از شبکه نیست که احتمال رسیدن ول‌گرد به آن غیر از 1 باشد و ول‌گرد با گذشت زمان سرانجام به هر نقطه‌ای روی شبکه خواهد رسید.

حالا بیایید حالت کلی‌تر یعنی ول‌گشت نامتقارن را با استفاده از معادله‌ای تفاضلی برای f_n بررسی کنیم. اولاً اگر مرزی وجود نداشته باشد مساله تقارن انتقالی دارد، یعنی مستقل از آن‌که از کجا شروع کند، احتمال آن‌که سرانجام یک قدم به جلو برود همان مقدار f_1 است. به خاطر نامتقارن بودن احتمال به چپ و راست رفتن، تقارن چپ و راست شکسته می‌شود، یعنی دیگر f_n با f_{-n} برابر نیست.

در محاسبه‌ی f_2 یا ول‌گرد با احتمال p جلو می‌رود و در این صورت باید احتمال f_1 را محاسبه کنیم و یا آن‌که با احتمال q عقب می‌رود و در این صورت باید احتمال f_3 را محاسبه کنیم. به همین ترتیب می‌بینیم که معادله‌ی حاکم بر f_n عبارت است از

$$f_n = pf_{n-1} + qf_{n+1}, \quad n \geq 0, \quad (۱۰۷.۳)$$

که $f_0 = 1$ را انتخاب کرده‌ایم. برای حل این معادله‌ی تفاضلی حدس $f_n \sim CZ^n$ را به عنوان جواب می‌گیریم. با جای‌گذاری این حدس در (۱۰۷.۳) نتیجه می‌شود

$$pZ^{-1} + qZ = 1 \quad \Rightarrow \quad Z = 1, p/q. \quad (۱۰۸.۳)$$

این معادله‌ی بازگشتی از مرتبه‌ی دو است و جواب کلی‌ی آن ترکیب خطی‌ی دو جواب است. پس

$$f_n = C_1 Z_1^n + C_2 Z_2^n = C_1 + C_2 \left(\frac{p}{q}\right)^n, \quad (۱۰۹.۳)$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahomahmadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

که C_1 و C_2 ثابت هستند. شرط مارکوفی بودن $f_n = f_1^n$ نتیجه می‌دهد که از دو ثابت C_1 و C_2 یکی صفر و دیگری یک است. واضح است که برای $p \geq q$ جواب $f_1 = 1$ است و به همین ترتیب $f_n = f_1^n = 1$. در صورتی که $p < q$ باشد نشان می‌دهیم که جواب دیگر یعنی

$$f_n = \left(\frac{p}{q}\right)^n \quad (110.3)$$

قابل قبول است. پس

$$f_n = \begin{cases} 1, & p \geq q \\ \left(\frac{p}{q}\right)^n, & p < q \end{cases} \quad (111.3)$$

اگر می‌خواستیم f_n را برای $p < q$ مستقیم محاسبه کنیم، باید سهم همه‌ی راه‌های ممکن برای اولین بار رسیدن از مبدا به نقطه‌ی $s = n$ را در نظر می‌گرفتیم. محاسبه‌ی همه‌ی راه‌های ممکن برای رسیدن از مبدا به نقطه‌ی $s = n$ سخت نیست. مشکل کم کردن سهم مواردی است که بیش از یک بار به این نقطه رسیده‌اند. در این صورت f_n چیزی بود شبیه

$$f_n = \sum_m A_{m,n} \frac{(2m+n)!}{(m+n)!m!} p^{m+n} q^m \quad (112.3)$$

که m تعداد قدمهای رو به عقب و $m+n$ تعداد قدمهای رو به جلو است. قاعدتاً سرجمع به اندازه‌ی n قدم رو به جلو رفته است. ما تنها حالت‌هایی را در نظر می‌گیریم که فقط یک بار به جایگاه $s = n$ وارد شده باشد. به همین علت محاسبه‌ی $A_{m,n}$ کمی پیچیده است. ولی مساله راه ساده‌تری دارد. ولگشت دیگری را در نظر بگیرید که احتمال جلو و عقب رفتن در آن مساله برعکس مساله‌ی ما باشد، یعنی احتمال جلو رفتن در آن مساله $p' = q$ و احتمال عقب رفتن در آن مساله $q' = p$ باشد. در این صورت

$$f'_n = \sum_m A_{m,n} \frac{(2m+n)!}{(m+n)!m!} q^{m+n} p^m. \quad (113.3)$$

پس

$$\frac{f_n}{p^n} = \frac{f'_n}{q^n}. \quad (114.3)$$

اما می‌دانیم که $f'_n = 1$ است. پس

$$f_n = \left(\frac{p}{q}\right)^n. \quad (115.3)$$

به طور خلاصه در ول‌گشت اگر احتمالِ جلورفتن بزرگ‌تر یا مساویِ احتمالِ عقب‌رفتن باشد، ول‌گرد سرانجام تمام نقاطِ جلویِ مسیرش را قطعاً خواهد دید، ولی نقاطِ پشتِ سر هرچه دورتر باشند، احتمالِ دیده‌شدنشان کم‌تر است.

زمانِ رسیدنِ به جای‌گاه n م را که آن را با τ_n نمایش می‌دهیم را هم به دست آوریم. توجه داریم که برای آن‌که سرانجام به جای‌گاه ۲ برسد باید حتماً از جای‌گاه ۱ عبور کرده باشد و چون مساله تقارنِ انتقالی دارد، زمانِ تغییر محل به اندازه‌ی دو واحد مثل دو تغییر محلِ یک واحدی است. پس

$$\tau_2 = 2\tau_1 \quad (116.3)$$

در این صورت

$$\tau_1 = 1 + p \times 0 + q\tau_2 = 1 + 2q\tau_1 \Rightarrow \tau_1 = \frac{1}{1-2q} = \frac{1}{p-q} \quad (117.3)$$

در حالتِ ول‌گشتِ متقارن $\tau_1 = \infty$ و برای وقتی که $p < q$ جوابی برای τ_1 وجود ندارد، یعنی ول‌گرد در زمانِ محدود به طورِ میان‌گین به جای‌گاه ۱ نمی‌رسد. اما اگر $p > q$ باشد، τ_1 مقداری محدود دارد. در این صورت به طورِ خلاصه

$$\tau_n = \begin{cases} \frac{n}{p-q}, & p > q \\ \infty, & p \leq q. \end{cases} \quad (118.3)$$

می‌توان از احتمالِ بازگشتِ مجدد و همین‌طور زمانِ میان‌گینِ بازگشت هم صحبت کرد.

۱.۳.۳ فرآیند مارکوفی

یک سیستم تصادفی را در نظر بگیرید که می‌تواند تعدادی حالت، پیکربندی یا آرایش^۱ مختلف را انتخاب کند. احتمال این‌که سیستم در زمان t در پیکربندی C باشد $P(C, t)$ است. معادله‌ای که تحول زمانی این احتمال را می‌دهد، معادله‌ی مادر است. احتمال گذار سیستم به پیکربندی C' در زمان t' است، به شرطی که در زمان t در پیکربندی C باشد، عبارت است از

$$P_{C \rightarrow C'}(t', t) = P(C', t' | C, t) \quad (119.3)$$

در گذار به حالت نهایی سیستم می‌تواند از آرایش‌های مختلف گذشته باشد. علی‌الاصول آرایش سیستم در هر زمان به پیکربندی آن در زمان‌های گذشته وابسته است، و احتمال گذار می‌تواند به مسیری که سیستم در زمان طی کرده، و این‌که چه‌طور به آرایش کنونی‌اش رسیده، بستگی داشته باشد. اما اگر تحول سیستمی به همهی پیشینه‌ی آن وابسته نباشد و برای یک تحول زمان‌گسسته آرایش آن در زمان t_N فقط به آرایش در پله‌ی زمانی قبلی t_{N-1} وابسته باشد، می‌گوییم تحول مارکوفی^۲ است. اگر آرایش سیستم در زمان t_i را C_i بگیریم، برای فرآیند مارکوفی داریم

$$P(C_N, t_N | C_{N-1}, t_{N-1}; C_{N-2}, t_{N-2}; \dots; C_0, t_0) = P(C_N, t_N | C_{N-1}, t_{N-1}),$$

که $t_0 < t_1 < \dots < t_N$ است. در این صورت احتمال این‌که سیستم در زمان t_N در پیکربندی C_N باشد

$$\begin{aligned} P(C_N, t_N) &= \sum_{C_{N-1}} P(C_N, t_N | C_{N-1}, t_{N-1}) P(C_{N-1}, t_{N-1}) \\ &= \sum_{C_{N-1}, C_{N-2}} P(C_N, t_N | C_{N-1}, t_{N-1}) P(C_{N-1}, t_{N-1} | C_{N-2}, t_{N-2}) P(C_{N-2}, t_{N-2}) \\ &= \sum_{C_{N-1}, \dots, C_0} P(C_N, t_N | C_{N-1}, t_{N-1}) \dots P(C_1, t_1 | C_0, t_0) P(C_0, t_0). \end{aligned} \quad (120.3)$$

۲.۳.۳ نمایش ماتریسی معادله‌ی مادر- سیستم‌های زمان‌گسسته

تمام پیکربندی‌های مختلف سیستم را مرتب و شماره‌گذاری می‌کنیم. مثلاً فرض کنید سیستم N

حالت متمایز دارد. یک فضای برداری N بُعدی تعریف می‌کنیم که پایه‌های آن

$$\{|e_\alpha\rangle\}, \quad \alpha = 1, 2, \dots, N \quad (121.3)$$

هستند که هرکدام از پایه‌ها متناظر با یکی از پیکربندی‌های ممکن سیستم است. مثلاً پایه‌ی α ام را با ماتریسی ستونی که همه‌ی مولفه‌هایش صفر هستند به جز مولفه‌ی α ام نشان می‌دهیم. اگر احتمال حضور سیستم در پیکربندی α در پله‌ی زمانی k ام را با $P^\alpha(t_k)$ نمایش دهیم، بردار حالت سیستم در پله‌ی زمانی k ام برداری است با مولفه‌های $P^\alpha(t_k)$

$$|P(t_k)\rangle = \sum_{\alpha} P^\alpha(t_k) |e_\alpha\rangle. \quad (122.3)$$

با توجه به این‌که

$$\sum_{\alpha} P^\alpha(t_k) = 1, \quad 0 \leq P^\alpha(t_k) \leq 1, \quad (123.3)$$

هر بردار که جمع مولفه‌هایش یک و همه‌گی‌ی آن‌ها نامنفی باشند، می‌تواند معرف یک بردار حالت برای سیستم باشد. به برداری با این خواص بردار فیزیکی می‌گوییم. می‌توانیم یک فضای دوگان با پایه‌های $\{|e^\alpha|\}$ ، هم تعریف کنیم، به طوری‌که

$$\langle e^\alpha | e_\beta \rangle = \delta_\beta^\alpha. \quad (124.3)$$

با تعریف بردار

$$\langle s | := \sum_{\alpha} \langle e^\alpha |, \quad (125.3)$$

روابط ۱۲۲.۳ و ۱۲۳.۳ را به صورت زیر هم می‌توان نوشت

$$\langle e^\alpha | P(t_k) \rangle = P^\alpha(t_k), \quad (126.3)$$

$$\langle s | P(t_k) \rangle = 1. \quad (127.3)$$

مثال ۱.۳.۳. سیستمی در نظر بگیرید که می‌تواند سه حالت مختلف اختیار کند. فضای برداری سه‌بعدی و پایه‌ها عبارت هستند از

$$|e_1\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad |e_2\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad |e_3\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad (۱۲۸.۳)$$

بردار حالت سیستم در زمان t عبارت است از

$$|P(t_k)\rangle = \begin{pmatrix} P^1(t_k) \\ P^2(t_k) \\ P^3(t_k) \end{pmatrix}, \quad (۱۲۹.۳)$$

که $P^\alpha(t_k)$ احتمال حضور سیستم در پیکربندی α ام در پله‌ی زمانی k ام است. در این مثال

$$\langle s| = (1 \quad 1 \quad 1). \quad (۱۳۰.۳)$$

احتمال شرطی $P(\beta, t_k | \alpha, t_{k-1})$ ، احتمال گذار سیستم از حالت α در پله‌ی زمانی t_{k-1} به حالت β در پله‌ی زمانی t_k برود. در این صورت برای یک پله‌ی زمانی

$$P^\beta(t_k) = \sum_{\alpha} P(\beta, t_k | \alpha, t_{k-1}) P^\alpha(t_{k-1}). \quad (۱۳۱.۳)$$

ماتریس تحول تصادفی U با رابطه‌ی زیر تعریف می‌شود

$$\langle e^\beta | U(t_k, t_{k-1}) | e^\alpha \rangle := P(\beta, t_k | \alpha, t_{k-1}), \quad t_k \geq t_{k-1}. \quad (۱۳۲.۳)$$

با استفاده از ۱۲۶.۳ و ۱۳۲.۳، معادله‌ی ۱۳۱.۳ را می‌توانیم به شکل زیر هم بنویسیم

$$\langle e^\beta | P(t_k) \rangle = \sum_{\alpha} \langle e^\beta | U(t_k, t_{k-1}) | e^\alpha \rangle \langle e^\alpha | P(t_{k-1}) \rangle, \quad (۱۳۳.۳)$$

یا

$$|P(t_k)\rangle = U(t_k, t_{k-1}) |P(t_{k-1})\rangle. \quad (۱۳۴.۳)$$

از این جا چند نتیجه می‌توان گرفت.

• $U(t_k, t_k) = \mathbb{1}$ که $\mathbb{1}$ ماتریس واحد است.

• برای $t_k \geq t_{k-1} \geq t_{k-2}$ ، $|P(t_{k+1})\rangle$ را به دو طریق می‌توان نوشت

$$\begin{aligned} |P(t_k)\rangle &= U(t_k, t_{k-1})|P(t_{k-1})\rangle = U(t_k, t_{k-1})U(t_{k-1}, t_{k-2})|P(t_{k-2})\rangle. \\ &= U(t_k, t_{k-2})|P(t_{k-2})\rangle. \end{aligned} \quad (۱۳۵.۳)$$

پس

$$U(t_k, t_{k-2}) = U(t_k, t_{k-1})U(t_{k-1}, t_{k-2}). \quad (۱۳۶.۳)$$

اگر دو طرفِ رابطه‌ی ۱۳۴.۳ را در $\langle s|$ ضرب کنیم و از ۱۲۷.۳ استفاده کنیم، نتیجه می‌شود

$$\langle s|U(t_k, t_{k-1})|P(t_{k-1})\rangle = 1. \quad (۱۳۷.۳)$$

با استفاده از این‌که این رابطه برای هر توزیع احتمالی درست است و ۱۲۷.۳ نتیجه می‌شود

$$\langle s|U(t_k, t_{k-1}) = \langle s|. \quad (۱۳۸.۳)$$

بنابراین $\langle s|$ ویژه‌بردارِ چپ $U(t_k, t_{k-1})$ با ویژه‌مقدارِ 1 است. از طرفِ دیگر نتیجه می‌گیریم که جمعِ اعضای هر ستونِ ماتریسِ U برابر با 1 است. از قبل هم می‌دانستیم که عناصرِ ماتریسِ U احتمال‌های شرطی هستند، پس حتماً مثبت هستند. پس به طور خلاصه ماتریسِ مربعی‌ی U این خواص را دارد

$$0 \leq \langle e^i|U|e_j\rangle \leq 1, \quad (۱۳۹.۳)$$

$$\langle s|U = \langle s| \quad (۱۴۰.۳)$$

$$|P(t_k)\rangle = U(t_k, t_{k-1})|P(t_{k-1})\rangle \quad (۱۴۱.۳)$$

دو شرطِ اول تعریفِ یک ماتریسِ تصادفی^۱ است.

قضیه ۲.۳.۳

- هر ماتریس تصادفی حداقل یک ویژه مقدار 1 دارد که بزرگترین ویژه مقدار است. ویژه بردارِ چپِ متناظر با این ویژه مقدار $|s\rangle$ است.
- اندازه‌ی بقیه‌ی ویژه مقادیر کوچک‌تر یا مساوی با 1 است.
- ویژه بردارِ راستِ متناظر با ویژه مقدار 1 برداری فیزیکی است. این ویژه بردار حالت پایای سیستم است. اگر ویژه مقدار 1 تبه‌گن باشد، حالت نهایی یکتا نیست و به شرایط اولیه بستگی دارد. اگر ویژه مقدار 1 یکتا باشد، حالت نهایی هم یکتا است و به شرایط اولیه بستگی ندارد.
- مزدوج مختلط هر ویژه مقدار مختلط هم ویژه مقدار است.

این را قبلاً دیدیم که هر ماتریس تصادفی حداقل یک ویژه مقدار 1 دارد اما چرا این ویژه مقدار بزرگترین ویژه مقدار است و بقیه ویژه مقادیرها کوچک‌تر یا مساوی با 1 هستند؟ ویژه مقادیرهای ماتریس U را با λ_α و ویژه بردارهای راست آن را با $|u_\alpha\rangle$ نشان می‌دهیم. حالا اگر معادله‌ی ویژه‌مقداری زیر را

$$\lambda_\alpha |u_\alpha\rangle = U |u_\alpha\rangle, \quad (142.3)$$

به صورت مولفه‌ای بنویسیم

$$\lambda_\alpha \langle e^j | u_\alpha \rangle = \sum_i \langle e^j | U | e_i \rangle \langle e^i | u_\alpha \rangle, \quad (143.3)$$

اندازه‌ی دو طرف معادله‌ی ۱۴۳.۳ برابرند. پس

$$\begin{aligned} |\lambda_\alpha| |\langle e^j | u_\alpha \rangle| &= \left| \sum_i \langle e^j | U | e_i \rangle \langle e^i | u_\alpha \rangle \right| \\ |\lambda_\alpha| |\langle e^j | u_\alpha \rangle| &\leq \sum_i |\langle e^j | U | e_i \rangle \langle e^i | u_\alpha \rangle|. \end{aligned} \quad (144.3)$$

در سمت راست رابطه‌ی آخر از نامساوی مثلث^۱ $|a+b| \leq |a| + |b|$ یا در واقع حالت کلی‌تر

¹triangle inequality

آن

$$\left| \sum_i a_i \right| \leq \sum_i |a_i|, \quad (۱۴۵.۳)$$

استفاده کرده‌ایم. با توجه به این‌که عناصر ماتریس تحول U مثبت هستند می‌توانیم آن‌ها را از علامت قدر مطلق خارج کنیم. حالا اگر روی شاخص i یعنی روی عناصر سطر جمع ببندیم

$$\sum_j |\lambda_\alpha| |\langle e^j | u_\alpha \rangle| \leq \sum_j \sum_i \langle e^j | U | e_i \rangle |\langle e^i | u_\alpha \rangle|. \quad (۱۴۶.۳)$$

حالا اگر از $1 = \sum_j \langle e^j | U | e_i \rangle$ استفاده کنیم، می‌رسیم به

$$|\lambda_\alpha| \sum_j |\langle e^j | u_\alpha \rangle| \leq \sum_i |\langle e^i | u_\alpha \rangle| \Rightarrow |\lambda_\alpha| \leq 1. \quad (۱۴۷.۳)$$

عملگر $U(t_k, t_{k-1})$ خیلی شبیه عملگر تحول زمانی در کوانتم مکانیک است. البته توجه داریم که این ماتریس لزوماً یکانی نیست. در مکانیک کوانتمی عناصر بردار حالت دامنه‌های احتمال بودند، در حالی‌که در این‌جا این عناصر احتمال هستند. در ضمن شرط بهنجارش نیز در این دو مورد متفاوت است. یکی از ویژه‌مقادیر U که 1 است و ویژه‌بردار چپ متناظر با آن را به دست آوردیم. اما چون این ماتریس لزوماً هرمیتی نیست ممکن است ویژه‌بردارهای چپ و راست آن متفاوت باشند. علاوه بر این به جز ویژه‌مقدار 1 ممکن است ویژه‌مقادیر ماتریس تحول مختلط هم باشند. جمع عناصر هر ستون U برابر با 1 است، ولی لزومی ندارد جمع هر سطرش هم 1 باشد. بقیه‌ی ویژه‌مقدارها و ویژه‌بردارها چه هستند؟ تعبیر این ویژه‌مقادیر و ویژه‌توابع متناظر با آن‌ها چیست؟ اگر خودمان را محدود به سیستم‌های مستقل از زمان بکنیم، در این صورت ماتریس U هم مستقل از زمان می‌شود و پس از n پلایه‌ی زمانی

$$|P(t_n)\rangle = U^n |P(t_0)\rangle. \quad (۱۴۸.۳)$$

اگر ویژه‌مقدارهای ماتریس U را با λ_α و ویژه‌بردارهای راست (چپ) آن را با $|u_\alpha\rangle$ ($\langle u^\alpha|$) نشان دهیم

$$U = \sum_\alpha \lambda_\alpha |u_\alpha\rangle \langle u^\alpha|. \quad (۱۴۹.۳)$$

در این صورت

$$U^n = \sum_{\alpha} \lambda_{\alpha}^n |u_{\alpha}\rangle \langle u_{\alpha}|. \quad (۱۵۰.۳)$$

توجه داشته باشید تمام ویژه‌مقادیری که اندازه‌شان کوچک‌تر از 1 است وقتی به توان عددی بزرگ می‌رسند، به صفر میل می‌کنند و ویژه‌بردار متناظر با آن‌ها در حالت نهایی نقشی ندارد. برای به دست آوردن بردار حالت در زمان دل‌خواه t_n کافی است بردار حالت را برحسب ویژه‌بردارهای عمل‌گر تحول زمان، U بسط دهیم

$$|P(0)\rangle = \sum_{\alpha} P_{\alpha}(0) |u_{\alpha}\rangle. \quad (۱۵۱.۳)$$

در این صورت بردار حالت در زمان دل‌خواه t_n عبارت است از

$$\begin{aligned} |P(t_n)\rangle &= U^n \sum_{\alpha} P_{\alpha}(0) |u_{\alpha}\rangle \\ &= \sum_{\beta} \lambda_{\beta}^n |u_{\beta}\rangle \langle u_{\beta}| \sum_{\alpha} P_{\alpha}(0) |u_{\alpha}\rangle \\ &= \sum_{\alpha} \lambda_{\alpha}^n P_{\alpha}(0) |u_{\alpha}\rangle. \end{aligned} \quad (۱۵۲.۳)$$

در این‌جا از ۱۲۴.۳ استفاده کرده‌ایم. پس از زمان طولانی تنها جملاتی از این سری که متناظر با ویژه‌مقدارهای با اندازه‌ی 1 هستند باقی می‌مانند. اگر ویژه‌مقدار 1 تبه‌گن نباشد

$$|P(\infty)\rangle = P_1(0) |u_1\rangle, \quad (۱۵۳.۳)$$

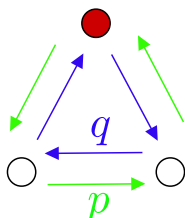
که $\langle u^1 |$ همان بردار $|s\rangle$ و $|u_1\rangle$ بردار دوگان $|s\rangle$ و هر دو ویژه‌بردارهای چپ و راست U با ویژه‌مقدار 1 هستند.

مثال ۳.۳.۳. ول‌گردی مطابق شکل ۶.۳ روی شبکه‌ای مثلثی با احتمال p در جهت عقربه‌های ساعت و با احتمال q در خلاف جهت عقربه‌های ساعت حرکت می‌کند. ماتریس گذار را بنویسید.

در دو حالت $p = q = \frac{1}{2}$ و $p = \frac{1}{3}, q = \frac{2}{3}$ حالت پایا چیست؟

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahamoharimadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۶.۳ ولگشت روی شبکه‌ی مثلی. فلش‌های سبزرنگ گذار با احتمال p و فلش‌های آبی‌رنگ گذار با احتمال q هستند.

ماتریس تحول تصادفی U با رابطه‌ی ۱۳۲.۳ تعریف می‌شود که در آن $P(\beta, t_k | \alpha, t_{k-1})$ احتمال گذار سیستم از حالت α در پله‌ی زمانی t_{k-1} به حالت β در پله‌ی زمانی t_k است. پس

$$\langle e^i | U | e_j \rangle = P(j \rightarrow i) \quad (۱۵۴.۳)$$

$$\langle e^1 | U | e_1 \rangle = 0, \quad \langle e^1 | U | e_2 \rangle = p, \quad \langle e^1 | U | e_3 \rangle = q, \quad (۱۵۵.۳)$$

$$\langle e^2 | U | e_1 \rangle = q, \quad \langle e^2 | U | e_2 \rangle = 0, \quad \langle e^2 | U | e_3 \rangle = p, \quad (۱۵۶.۳)$$

$$\langle e^3 | U | e_1 \rangle = p, \quad \langle e^3 | U | e_2 \rangle = q, \quad \langle e^3 | U | e_3 \rangle = 0, \quad (۱۵۷.۳)$$

و ماتریس تحول زمانی

$$U := \begin{pmatrix} 0 & p & q \\ q & 0 & p \\ p & q & 0 \end{pmatrix}, \quad (۱۵۸.۳)$$

است. یکی از ویژه‌مقادیر این ماتریس ۱ و دو ویژه‌مقدار دیگر

$$\lambda^\pm = -\frac{1}{2} \pm i \frac{(p-q)\sqrt{3}}{2}, \quad (۱۵۹.۳)$$

هستند. اندازه‌ی این دو ویژه‌مقدار

$$|\lambda^\pm|^2 = \frac{1}{4} + \frac{3}{4}(p-q)^2 = 1 - 3pq \leq 1, \quad (۱۶۰.۳)$$

و برای n های بزرگ $|\lambda^\pm|^n$ به صفر میل می‌کند. پس در حالتی که $(p, q) \neq (0, 1)$ هستند، ویژه‌مقدار با اندازه‌ی 1 یک‌تاست و ویژه‌بردار متناظر با آن که حالت پایا است

$$|P\rangle_\infty \propto \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (۱۶۱.۳)$$

است. پس از زمان طولانی مستقل از این‌که سیستم از چه حالتی شروع کند و مقادیر p و q چه باشند، با احتمال برابر در هر یک از سه حالت است. اما اگر مثلاً $p = 1, q = 0$ باشد، ویژه‌مقدارها

$$\lambda^1 = 1, \quad (۱۶۲.۳)$$

$$\lambda^+ = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = e^{i2\pi/3}, \quad (۱۶۳.۳)$$

$$\lambda^- = -\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2} = e^{-i2\pi/3}, \quad (۱۶۴.۳)$$

و ویژه‌بردارهای چپ و راست

$$\langle u^1| = (1 \quad 1 \quad 1), \quad |u_1\rangle = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (۱۶۵.۳)$$

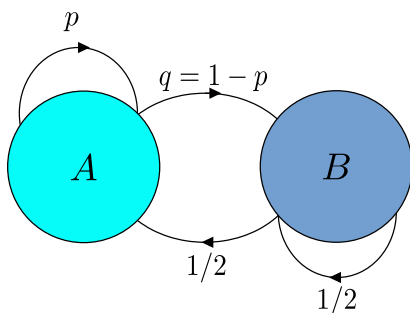
$$\langle u^+| = (e^{-i2\pi/3} \quad e^{i2\pi/3} \quad 1), \quad |u_+\rangle = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} e^{i2\pi/3} \\ e^{-i2\pi/3} \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (۱۶۶.۳)$$

$$\langle u^-| = (e^{-i2\pi/3} \quad e^{i2\pi/3} \quad 1), \quad |u_-\rangle = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} e^{i2\pi/3} \\ e^{-i2\pi/3} \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (۱۶۷.۳)$$

هستند. ماتریس تحول زمانی را می‌توان به شکل زیر بسط داد

$$U = \lambda^1 |u_1\rangle \langle u^1| + \lambda^+ |u_+\rangle \langle u^+| + \lambda^- |u_-\rangle \langle u^-| \quad (۱۶۸.۳)$$

در این حالت اندازه‌ی هر سه ویژه‌مقدار $|\lambda^\pm| = 1$ است و از بین ویژه‌بردارهای متناظر با آنها یکی پایا و دو تای دیگر معادل حرکت‌های دایره‌ای ساعت‌گرد و پادساعت‌گرد



شکل ۷.۳ یک ماشین دو حالتی ساده.

هستند. این‌ها حالت‌های ناپایای مانا^۱ هستند. حالت نهایی به شرایط اولیه بستگی دارد. فرض کنید در ابتدا سیستم در حالت 1 است، حالت نهایی چیست؟

مثال ۴.۳.۳. ماشینی مطابق شکل ۷.۳ در نظر بگیرید. دستگاه در زمان $t = 0$ از حالت A شروع می‌کند. پس از زمان طولانی دستگاه در چه حالتی است؟ در پله‌ی زمانی n ام دستگاه در چه حالتی است؟

معادله‌ی تحول ناشی از این ماشین

$$A_{n+1} = pA_n + \frac{1}{2}B_n, \quad (۱۶۹.۳)$$

$$B_{n+1} = qA_n + \frac{1}{2}B_n. \quad (۱۷۰.۳)$$

در حالت نهایی $A_{n+1} = A_n$ و $B_{n+1} = B_n$ می‌شود که به هم‌راه $A_n + B_n = 1$ برای به دست آوردن حالت نهایی کافی است

$$\lim_{n \rightarrow \infty} A_n \sim \frac{1}{1 + 2q}, \quad (۱۷۱.۳)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} B_n \sim \frac{2q}{1 + 2q}. \quad (۱۷۲.۳)$$

با تعریف بردار

$$|P_n\rangle := \begin{pmatrix} A_n \\ B_n \end{pmatrix}, \quad (۱۷۳.۳)$$

^۱Non-Stationary Steady State (NSSS)

عملگر تحول زمانی

$$U := \begin{pmatrix} p & 1/2 \\ q & 1/2 \end{pmatrix}, \quad (174.3)$$

یک ماتریس تصادفی است. می‌توان دید که

$$|P_n\rangle = U|P_{n-1}\rangle = \dots = U^n|P_0\rangle. \quad (175.3)$$

یکی از ویژه‌مقدارهای U یک است. ویژه‌بردار متناظر با آن

$$\frac{1}{1+2q} \begin{pmatrix} 1 \\ 2q \end{pmatrix}, \quad (176.3)$$

که از آن نسبت A_n و B_n به دست می‌آید. اما ویژه‌مقدار دیگر آن را از ردّ

$$\text{Tr}(U) = \lambda_1 + \lambda_2 = p + \frac{1}{2}$$

به سادگی به دست می‌آید که

$$\lambda_2 = p - \frac{1}{2} = \frac{1}{2} - q$$

باشد. ویژه‌مقدارها و ویژه‌بردارهای چپ و راست ماتریس T عبارت‌اند از

$$\langle 1| = (1 \quad 1), \quad |1\rangle = \frac{1}{1+2q} \begin{pmatrix} 1 \\ 2q \end{pmatrix}, \quad (177.3)$$

$$\langle 2| = \frac{1}{1+2q} (2q \quad -1), \quad |2\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}. \quad (178.3)$$

از این‌جا

$$\begin{aligned} |P_n\rangle &= U^n|P_0\rangle = (\lambda_1^n |1\rangle\langle 1| + \lambda_2^n |2\rangle\langle 2|) |P_0\rangle, \\ &= \frac{1}{1+2q} \left[\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2q & 2q \end{pmatrix} + \left(\frac{1}{2} - q\right)^n \begin{pmatrix} 2q & -1 \\ -2q & 1 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ &= \frac{1}{1+2q} \begin{pmatrix} 1 + 2q\left(\frac{1}{2} - q\right)^n \\ 2q - 2q\left(\frac{1}{2} - q\right)^n \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (179.3)$$

با جاگذاری‌ی این‌ها در (۱۷۵.۳) نتیجه می‌شود.

$$A_n = \frac{1}{1+2q} \left(1 + 2q \left(\frac{1}{2} - q \right)^n \right), \quad (180.3)$$

$$B_n = \frac{2q}{1+2q} \left(1 - \left(\frac{1}{2} - q \right)^n \right). \quad (181.3)$$

با توجه به این‌که $| \frac{1}{2} - q | < 1$ است وقتی به توان عدد خیلی بزرگی برسد، خیلی کوچک می‌شود. پس حالت نهایی

$$\lim_{n \rightarrow \infty} A_n \sim \frac{1}{1+2q}, \quad (182.3)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} B_n \sim \frac{2q}{1+2q}. \quad (183.3)$$

میان‌گین زمانی‌ای که برای اولین بار از حالت A به حالت B برود، چه قدر است؟

۳.۳.۳ نمایش ماتریسی‌ی معادله‌ی مادر - سیستم‌های زمان پیوسته

برای سیستم‌هایی که تحول‌شان زمان گسسته است، از احتمال‌های گذار استفاده کردیم. برای بررسی‌ی سیستم‌هایی با تحول زمان پیوسته هر گام زمانی را یک بازه‌ی بی‌نهایت کوچک δt می‌گیریم، و بهتر است که به جای احتمال گذار، احتمال در واحد زمان یا همان آهنگ گذار^۱ را در نظر بگیریم. با فرض مارکوفی بودن تحول سیستم تصادفی، آهنگ گذار $C \rightarrow C'$ را با

$$\omega_{C \rightarrow C'} := \lim_{\delta t \rightarrow 0} \frac{P(C', t + \delta t | C, t)}{\delta t} \geq 0, \quad (184.3)$$

تعریف می‌کنیم. در ضمن در تعریف بالا صورت کسر عددی مثبت و کوچک‌تر از یک است. بُعد آهنگ گذار عکس زمان است و لازم نیست که کوچک‌تر از ۱ باشد. پس از گذشت زمان δt احتمال گذار از حالت C به حالت C' ، $\omega_{C \rightarrow C'} \delta t$ و احتمال این‌که سیستم هنوز در آرایش C

باشد

$$P_{C \rightarrow C}(t + \delta t, t) = 1 - \sum_{C' \neq C} P_{C \rightarrow C'}(t + \delta t, t) \quad (185.3)$$

$$= 1 - \sum_{C' \neq C} \omega_{C \rightarrow C'} \delta t, \quad (186.3)$$

است.

برای یک سیستم تصادفی، با تحول زمان پیوسته و مارکوفی، احتمال آن که سیستم در زمان $t + \Delta t$ در آرایش C باشد برابر است با مجموع احتمال‌های گذار از همه‌ی آرایش‌ها، از جمله C ، به C' ، $C' = C$

$$\begin{aligned} P(C, t + \delta t) &= \sum_{C'} P(C, t + \delta t, C | C', t) P(C', t) \\ &= \sum_{C'} P_{C' \rightarrow C}(t + \delta t, t) P(C', t) \end{aligned} \quad (187.3)$$

با جدا کردن جمله‌ی $C' = C$ و استفاده از ۱۸۵.۳ می‌رسیم به

$$P(C, t + \delta t) = P(C, t) - \sum_{C' \neq C} (P_{C \rightarrow C'} P(C, t) - P_{C' \rightarrow C} P(C', t))$$

با تقسیم دو طرف بر δt در حد $\delta t \rightarrow 0$ ، معادله‌ی مادر به دست می‌آید

$$\frac{\partial P(C, t)}{\partial t} = \sum_{C' \neq C} (\omega_{C' \rightarrow C} P(C', t) - \omega_{C \rightarrow C'} P(C, t)) \quad (188.3)$$

جمله‌ی اول سمت راست این معادله که سهم گذارهای $C \rightarrow C'$ برای $C' \neq C$ است را جمله‌ی چشمه^۱ و جمله‌ی دوم که سهم گذارهای $C' \rightarrow C$ برای $C' \neq C$ است را جمله‌ی چاه^۲ می‌نامیم. معادله‌ی مادر را با همان روش‌ها و استفاده از نمایش ماتریسی می‌توانیم حل کنیم. در صورتی که تعداد حالات ممکن شمارش پذیر باشد ابتدا شبیه کاری که در مورد حالت زمان‌گسسته

^۱ Sink ^۲ Source

انجام دادیم تمام پیکربندی‌های مختلف سیستم را مرتب و شماره‌گذاری می‌کنیم. تحول زمانی $|P\rangle_t$ با رابطه‌ی زیر داده می‌شود

$$\frac{\partial}{\partial t}|P\rangle_t = \sum_{\alpha=1} \frac{\partial P^\alpha(t)}{\partial t} |e_\alpha\rangle$$

که با استفاده از معادله‌ی مادر تبدیل می‌شود به

$$\frac{\partial}{\partial t}|P\rangle_t = \sum_{\alpha=1} \sum_{\beta \neq \alpha} \left(\omega_{\beta \rightarrow \alpha} P^\beta(t) - \omega_{\alpha \rightarrow \beta} P^\alpha(t) \right) |e_\alpha\rangle. \quad (189.3)$$

ماتریس مربعی H را به صورت زیر تعریف می‌کنیم

$$\langle e^\alpha | H | e_\beta \rangle := \omega_{\beta \rightarrow \alpha} \geq 0, \quad \alpha \neq \beta \quad (190.3)$$

$$\langle e^\alpha | H | e_\alpha \rangle := - \sum_{\beta \neq \alpha} \omega_{\alpha \rightarrow \beta} \leq 0 \quad (191.3)$$

عنصرهای غیرقطری α برابر است با

$$\begin{aligned} \sum_{\beta} \langle e^\beta | H | e_\alpha \rangle &= \langle e^\alpha | H | e_\alpha \rangle + \sum_{\beta \neq \alpha} \langle e^\beta | H | e_\alpha \rangle \\ &= - \sum_{\beta \neq \alpha} \omega_{\alpha \rightarrow \beta} + \sum_{\beta \neq \alpha} \omega_{\alpha \rightarrow \beta} = 0 \end{aligned} \quad (192.3)$$

یا

$$\langle s | H \rangle_t = 0. \quad (193.3)$$

با استفاده از تعریف H ، و جدا کردن جملات $\alpha = \beta$ و $\alpha \neq \beta$ می‌رسیم به

$$\begin{aligned} H|P\rangle_t &= \sum_{\alpha, \beta} |e_\alpha\rangle \langle e^\alpha | H | e_\beta \rangle \langle e^\beta | P \rangle_t \\ &= \sum_{\alpha=1} \sum_{\beta \neq \alpha} \omega_{\beta \rightarrow \alpha} P^\beta(t) |e_\alpha\rangle - \sum_{\alpha=1} \langle e^\alpha | H | e_\alpha \rangle P^\alpha(t) |e_\alpha\rangle \\ &= \sum_{\alpha=1} \sum_{\beta \neq \alpha} \left(\omega_{\beta \rightarrow \alpha} P^\beta(t) - \omega_{\alpha \rightarrow \beta} P^\alpha(t) \right) |e_\alpha\rangle, \end{aligned} \quad (194.3)$$

حالا با استفاده از معادله‌ی ۱۸۹.۳ و ۱۹۴.۳ می‌رسیم به

$$\frac{\partial}{\partial t}|P\rangle_t = H|P\rangle_t \quad (۱۹۵.۳)$$

این معادله خیلی شبیه معادله‌ی شرودینگر است، و چون عملگر H عملگر تحول زمانی است، معمولاً به آن همیلتونی تصادفی می‌گویند. البته این ماتریس لزوماً هرمیتی نیست. این ماتریس باید شرط‌های ۱۹۰.۳ و ۱۹۱.۳ را برآورده کند، که به آن‌ها شرط‌های تصادفی بودن یک ماتریس گفته می‌شود. گاهی به مسامحه به ویژه مقادیر آن انرژی هم گفته می‌شود که البته واقعاً انرژی یک برهم‌کنش نیستند. اما تعبیر این ویژه مقادیر و ویژه توابع متناظر با آن‌ها چیست؟ چون این ماتریس لزوماً هرمیتی نیست ممکن است ویژه بردارهای چپ و راست آن متفاوت باشند.

۴.۳ معادله‌های چپمن - کولموگوروف

فرض کنیم دستگاه نسبت به انتقال در زمان هم‌گن باشد. در این صورت اگر احتمال رفتن از حالت i به j در زمان t را با $P_{i \rightarrow j}(t)$ نمایش دهیم، $P_{i \rightarrow j}(t_1 + t_2)$ را به دو صورت می‌توان نوشت

$$P_{i \rightarrow j}(t_1 + t_2) = \sum_k P_{i \rightarrow k}(t_1) P_{k \rightarrow j}(t_2) \quad (۱۹۶.۳)$$

$$= \sum_k P_{i \rightarrow k}(t_2) P_{k \rightarrow j}(t_1). \quad (۱۹۷.۳)$$

حالا بیایید دو حالت زیر را در نظر بگیریم

• $t_1 = t, t_2 = dt$ در این صورت می‌رسیم به

$$\begin{aligned} P_{i \rightarrow j}(t + dt) &= \sum_k P_{i \rightarrow k}(t) P_{k \rightarrow j}(dt) \\ &= \sum_{k \neq j} P_{i \rightarrow k}(t) P_{k \rightarrow j}(dt) + P_{i \rightarrow j}(t) P_{j \rightarrow j}(dt) \\ &= \sum_{k \neq j} P_{i \rightarrow k}(t) \omega_{k \rightarrow j} dt + P_{i \rightarrow j}(t) (1 - \sum_{k \neq j} \omega_{j \rightarrow k} dt) \end{aligned}$$

که احتمال گذار $P_{k \rightarrow j}(dt)$ برای زمان بسیار کوچک dt را می‌توانیم همان حاصل ضرب نرخ گذار $\omega_{k \rightarrow j}$ در dt بگیریم. علاوه بر این از این‌که جمع روی احتمال تمام حالت‌های ممکن هم یک است، $\sum_k P_{j \rightarrow k} = 1$ ، استفاده کرده‌ایم. نتیجه می‌شود

$$\begin{aligned} \frac{P_{i \rightarrow j}(t + dt) - P_{i \rightarrow j}(t)}{dt} &\approx \frac{dP_{i \rightarrow j}(t)}{dt} \\ &= \sum_{k \neq j} [P_{i \rightarrow k}(t)\omega_{k \rightarrow j} - P_{i \rightarrow j}(t)\omega_{j \rightarrow k}] \end{aligned}$$

به این معادله معادله‌ی کولموگوروف رو به جلو^۱ می‌گویند. ماتریس‌های $P_{i \rightarrow j} := \mathbf{P}_{ji}$ و H را با عناصر زیر تعریف

$$\begin{aligned} H_{ji} &= \omega_{i \rightarrow j} \\ H_{jj} &= - \sum_{k \neq j} \omega_{j \rightarrow k} \end{aligned} \quad (۱۹۸.۳)$$

معادله‌ی کولموگوروف رو به جلو به معادله‌ی زیر تبدیل می‌شود

$$\frac{d\mathbf{P}}{dt} = H\mathbf{P} \quad (۱۹۹.۳)$$

جواب این معادله

$$\mathbf{P}(t) = \exp(tH) \mathbf{P}(0) \quad (۲۰۰.۳)$$

است. با توجه به این که در زمان $t = 0$ احتمال گذار از هر حالت به حالت دیگر صفر است، شرط مرزی $\mathbf{P}(0)$ ماتریس واحد است.

• در این صورت می‌رسیم به $t_1 = dt, t_2 = t$

$$\begin{aligned} P_{i \rightarrow j}(t + dt) &= \sum_k P_{i \rightarrow k}(dt)P_{k \rightarrow j}(t) \\ &= \sum_{k \neq i} P_{i \rightarrow k}(dt)P_{k \rightarrow j}(t) + P_{i \rightarrow i}(dt)P_{i \rightarrow j}(t) \end{aligned}$$

$$= \sum_{k \neq i} \omega_{i \rightarrow k} P_{k \rightarrow j}(t) dt + P_{i \rightarrow j}(t) \left(1 - \sum_{k \neq i} \omega_{i \rightarrow k} dt\right)$$

که می‌توان به شکل زیر نوشت

$$\begin{aligned} \frac{P_{i \rightarrow j}(t + dt) - P_{i \rightarrow j}(t)}{dt} &\approx \frac{dP_{i \rightarrow j}(t)}{dt} \\ &= \sum_{k \neq i} \omega_{i \rightarrow k} [P_{k \rightarrow j}(t) - P_{i \rightarrow j}(t)] \end{aligned}$$

به این معادله معادله‌ی کولموگروفِ رو به عقب^۱ می‌گویند که همان معادله‌ی زیر است

$$\frac{d\mathbf{P}}{dt} = \mathbf{P}\mathbf{H} \quad (۲۰۱.۳)$$

جواب این معادله هم

$$\mathbf{P}(t) = \mathbf{P}(0) \exp(t\mathbf{H}) = \exp(t\mathbf{H}) \quad (۲۰۲.۳)$$

است که همان جوابی است که قبلاً به دست آوردیم.

مثال ۱.۴.۳. حالا بیایید دوباره برگردیم به مثالِ ول‌گشتِ رویِ یک شبکه‌ی یک‌بُعدی، اما حالا زمان را پارامتری پیوسته می‌گیریم. نرخ گذار به راست را با a و نرخ گذار به چپ را با b نشان می‌دهیم. در این‌جا بالاخره ول‌گرد در یکی از جای‌گاه‌ها است و تعدادِ حالاتِ ممکنِ شمارش‌پذیر است. احتمال آن‌که در زمانِ t در جای‌گاهِ n باشد را با $P_n(t)$ نشان می‌دهیم. معادله‌ی مادر برای $P_n(t)$ عبارت است از

$$\frac{dP_n}{dt} = aP_{n-1} + bP_{n+1} - (a+b)P_n. \quad (۲۰۳.۳)$$

این معادله را می‌توانیم مستقیماً از ۱۸۸.۳ به دست آوریم. حالتِ سیستم با جای‌گاهِ ذره در هر لحظه مشخص می‌شود. جمله‌ی چشمه جمله‌ای است که حالتِ سیستم از جای‌گاهِ $n \pm 1$ به n تبدیل شود و حالتِ چاه مربوط به وقتی است که از جای‌گاهِ n به جای‌گاه‌هایِ $n \pm 1$ برود.

^۱Backward Kolmogorov

آموزنده است که معادله‌ی ۲۰۳.۳ را مستقیم هم به دست آوریم. احتمال آن‌که ول‌گرد در زمان $t + \delta t$ جای‌گاه n باشد عبارت است از

$$P_n(t + \delta t) = a\delta t P_{n-1}(t) + b\delta t P_{n+1}(t) - [1 - (a + b)\delta t] P_n(t), \quad (۲۰۴.۳)$$

$$\frac{P_n(t + \delta t) - P_n(t)}{\delta t} = aP_{n-1}(t) + bP_{n+1}(t) - (a + b)P_n(t). \quad (۲۰۵.۳)$$

رابطه‌ی اخیر در حد $\delta \rightarrow 0$ به ۲۰۳.۳ تبدیل می‌شود. ممکن است این سوال پیش آید که چرا جملاتی که ذره دو پله می‌پرد را در نظر نگرفتیم. مثلاً جمله‌ی چشمه‌ای هم داریم که ذره از جای‌گاه $n - 2$ (یا حتی جای‌گاه‌های دورتر) به جای‌گاه n بیاید. اما باید در نظر داشته باشیم که احتمال این پرش $(a\delta t)^2$ است که در حد $\delta \rightarrow 0$ صفر می‌شود.

لازم است اطلاعی هم در مورد حالت ابتدایی سیستم داشته باشیم. مثلاً شرط اولیه را

$$P_n(0) = \delta_{n,0} \quad (۲۰۶.۳)$$

بگیریم، یعنی فرض کنیم ذره ابتدا در مبدا است. با تعریف تابع مولد

$$F(Z, t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} Z^n P_n(t) \quad (۲۰۷.۳)$$

معادله‌های ۲۰۳.۳ تبدیل می‌شود به

$$\frac{dF(Z, t)}{dt} = [aZ + bZ^{-1} - (a + b)] F(Z, t). \quad (۲۰۸.۳)$$

و شرط اولیه نیز می‌دهد

$$F(Z, 0) = 1. \quad (۲۰۹.۳)$$

جواب معادله‌ی ۲۰۸.۳ هم‌راه با شرط اولیه به سادگی به دست می‌آید

$$F(Z, t) = \exp\{[aZ + bZ^{-1} - (a + b)]t\}. \quad (۲۱۰.۳)$$

برای به دست آوردن احتمال حالت‌های مختلف باید تابع مولد را بسط دهیم. با استفاده از ۲۰۷.۳ ضرایب بسط همان $P_n(t)$ ها هستند. اما گاهی مواردی وجود دارند که راه میان‌بر هم دارند. تابع مولد تابع بسط تعمیم یافته به صورت زیر است^۱

$$\exp\{x[u + u^{-1}]\} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} I_n(x)u^n. \quad (211.3)$$

در این صورت

$$\begin{aligned} F(Z, t) &= e^{-(a+b)t} \exp\{[aZ + bZ^{-1}]t\} \\ &= e^{-(a+b)t} \sum_{n=-\infty}^{\infty} I_n(t\sqrt{ab}) \left(\sqrt{\frac{a}{b}}Z\right)^n \end{aligned} \quad (212.3)$$

که با مقایسه با ۲۰۷.۳ نتیجه می‌دهد

$$P_n(t) = e^{-(a+b)t} \left(\frac{a}{b}\right)^{n/2} I_n(t\sqrt{ab}). \quad (213.3)$$

ما در این مثال تابع احتمال یافتن یک تک‌ذره که روی یک شبکه به راست یا چپ می‌رود را بررسی کردیم. مساله می‌تواند کمی پیچیده‌تر هم باشد. مثلاً اگر ذره بتواند قدم‌های بلندتر هم بردارد جواب ما چه تغییری می‌کند؟ اگر به جای یک ذره تعدادی ذره روی شبکه بودند، نتیجه چه فرقی می‌کرد؟ در این مورد اخیر ذرات ممکن است با هم کاری نداشته باشند و بتوانند از کنار هم رد شوند یا آن‌که وقتی دو ذره به هم می‌رسند اتفاقی می‌افتد مثلاً ممکن است هر جای‌گاه تنها با یک ذره بتواند اشغال شود در این حالت می‌گوییم در فرآیند منع یا طرد^۲ وجود دارد. این مسائل نوعاً پیچیده‌تر هستند.

همین مسئله ول‌گرد روی شبکه را می‌توانیم به حالت پیوستار^۳ هم تعمیم دهیم. برای این‌کار طول شبکه را کمی مثل Δ می‌گیریم و مسئله را در حد $0 \rightarrow \Delta$ مطالعه می‌کنیم. بیایید حد پیوسته‌ی معادله‌ی (۲۰۳.۳) را بررسی کنیم. در این صورت با تعریف $x := n\Delta$ و $p(t, x)dx$ چگالی‌ی احتمال این است که در زمان t ذره در فاصله‌ی x و $x + dx$ باشد. بنا بر این

$$P_n(t) \rightarrow p(x, t) dx$$

^۱ در کتاب Mathematical Methods for Physicists, by: G. B. Arfken, H. J. Weber, F. E. Harris می‌توانید با تابع بسط تعمیم یافته و تابع مولد آن آشنا شوید. ^۲ exclusion ^۳ continuum

$$\begin{aligned} P_{n-1}(t) &\rightarrow p(x - \Delta, t) dx \\ P_{n+1}(t) &\rightarrow p(x + \Delta, t) dx, \end{aligned} \quad (214.3)$$

و معادله‌ی مادر (۲۰۳.۳) تبدیل می‌شود به

$$\begin{aligned} \frac{\partial p(x, t)}{\partial t} &= ap(x - \Delta, t) + bp(x + \Delta, t) - (a + b)p(x, t) \\ &= a[p(x, t) - \Delta \frac{\partial p(x, t)}{\partial x} + \frac{\Delta^2}{2} \frac{\partial^2 p(x, t)}{\partial x^2} + \dots] \\ &\quad + b[p(x, t) + \Delta \frac{\partial p(x, t)}{\partial x} + \frac{\Delta^2}{2} \frac{\partial^2 p(x, t)}{\partial x^2} + \dots] \\ &\quad - (a + b)p(x, t), \\ &= (a - b)\Delta \frac{\partial p(x, t)}{\partial x} + (a + b)\frac{\Delta^2}{2} \frac{\partial^2 p(x, t)}{\partial x^2} + \dots \end{aligned} \quad (215.3)$$

که در حدی که $\Delta \rightarrow 0$ و کمیت‌های Δ و $u := (a - b)\Delta$ محدود بمانند، $D := (a + b)\frac{\Delta^2}{2}$ می‌رسیم به

$$\frac{\partial p(x, t)}{\partial t} = u \frac{\partial p(x, t)}{\partial x} + D \frac{\partial^2 p(x, t)}{\partial x^2} + \dots \quad (216.3)$$

که D ضریب پخش^۱ و u ثابت سوق^۲ است. اگر تابع $p(x, t)$ یک تابع هم‌وار با آفت و خیز کم باشد جملاتی که حاوی مشتقات بالاتر از دوی $p(x, t)$ است با توجه به ضرایب‌شان که توان‌های بالاتر Δ است، را می‌توانیم دور بریزیم. حتی اگر $p(x, t)$ تابعی پُر آفت و خیز باشد و جملاتی که دور ریختیم در ابتدا بزرگ باشند می‌توانیم نشان دهیم حضور جمله‌ی دوم باعث می‌شود با گذشت زمان تابع هم‌وار شود و تقریبی که گفتیم تقریب قابل قبولی شود.

معادله‌ی (۲۱۶.۳)، معادله‌ی پخش هم‌راه با سوق است. معادله‌ی پخش در سه بُعد عبارت

است از

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} = D \nabla^2 \rho. \quad (217.3)$$

که ضریب D همان ضریب پخش است. برای حل این معادله یک شرط اولیه $\rho(\mathbf{r}, 0)$ به هم‌راه شرط‌های مرزی لازم است. در حالت پایا معادله‌ی پخش به معادله‌ی لاپلاس تبدیل می‌شود، که

¹diffusion ²drift

با شرط‌های مرزیِ دیریکله یا نویمن علی‌الاصول قابل حل است. البته چون معادله‌ای پاره‌ای است، حل آن پیچیده‌تر از معادلاتِ دیفرانسیلِ عادی است. برای فهم بهتر معادله‌ی پخش بیابید حالت یک‌بعدی را بررسی کنیم

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} = D \frac{\partial^2 \rho}{\partial x^2}. \quad (218.3)$$

در شکل (۸.۳) تحولِ زمانیِ یک تابع تابع بر اثر معادله‌ی پخش را می‌بینیم. در نقطه‌ی A تابع $\rho(x, 0)$ بر حسب x بیشینه و در نتیجه $\frac{\partial^2 \rho}{\partial x^2} < 0$ است. بنا بر این $\frac{\partial \rho}{\partial t} < 0$ و با گذشتِ زمان ρ کوچک می‌شود. در نقاط B و C که تابع $\rho(x, 0)$ بر حسب x کمینه است، $\frac{\partial^2 \rho}{\partial x^2} > 0$ بنا بر این $\frac{\partial \rho}{\partial t} > 0$ و در نتیجه با گذشتِ زمان ρ بزرگ می‌شود. به همین صورت با گذشتِ زمان تحولِ زمانیِ معادله‌ی پخش باعث می‌شود، نقاطِ بیشینه پایین‌تر بیایند و نقاطِ کمینه بالاتر بروند، که معنی‌اش این است که خم $\rho(x, t)$ هموار و هموارتر می‌شود. در حالت‌هایی که چگالی یک‌نواخت یا تابعی خطی بر حسب مکان است، یعنی جاهایی که $\frac{\partial^2 \rho}{\partial x^2} = 0$ است، چگالی پایا می‌ماند و تحولِ زمانی ندارد.

معادله‌ی انتقالِ حرارت هم شبیه معادله‌ی پخش است

$$\frac{\partial T}{\partial t} = \kappa \frac{\partial^2 T}{\partial x^2}. \quad (219.3)$$

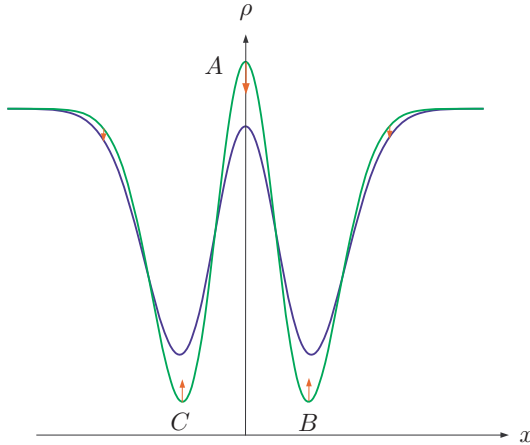
که T دما و κ ضریب انتقالِ حرارت است.

مثال ۲.۴.۳. فرض کنید در ابتدا یک تک‌ذره‌ی A وجود دارد. این ذره با نرخ a به دو ذره تبدیل می‌شود و با نرخ b نابود می‌شود. احتمال آن‌که در زمان t ذره‌ای باقی نمانده باشد، چه قدر است؟ پس از زمان طولانی این احتمال چه قدر است؟

فرآیندها و نرخ‌ها عبارتند از

$$A \rightarrow AA, \quad a, \quad (220.3)$$

$$A \rightarrow \emptyset, \quad b. \quad (221.3)$$



شکل ۸.۳ خم سبزرنگ $\rho(x, 0)$ و خم آبی‌رنگ تحول‌یافته‌ی آن بر اثر معادله‌ی پخش است. همان‌طور که می‌بینیم با گذشت زمان خم هموارتر می‌شود.

برای آن‌که معادله‌ی تحول $P_n(t)$ یعنی معادله مادر را بنویسیم باید چشمه و چاه را به دست آوریم. وقتی سیستم شامل $(n - 1)$ ذره است هر ذره با نرخ a می‌تواند یک ذره‌ی جدید تولید کند. علاوه بر این وقتی سیستم شامل $(n + 1)$ ذره است هر ذره با نرخ b ممکن است نابود شود و تعداد ذرات سیستم n شود. جمله‌ی چاه هم از این‌جا ناشی می‌شود که در یک سیستم n ذره‌ای هر ذره با نرخ‌های a یا b ممکن است به دو ذره تبدیل شود یا آن‌که نابود شود. پس معادله‌ی مادر برای $P_n(t)$ عبارت است از

$$\frac{dP_n}{dt} = a(n - 1)P_{n-1} + b(n + 1)P_{n+1} - (a + b)nP_n, \quad n \geq 1 \quad (222.3)$$

$$\frac{dP_0}{dt} = bP_1. \quad (223.3)$$

شرط اولیه

$$P_n(0) = \delta_{n,1} \quad (224.3)$$

است. در ادامه $P_n(t)$ را محاسبه خواهیم کرد ولی محاسبه‌ی با استفاده از معادله‌ی مادر، معادله‌ی تحولِ زمانی‌ی مقدارِ میان‌گینِ جمعیت، $\langle n \rangle$ ساده‌تر است. بیایید ابتدا آن را حساب کنیم. با استفاده از معادله‌ی مادر ۲۲۲.۳ و ۲۲۳.۳ می‌توانیم معادله‌ی تحولِ زمانی‌ی مقدارِ میان‌گینِ جمعیت، $\langle n \rangle$ را به دست آوریم

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \sum_{n=0}^{\infty} n P_n(t) &= a \sum_{n=0}^{\infty} n(n-1) P_{n-1} + b \sum_{n=0}^{\infty} n(n+1) P_{n+1} \\ &\quad - \sum_{n=0}^{\infty} (a+b)n^2 P_n. \end{aligned} \quad (225.3)$$

در سری‌های اول و دوم در سمت راست معادله‌ی بالا با تغییر متغیر به رابطه‌ی زیر می‌رسیم

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \langle n \rangle &= a \sum_{n=0}^{\infty} (n+1)n P_n + b \sum_{n=0}^{\infty} (n-1)n P_n - \sum_{n=0}^{\infty} (a+b)n^2 P_n \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} [a(n+1)n + b(n-1)n - (a+b)n^2] P_n \\ &= (a-b) \sum_{n=0}^{\infty} n P_n(t) \\ &= (a-b) \langle n \rangle, \end{aligned} \quad (226.3)$$

که جواب آن یک تابع نمایی است.

$$\langle n \rangle_t = e^{(a-b)t} \langle n \rangle_0. \quad (227.3)$$

بسته به این‌که $a > b$ یا $a < b$ باشد، میان‌گین جمعیت پس از زمان طولانی به بی‌نهایت یا صفر میل می‌کند. با تعریف تابع مولد

$$F(Z, t) = \sum_{n=0}^{\infty} Z^n P_n(t) \quad (228.3)$$

معادله‌های ۲۲۲.۳ و ۲۲۳.۳ تبدیل می‌شود به

$$\frac{dF(Z, t)}{dt} = [aZ^2 + b - (a+b)Z] \frac{dF(Z, t)}{dZ}$$

$$=(Z-1)(aZ-b) \frac{dF}{dZ} = (a-b) \frac{dF}{dw} \quad (۲۲۹.۳)$$

حالا با

$$\begin{aligned} \frac{dZ}{(Z-1)(aZ-b)} &= \left[\frac{1}{Z-1} - \frac{a}{aZ-b} \right] dZ \\ &= \frac{1}{a-b} d \left\{ \ln \left[\frac{Z-1}{aZ-b} \right] \right\} \end{aligned} \quad (۲۳۰.۳)$$

و تعریف

$$w := \ln \left[\frac{Z-1}{aZ-b} \right] \quad (۲۳۱.۳)$$

$$\tau := (a-b)t \quad (۲۳۲.۳)$$

می‌رسیم به

$$\frac{dF}{d\tau} = \frac{dF}{dw}. \quad (۲۳۳.۳)$$

جواب این معادله

$$F(Z, t) = G(\tau + w).$$

$$= G \left((a-b)t + \ln \left[\frac{Z-1}{aZ-b} \right] \right) \quad (۲۳۴.۳)$$

شرط اولیه معادل است با

$$F(Z, 0) = Z \quad (۲۳۵.۳)$$

که یعنی

$$G \left(\ln \left[\frac{Z-1}{aZ-b} \right] \right) = Z \quad (۲۳۶.۳)$$

$$G(w) = Z \quad (۲۳۷.۳)$$

با استفاده از رابطه‌ی بین Z و w داریم

$$Z = \left[\frac{1 - be^w}{1 - ae^w} \right] \quad (۲۳۸.۳)$$

پس

$$G(w) = \left[\frac{1 - be^w}{1 - ae^w} \right] \quad (۲۳۹.۳)$$

بنا بر این

$$\begin{aligned} F(Z, t) &= G \left((a - b)t + \ln \left[\frac{Z - 1}{aZ - b} \right] \right) \\ &= \left[\frac{1 - b \left[\frac{Z - 1}{aZ - b} \right] e^{(a-b)t}}{1 - a \left[\frac{Z - 1}{aZ - b} \right] e^{(a-b)t}} \right] \\ &= \left[\frac{(aZ - b) - b(Z - 1)e^{(a-b)t}}{(aZ - b) - a(Z - 1)e^{(a-b)t}} \right] \end{aligned} \quad (۲۴۰.۳)$$

پس از زمان طولانی

$$\lim_{t \rightarrow \infty} F(Z, t) = \begin{cases} 1, & a \leq b, \\ \frac{b}{a}, & a > b. \end{cases} \quad (۲۴۱.۳)$$

چون مقادیر بالا مستقل از Z هستند یعنی در بسط تیلور F همان مقدار احتمال انقراض یعنی

P_0 هستند. پس

$$\lim_{t \rightarrow \infty} P_0(t) = \begin{cases} 1, & a \leq b, \\ \frac{b}{a}, & a > b, \end{cases} \quad (۲۴۲.۳)$$

و در زمان دلخواه

$$P_0(t) = F(Z, t)|_{Z=0} = \left[\frac{b(1 - e^{(a-b)t})}{(b - ae^{(a-b)t})} \right], \quad (۲۴۳.۳)$$

و

$$P_n(t) = e^{(a-b)t} \left(1 - \frac{b}{a}\right)^2 \left[\frac{(e^{(a-b)t} - 1)^{n-1}}{(e^{(a-b)t} - \frac{b}{a})^{n+1}} \right], \quad n \geq 1 \quad (244.3)$$

است. هر چند اگر نرخ مرگ کم‌تر از نرخ تولد باشد جمعیت متوسط به طورِ نمایی افزایش یابد ولی اُفت و خیزها آن قدر بزرگ هستند که احتمال انقراض غیر صفر است.

مثال ۳.۴.۳. بیایید همان مسئله‌ی قبل را با معادله‌ی کولموگوروفِ رو به عقب حل کنیم.

$$\frac{dP(n, 1, t)}{dt} = aP(n, 2, t) - (a + b)P(n, 1, t), \quad (245.3)$$

$$\frac{dP(0, 1, t)}{dt} = b\delta_{n,0}, \quad (246.3)$$

که $P(n, n_0, t)$ احتمال آن است که در زمان t ، ذره داشته باشیم با این شرط که با n_0 ذره شروع کرده باشیم. با تعریف تابع مولدِ

$$\tilde{G}(Z, t) = \sum_{n=0}^{\infty} Z^n P(n, 1, t) \quad (247.3)$$

معادله‌های ۳.۴.۳ تبدیل می‌شود به

$$\frac{d\tilde{G}(Z, t)}{dt} = a\tilde{G}^2(Z, t) + b - (a + b)\tilde{G}(Z, t). \quad (248.3)$$

در این‌جا از

$$P(n, 2, t) = \sum_{k=0}^n P(k, 1, t)P(n - k, 1, t), \quad (249.3)$$

$$\begin{aligned} \sum_{n=0}^{\infty} Z^n P(n, 2, t) &= \sum_{n=0}^{\infty} \sum_{k=0}^n Z^k Z^{n-k} P(k, 1, t)P(n - k, 1, t) \\ &= \tilde{G}^2(Z, t), \end{aligned} \quad (250.3)$$

و این‌که

$$P(k, 1, t) = 0, \quad k < 0 \quad (251.3)$$

استفاده کرده‌ایم. با حل معادله‌ی ۲۴۸.۳ تابع مولد به دست می‌آید که همان ۲۴۰.۳ است.

۱.۴.۳ متوسط یک کمیت

احتمال آن که سیستمی در زمان t در حالت α باشد را با $P^\alpha(t)$ نشان می‌دهیم. مقدار A در این آرایش را با A_α نمایش می‌دهیم. در این صورت متوسط A عبارت است از

$$\begin{aligned}\langle A \rangle_t &= \sum_{\alpha} A_{\alpha} P^{\alpha}(t) \\ &= \sum_{\alpha} A_{\alpha} \langle e^{\alpha} | P \rangle_t.\end{aligned}\quad (252.3)$$

این رابطه پیش‌نهاد می‌کند عمل‌گری مثل A تعریف کنیم که $\langle e^{\alpha} |$ ویژه‌بردارهای آن با ویژه‌مقدارهای A_{α} باشد.

$$\langle e^{\alpha} | A = A_{\alpha} \langle e^{\alpha} |. \quad (253.3)$$

در این صورت ۲۵۲.۳ تبدیل می‌شود به

$$\begin{aligned}\langle A \rangle_t &= \sum_{\alpha} \langle e^{\alpha} | A | P \rangle_t \\ &= \langle s | A | P \rangle_t.\end{aligned}\quad (254.3)$$

در رابطه‌ی آخر از (۱۲۵.۳) استفاده کرده‌ایم. اگر رابطه‌ای که برای مقدار میان‌گین به دست آوردیم با آنچه در مکانیک کوانتومی داریم مقایسه کنیم شباهت‌هایی می‌بینیم. مثلاً در هر دو مورد به هر کمیت یک عمل‌گر نسبت می‌دهیم که مقادیری که برای آن کمیت در مشاهده به دست می‌آید ویژه‌مقادیر آن عمل‌گر است یا برای محاسبه‌ی مقدار میان‌گین باید آن عمل‌گر را بین دو برا و کت قرار دهیم. اما تفاوت در آن جاست که در مکانیک کوانتومی برا و کت به بردار حالت مربوطند. اما در این جا برا $\langle s |$ و کت بردار احتمال $|P\rangle_t$ است.

مثال ۴.۴.۳. سیستمی با یک جای‌گاه در نظر بگیرید که این جای‌گاه ممکن است پُر (o) یا خالی (•) باشد. این سیستم دو حالت می‌تواند داشته باشد. وقتی خالی است $n_1 = 0$ و وقتی پُر است $n_2 = 1$ است. فضای برداری دو بُعدی و پایه‌ها عبارت هستند از

$$|e_1\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad |e_2\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad (255.3)$$

پراها هم عبارت هستند از

$$\langle e^1 | = (1 \ 0), \quad \langle e^2 | = (0 \ 1). \quad (256.3)$$

به تعداد ذره در جای‌گاه عمل‌گر n می‌توانیم نسبت دهیم که ویژه‌مقادیر آن 0 و 1 و ویژه‌بردارهای آن $\langle e^1 |$ و $\langle e^2 |$ هستند. در این صورت عمل‌گر n عبارت است از

$$n = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (257.3)$$

۵.۳ توابع هم‌بستگی

اما حالا بیا بید ببینیم معنای این توابع هم‌بستگی چیست؟ از $\langle n_i \rangle$ شروع کنیم. این کمیت متوسط تعداد ذره در جای‌گاه i است. آیا این کمیت را (مثلاً برای سیستم دو‌حالتی) می‌توان برحسب احتمال اشغال بودن جای‌گاه i ، P_i^\bullet و یا احتمال خالی بودن جای‌گاه j ، که با P_i° نشان می‌دهیم هم می‌توان نوشت؟

$$\begin{aligned} \langle n_i \rangle &= P_i^\circ \times (0) + P_i^\bullet \times (+1) \\ &= P_i^\bullet. \end{aligned} \quad (258.3)$$

اما از طرف دیگر

$$P_i^\circ + P_i^\bullet = 1. \quad (259.3)$$

پس

$$\begin{aligned} P_i^\bullet &= \langle n_i \rangle \\ P_i^\circ &= 1 - P_i^\bullet = \langle (1 - n_i) \rangle. \end{aligned} \quad (260.3)$$

تابع دونقطه‌ای $\langle n_i n_j \rangle$ متوسط حاصل‌ضرب عدد اشغال دو جای‌گاه i و j است که می‌توان آن را برحسب احتمال این‌که آن جای‌گاه‌ها اشغال باشند هم نوشت،

$$\langle n_i n_j \rangle = P_{i,j}^{\circ\circ} \times 0 \times 0 + (P_{i,j}^{\circ\bullet} \times 0 \times 1 + P_{i,j}^{\bullet\circ}) \times 1 \times 0 + P_{i,j}^{\bullet\bullet} \times 1 \times 1,$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahmohammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

$$= P_{i,j}^{\bullet\bullet} \quad (۲۶۱.۳)$$

که مثلاً $P_{i,j}^{\bullet\bullet}$ احتمال آن است که جای گاه i اشغال و جای گاه j خالی باشد. اما اگر عملگر

$$S := 2n - 1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (۲۶۲.۳)$$

را در نظر بگیریم وضعیت کمی فرق می کند. ویژه مقادیر عملگر S ، ± 1 و ویژه مقادیر عملگر n ، 1 و 0 هستند. اگر $S_i = +1(-1)$ باشد $n_i = 1(0)$ است. در این صورت توابع چند نقطه ای عملگر S رابطه دیگری با احتمال دارند

$$\begin{aligned} \langle S_i \rangle &= P_i^+ \times (1) + P_i^- \times (-1) \\ &= P_i^+ - P_i^-, \end{aligned} \quad (۲۶۳.۳)$$

و

$$\langle S_i S_j \rangle = P_{i,j}^{++} - (P_{i,j}^{+-} + P_{i,j}^{-+}) + P_{i,j}^{--}, \quad (۲۶۴.۳)$$

۶.۳ فرآیندهای کنش-پخش

یکی از مثال هایی که قبلاً بررسی کردیم مسئله ولگشت بود. در مسئله ولگشت روی یک شبکه ذره ای روی شبکه رها شده و با احتمال های مختلف (یا با نرخ های مختلف) در جهت های مختلف روی شبکه حرکت می کند. حالا اگر به جای یک ذره بیش از یک ذره داشته باشیم مسئله پیچیده تر می شود. مثلاً باید فرض هایی در مورد برهم کنش این ذرات با هم داشته باشیم. آیا هر جای گاه می تواند با بیش از یک ذره اشغال شود؟ یا آن که هر جای گاه یا پُر است یا خالی؟ در مورد اخیر می گوییم طرد^۱ داریم. آیا وقتی دو ذره به نزدیکی هم رسیدند (مثلاً دو جای گاه مجاور) چه برهم کنش هایی می توانند داشته باشند؟ در این حالت اگر برهم کنشی بود به آن برهم کنش نزدیک ترین هم سایه^۲ می گوییم. ممکن است برهم کنش از نوع دوربردتر مثلاً هم سایه^۳ بعدی

next-nearest-neighbor interaction^۳ nearest-neighbor interaction^۲ exclusion^۱

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

باشد. ممکن است تنها یک گونه ذره داشته باشیم. مدل‌هایی وجود دارند که شامل چندگونه ذره^۱ هستند. این نوع مسائل در چارچوب فرآیندهای کنش-پخش^۲ مطالعه می‌شوند. اگر این ذرات با هم برهم‌کنش نداشته باشند و مستقل از هم روی شبکه باشند، مسئله تبدیل به تعدادی مسئله‌ی تک‌ذره می‌شود. برهم‌کنش ذرات می‌تواند شامل تولد، مرگ، خلق، فنا، پخش و امثال این‌ها شود.

مثال ۱.۰.۶.۳. اگر در مثال ۴.۴.۳ به جای تک‌جای‌گاه، سیستمی با L جای‌گاه داشته باشیم که هر جای‌گاه ممکن است پُر یا خالی باشد. در این صورت هر جای‌گاه دو حالت ممکن است اختیار کند و تعداد حالت‌های ممکن 2^L تاست. پس کلاً 2^L حالت متمایز داریم. هر حالت را با یک بردار ستونی که یک عضو آن 1 و بقیه 0 هستند نمایش می‌دهیم. بُعد این بردار ستونی 2^L است. این حالت‌ها را به زبان ضرب تانسوری هم می‌توانیم بنویسیم. اگر حالت خالی‌ی (پُر) یک جای‌گاه را با $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ حالتی که همه‌ی جای‌گاه‌ها خالی هستند را می‌توانیم با

$$|e_1\rangle = \overbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdots \otimes \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}^{2^L}. \quad (۲۶۵.۳)$$

نشان دهیم. در این حالت عمل‌گر شمارنده‌ی ذره‌ی تک‌جای‌گاهی

$$n = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad (۲۶۶.۳)$$

و عمل‌گر شمارنده‌ی ذره‌ی در جای‌گاه i عبارت است از

$$n_i = \overbrace{\mathbb{1} \otimes \mathbb{1} \cdots \otimes \mathbb{1}}^{i-1} \otimes n \otimes \overbrace{\mathbb{1} \otimes \mathbb{1} \cdots \otimes \mathbb{1}}^{2^L-i}. \quad (۲۶۷.۳)$$

که $\mathbb{1}$ عمل‌گر واحد است. $\mathbb{1}$ در این مثال ماتریس واحد 2×2 است. عمل‌گر n_i روی همه‌ی جای‌گاه‌ها مثل عمل‌گر واحد است جز جای‌گاه i که روی آن عمل‌گر شمارنده‌ی ذره n است. با استفاده از این خاصیت ضرب تانسوری

$$(A \otimes \mathbb{1})(\mathbb{1} \otimes B) = A \otimes B \quad (۲۶۸.۳)$$

حاصل ضرب عمل‌گرهای شمارنده‌ی ذره در جای‌گاه‌های i و j عبارت است از

$$n_i n_j = \underbrace{\mathbb{1} \otimes \cdots \otimes \mathbb{1}}_{i-1} \otimes n \otimes \underbrace{\mathbb{1} \otimes \cdots \otimes \mathbb{1}}_{j-i-1} \otimes n \otimes \underbrace{\mathbb{1} \otimes \cdots \otimes \mathbb{1}}_{2^L-j}. \quad (269.3)$$

در این مثال تعداد حالت‌ها 2^L است. اگر فرض کنیم در هر واکنش از هر حالت به هر حالت دیگر می‌توان رفت، تعداد واکنش‌های ممکن انتخاب 2 از 2^L یعنی

$$\binom{2^L}{2} = \frac{(2^L)!}{2!(2^L - 2)!} \quad (270.3)$$

است. در این صورت برهم‌کنش‌ها بین هر دو حالتی مجاز هستند. اگر خودمان را محدود به برهم‌کنش‌های موضعی مثلاً فقط بین نزدیک‌ترین هم‌سایه‌ها بکنیم، برهم‌کنش‌های مجاز خیلی محدودتر می‌شوند. برای سیستمی با L جای‌گاه، همیلتونی کل را جمع همیلتونی‌های دو جای‌گاهی می‌نویسیم

$$\mathcal{H} = \sum_{i=1}^{L-1} H_{i,i+1}, \quad (271.3)$$

که

$$H_{i,i+1} := \underbrace{\mathbb{1} \otimes \cdots \otimes \mathbb{1}}_{i-1} \otimes H \otimes \underbrace{\mathbb{1} \otimes \cdots \otimes \mathbb{1}}_{L-i-1}. \quad (272.3)$$

در این جا $\mathbb{1}$ ماتریس واحد است. اگر سیستم مرز داشته باشد مرز مثل منبع برای سیستم رفتار می‌کند و همیلتونی به شکل زیر در می‌آید

$$\mathcal{H} = h_1 + \sum_{i=1}^{L-1} H_{i,i+1} + h_L. \quad (273.3)$$

دو همیلتونی h_1 و h_L فقط روی جای‌گاه اول و آخر شبکه اثر می‌کنند. بعد ماتریس واحد در 272.3 به اندازه‌ی تعداد حالت‌های هر جای‌گاه است. برای تک‌گونه

ذره و در نظر گرفتن طرد هر جای‌گاه دو حالت دارد: پُر یا خالی. در این حالت $\mathbb{1}$ ، h_1 و h_L

ماتریس 2×2 و H ماتریس 4×4 است. با توجه به اصل طرد، هر جایگاه یا پُر است یا خالی، و دو جایگاه چهار آرایش دارند، که آن‌ها را به صورت زیر از حالت 1 تا 4 نام‌گذاری می‌کنیم

○○	1	(۲۷۴.۳)
○●	2	(۲۷۵.۳)
●○	3	(۲۷۶.۳)
●●	4	(۲۷۷.۳)

کلی‌ترین برهم‌کنش‌های ممکن دوجایگاهی روی شبکه به صورت زیر است.

○○ →	$\left\{ \begin{array}{l} \bullet\bullet, \text{ تولد} \\ \bullet\circ, \text{ پخش به راست} \\ \circ\circ, \text{ مرگ} \end{array} \right.$	(۲۷۸.۳)
○● →	$\left\{ \begin{array}{l} \bullet\circ, \text{ پخش به چپ} \\ \bullet\bullet, \text{ تولد} \\ \circ\circ, \text{ مرگ} \end{array} \right.$	(۲۷۹.۳)
●● →	$\left\{ \begin{array}{l} \bullet\circ, \text{ مرگ} \\ \circ\circ, \text{ فنا} \\ \circ\bullet, \text{ مرگ} \end{array} \right.$	(۲۸۰.۳)
○○ →	$\left\{ \begin{array}{l} \bullet\circ, \text{ تولد} \\ \bullet\bullet, \text{ خلق} \\ \circ\bullet, \text{ تولد} \end{array} \right.$	(۲۸۱.۳)

که ● (○) جایگاهی پُر (خالی) را نشان می‌دهد. همیلتونی‌یِ مرزی می‌تواند معرفِ نرخ ورود و خروج ذره از مرزها باشد. برای این گذارها اسم‌گذاری‌های مختلفی شده است. گاهی به ●○ → ●● ادغام یا انعقاد^۱ در چپ هم گفته می‌شود. برای چنین سیستمی

coagulation¹

همیلتونی دوجای گاهی عبارت است از

$$H = \begin{pmatrix} \omega_{11} & \omega_{12} & \omega_{13} & \omega_{14} \\ \omega_{21} & \omega_{22} & \omega_{23} & \omega_{24} \\ \omega_{31} & \omega_{32} & \omega_{33} & \omega_{34} \\ \omega_{41} & \omega_{42} & \omega_{43} & \omega_{44} \end{pmatrix} \quad (282.3)$$

که برای عناصر غیر قطری ω_{ij} نرخ گذار از حالت j به i است و عناصر قطری $\omega_{ii} = -\sum_{j \neq i} \omega_{ji}$ هستند.

مثال ۲.۶.۳. بیایید فرض کنیم تنها برهم کنش های ممکن پخش هستند. در این صورت

$$\bullet\circ \rightarrow \circ\bullet, \quad \alpha \quad (283.3)$$

$$\circ\bullet \rightarrow \bullet\circ, \quad \beta \quad (284.3)$$

که $\omega_{32} = \beta$ و $\omega_{23} = \alpha$ نرخ های پخش به راست و چپ هستند. حالت $\alpha \neq \beta$ مربوط به پخش نامتقارن است. همیلتونی دوجای گاهی برای این سیستم عبارت است از

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\beta & \alpha & 0 \\ 0 & \beta & -\alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (285.3)$$

ممکن است مسئله شرط مرزی دوره ای داشته باشد. مثلاً در یک بعد شبکه یک حلقه باشد. ممکن هم هست سیستم مورد مطالعه ای ما مرز داشته باشد. اگر جمله های مرزی هم داشته باشیم

$$h_1 = \begin{pmatrix} -a & a' \\ a & -a' \end{pmatrix}, \quad h_L = \begin{pmatrix} -b & b' \\ b & -b' \end{pmatrix}, \quad (286.3)$$

که a, a' به ترتیب نرخ ورود و خروج ذره از مرز چپ و b, b' نرخ ورود و خروج ذره از مرز راست است.

احتمال آرایش های ممکن در زمان t را با $P(n_1, n_2, \dots, n_L, t)$ نمایش می دهیم. فرض کنید شرط مرزی دوره ای است. در هر لحظه یکی از n_i ها می تواند تغییر کند. معادله ی مادر

عبارت است از

$$\begin{aligned} \frac{\partial P(n_1, n_2, \dots, n_L, t)}{\partial t} = & \alpha \sum_{n_i} P(n_1, \dots, n_{i-1} - 1, n_i + 1, \dots, n_L, t) \\ & + \beta \sum_{n_i} P(n_1, \dots, n_i + 1, n_{i+1} - 1, \dots, n_L, t) \\ & - (\alpha + \beta) \sum_{n_i} P(n_1, \dots, n_L, t). \end{aligned} \quad (287.3)$$

ما راه حل ساده‌ای برای حل این معادله بلد نیستیم. اما اگر جواب پایایی برای آن بخواهیم، حداقل یک حدس ساده وجود دارد. این که احتمال همه‌ی آرایش‌ها برابر باشد، یعنی

$$P(n_1, n_2, \dots, n_L, t \rightarrow \infty)$$

برای همه‌ی آرایش‌ها یکی باشد. از آنجا که پخش تعداد ذرات را عوض نمی‌کند، تعداد ذرات روی شبکه یعنی

$$\sum_{i=1}^L n_i(t) = \sum_{i=1}^L n_i(0) = N_0 \quad (288.3)$$

است. در این صورت چگالی‌ی ذرات پس از زمان طولانی همان مقدار اولیه‌ی چگالی‌ی میانگین ذرات است. یعنی

$$\langle n_i(t) \rangle_{t \rightarrow \infty} = \frac{N_0}{L}. \quad (289.3)$$

ما این جواب را حدس زدیم. اما هنوز می‌توان این سوال را پرسید که آیا حالت نهایی ممکن است چیز دیگری باشد؟ در این مثال هر آرایشی با N_0 ذره‌ی اولیه قابل تبدیل به حالت دیگری با همین تعداد ذره است. قضیه‌ای وجود دارد که هر گاه در سیستمی همه‌ی آرایش‌های ممکن قابل تبدیل به هم باشند، حالت نهایی یک‌تاست. البته توجه داریم که ما خود را به زیرفضای N_0 ذره‌ی اولیه محدود کرده‌ایم و جواب نهایی‌ی ما در این زیرفضا است. اگر مستقل از شرایط اولیه هر حالتی را به هر حالتی بتوان تبدیل کرد جواب نهایی یک‌تا و مستقل از شرایط اولیه است. مثلاً فرض کنید واکنش‌های ممکن

$$\bullet \circ \rightarrow \circ \bullet, \quad \alpha, \quad (290.3)$$

$$\circ\bullet \rightarrow \bullet\circ, \quad \beta, \quad (۲۹۱.۳)$$

$$\circ\circ \rightarrow \bullet\bullet, \quad \gamma, \quad (۲۹۲.۳)$$

$$\circ\bullet \rightarrow \circ\circ, \quad \lambda \neq 0 \quad (۲۹۳.۳)$$

باشند. جوابی بدیهی برای حالت نهایی این است که شبکه خالی از ذره باشد. اگر هم $\lambda = 0$ باشد، اگر N_0 زوج باشد، پس از گذشت زمانی طولانی شبکه خالی از ذره است. اما اگر N_0 فرد باشد، پس از گذشت زمانی طولانی یک ذره باقی می ماند. در این حالت چگالی نهایی $\frac{1}{L}$ است.

۱.۶.۳ معادله تحول توابع هم بستگی

برای محاسبه‌ی تابع‌های هم بستگی می توانیم از معادله‌ی مادر شروع کنیم یا می توانیم مستقیماً هم این رابطه را با نوشتن جمله‌های چشمه و چاه برای $\langle n_k \rangle$ به دست آوریم. جمله‌های چشمه آن‌هایی هستند که باعث می شوند جای‌گاه k پر شود. مثلاً یکی از جمله‌های چشمه این است که جای‌گاه $k-1$ پر و k خالی باشد و با نرخ α جای‌گاه k پر شود. جمله‌های چشمه عبارت است از

$$\alpha P_{k-1,k}^{\bullet\circ} = \alpha \langle n_{k-1}(1 - n_k) \rangle \quad (۲۹۴.۳)$$

$$\beta P_{k,k+1}^{\circ\bullet} = \beta \langle (1 - n_k)n_{k+1} \rangle, \quad (۲۹۵.۳)$$

و جمله‌های چاه عبارت هستند از

$$\alpha P_{k,k+1}^{\circ\circ} = \alpha \langle n_k(1 - n_{k+1}) \rangle \quad (۲۹۶.۳)$$

$$\beta P_{k-1,k}^{\circ\bullet} = \beta \langle (1 - n_{k-1})n_k \rangle, \quad (۲۹۷.۳)$$

در این صورت می‌رسیم به

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial t} \langle n_k \rangle = & \alpha \langle n_{k-1}(1 - n_k) \rangle + \beta \langle (1 - n_k)n_{k+1} \rangle \\ & - \alpha \langle n_k(1 - n_{k+1}) \rangle - \beta \langle (1 - n_{k-1})n_k \rangle, \end{aligned} \quad (۲۹۸.۳)$$

یا

$$\frac{\partial}{\partial t} \langle n_k \rangle = \alpha \langle n_{k-1} \rangle + \beta \langle n_{k+1} \rangle - (\alpha + \beta) \langle n_k \rangle - (\alpha - \beta) [\langle n_{k-1} n_k \rangle - \langle n_k n_{k+1} \rangle]. \quad (299.3)$$

حل این معادله هم به روش معمول جز در حالت‌های خاص نشدنی است. مشکل این جاست که در معادله تحول تابع تک نقطه‌ای تابع‌های دونقطه‌ای ظاهر شده‌اند. اگر معادله تحول تابع‌های دونقطه‌ای را بنویسیم در نتیجه‌مان هم تابع‌های تک نقطه‌ای، هم دونقطه‌ای و هم سه نقطه‌ای ظاهر می‌شوند. در حالت کلی در معادله تحول هر تابع n نقطه‌ای تابع‌های $n + 1$ نقطه‌ای هم ظاهر می‌شوند. به این ترتیب به این شکل نمی‌توانیم این مسئله را حل کنیم. اما اگر حالت‌های خاصی مثلاً پخش متقارن را نگاه کنیم، مسئله ساده می‌شود. برای پخش متقارن $\alpha = \beta$ است. در این صورت جملات مربوط به تابع‌های دونقطه‌ای حذف می‌شوند

$$\frac{\partial}{\partial t} \langle n_k \rangle = \alpha [\langle n_{k-1} \rangle + \langle n_{k+1} \rangle - 2 \langle n_k \rangle]. \quad (300.3)$$

پس از زمان طولانی که سیستم به حالت پایا می‌رسد

$$\langle n_{k-1} \rangle_{\infty} + \langle n_{k+1} \rangle_{\infty} - 2 \langle n_k \rangle_{\infty} = 0. \quad (301.3)$$

جواب این معادله

$$\langle n_k \rangle_{\infty} = C_1 + C_2 k, \quad (302.3)$$

است. اما در حالتی که شرط مرزی دوره‌ای است یا آن که شبکه‌ای بی‌نهایت طویل داریم، $C_2 = 0$ است. در این صورت پس از زمان طولانی که سیستم به حالت پایا می‌رسد، میانگین عدد اشغال هر جایگاه یک‌نواخت می‌شود. این جواب البته همانی است که انتظارش را داشتیم. معادله (300.3) شبیه (203.3) است. از جوابی که برای آن به دست آوردیم می‌توانیم استفاده کنیم. البته باید توجه داشته باشیم که شرط اولیه در این جا چیزی مثل $\langle n_i \rangle_0$ است. پس

$$F(Z, 0) = \sum_{j=-\infty}^{\infty} \langle n_j \rangle_0 Z^j. \quad (303.3)$$

اگر مشابه همان محاسبه را برای یک شبکه‌ی بی‌نهایت طولی تکرار کنیم می‌رسیم به

$$\begin{aligned} F(Z, t) &= e^{-2\alpha t} \sum_{i=-\infty}^{\infty} I_i(\alpha t) Z^i F(Z, 0) \\ &= e^{-2\alpha t} \sum_{i=-\infty}^{\infty} \sum_{k=-\infty}^{\infty} I_i(\alpha t) \langle n_j \rangle_0 Z^{i+j}. \end{aligned} \quad (304.3)$$

پس

$$\langle n_k \rangle_t = e^{-2\alpha t} \sum_j I_{k-j}(\alpha t) \langle n_j \rangle_0. \quad (305.3)$$

اگر رفتار حدی توابع بسط‌تعمیم‌یافته را جای‌گزین کنیم

$$I_k(x) \approx \frac{e^x}{\sqrt{2\pi x}} + \dots, \quad x \gg 1. \quad (306.3)$$

رفتار زمان‌بلند $\langle n_k \rangle_t$ به دست می‌آید

$$\langle n_k \rangle_t \sim \frac{e^{-\alpha t}}{\sqrt{2\pi \alpha t}}. \quad (307.3)$$

مسائل

۱.۳ الف- در پدیده‌ی ول‌گشت ول‌گردی کلاً 10 قدم برداشته است که از این 10 قدم 6

قدم آن به راست و 4 قدم آن به چپ بوده است. به چند طریق ممکن این رویداد می‌تواند اتفاق افتاده باشد؟

ب- به چند طریق ممکن می‌توان 10 گلوله‌ی مشابه را در سه جعبه قرار داد؟ (جعبه‌ها تمیزپذیراند، ولی گلوله‌ها تمیزناپذیراند).

ج- انرژی هر نوسان‌گر هماهنگ با $\epsilon_n = (n + 1/2)\hbar\omega$ داده می‌شود. می‌خواهیم انرژی E را بین N نوسان‌گر تقسیم کنیم. چند راه برای این کار وجود دارد؟

د- در حالت قبل اگر $E/N\hbar\omega \gg 1$ باشد، تقریباً چند راه برای این کار وجود دارد؟

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

۲.۳ الف- فرض کنید در مساله ولگشتِ متقارنِ ساده ذره در ابتدا در مکان s_0 بوده یعنی شرطِ اولیه

$$P_{t,s} \Big|_{t=0} = \delta_{s,s_0}$$

است. احتمال $P_{t,s}$ را به دست آورید.

ب- حالا فرض کنید ذره در ابتدا با توزیعِ یک‌نواختِ بین s_0 و s_1 است. احتمال $P_{t,s}$ را به دست آورید.

۳.۳ ولگشتِ غیرِ متقارنی که احتمالِ رفتنِ به چپ p و احتمالِ رفتنِ به راست q است، در حضورِ دو دیوارِ کاملاً انعکاسی در $s = 0$ و $s = a$ قرار دارد. شرطِ اولیه را $\bar{P}_{0,s} = \delta_{s,s_0}$ بگیرید.

الف- احتمالِ پیدا کردنِ ولگرد در زمانِ t و در مکانِ s ، $\bar{P}_{t,s}$ ، را به دست آورید.

ب- پس از زمان‌های طولانی حالتِ دستگاه چیست؟

۴.۳ ولگشتِ غیرِ متقارنی که احتمالِ رفتنِ به چپ p و احتمالِ رفتنِ به راست q است، در حضورِ دیواریِ قرار دارد. شرطِ اولیه را $\bar{P}_{0,s} = \delta_{s,s_0}$ بگیرید. احتمالِ پیدا کردنِ ولگرد در زمانِ t و در مکانِ s ، $\bar{P}_{t,s}$ ، را در دو حالتِ زیر به دست آورید.

الف- فرض کنید دیواریِ منعکس کننده در مبدا است.

ب- فرض کنید دیواریِ کاملاً جاذب در مبدا است.

۵.۳ ولگشتِ متقارنی در حضورِ دیواریِ قرار دارد. شرطِ اولیه را $\bar{P}_{0,s}$ بگیرید. احتمالِ پیدا کردنِ ولگرد در زمانِ t و در مکانِ s ، $\bar{P}_{t,s}$ ، را در دو حالتِ زیر به دست آورید.

الف- فرض کنید دیواریِ منعکس کننده در مبدا است.

ب- فرض کنید دیواریِ کاملاً جاذب در مبدا است.

۶.۳ ولگردی را در نظر بگیرید که در هر گامِ زمانی، با احتمالِ $1/3$ دو قدم به راست و با احتمالِ $2/3$ یک قدم به چپ برود. احتمالِ آن‌که در پله‌ی N ام در جای‌گاهِ n باشد، چه قدر است؟

۷.۳ ولگشتِ غیرِ متقارنی با دو دیوارِ جاذب در $s = 0$ و $s = N$ که احتمالِ رفتنِ به راست r و احتمالِ رفتنِ به چپ l ، احتمالِ آن‌که سرچایش بایستد را u است، را در نظر

بگیرید. احتمال آن‌که در ابتدا در $s = n$ باشد و جذبِ دیوارِ سمتِ راست شود چه قدر است؟

۸.۳ الف- ولگشتِ متقارن در حضورِ دیوارِ کاملاً جاذب در مبدا را در نظر بگیرید. اگر ولگرد در ابتدا در $s = 1$ باشد، احتمال آن‌که بالاخره جذبِ دیوارِ در مبدا شود چه قدر است؟ اگر ابتدا در جای‌گاه $s = n$ باشد، احتمال آن‌که بالاخره جذبِ دیوارِ در مبدا شود چه قدر است؟

ب- ولگشتِ غیرِ متقارنی که احتمالِ رفتنِ به راست r و احتمالِ رفتنِ به چپ $\ell \geq r$ است، در حضورِ دیوارِ کاملاً جاذب قرار دارد. اگر ولگرد در ابتدا در $s = 1$ باشد، احتمال آن‌که بالاخره جذبِ دیوارِ در مبدا شود چه قدر است؟ اگر ابتدا در جای‌گاه $s = n$ باشد، احتمال آن‌که بالاخره جذبِ دیوارِ در مبدا شود چه قدر است؟ جواب‌های‌تان به ازای $\ell < r$ چیست؟

ج- میان‌گینِ زمانِ جذب در هر حالت چه قدر است؟

د- حالا فرض کنید، مساله ولگشتِ نامتقارنی باشد که ولگرد در هر گامِ زمانی با احتمالِ u سر جایِ خود می‌ایستد، با احتمالِ r به راست می‌رود، و با احتمالِ ℓ به چپ باشد، احتمال آن‌که بالاخره جذبِ دیوارِ در مبدا شود چه قدر است؟

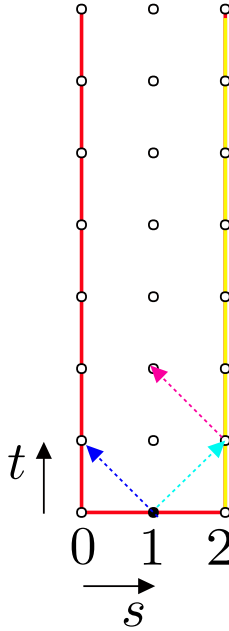
ه- اگر به جایِ دیوارِ جاذب دیوارِ انعکاسی باشد، احتمال آن‌که بالاخره به دیوارِ در مبدا برسد، چه قدر است؟

۹.۳ ولگشتِ غیرِ متقارن با یک دیوارِ انعکاسی در سمتِ راست و یک دیوارِ جاذب در سمتِ چپ.

ولگرد اگر به دیوارِ انعکاسی برسد با احتمالِ 1 به چپ می‌رود و در بقیه نقاط با احتمالِ p به راست و با احتمالِ q به چپ می‌رود. وقتی به دیوارِ جاذب می‌رسد هم جذبِ دیوار می‌شود.

الف- یک دیوارِ کاملاً جاذب در $s = 0$ و یک دیوارِ کاملاً انعکاسی در $s = 2$ قرار دارد. در ابتدا ولگرد در $s = 1$ است. احتمال آن‌که بالاخره در دیوارِ جاذب گیر بیفتد، چه قدر است؟

الف- ۲- احتمال آن‌که هیچ‌گاه جذبِ دیوارِ جاذب نشود، چه قدر است؟



شکل ۹.۳ ولگشت در حضور یک دیوار کاملاً جاذب و یک دیوار کاملاً انعکاسی. شکل مربوط به مسئله ۹.۳.

الف- زمان میان‌گین جذب به دیوار جاذب چه قدر است؟
 ب- دیوار کاملاً جاذب در $s = 0$ و دیوار کاملاً انعکاسی در $s = N$ هستند. اگر ولگرد از جای‌گاه $s = n$ شروع کند، احتمال جذب شدن به دیوار جاذب را با A_n نشان می‌دهیم.

۱- معادله‌ی مادر برای این احتمال را بنویسید.

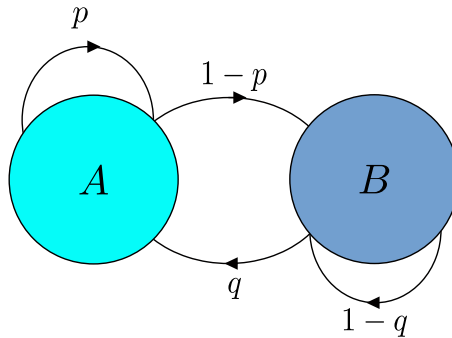
۲- شرط مرزی برای مرز چپ یعنی $s = 0$ چیست؟

۳- شرط مرزی برای مرز راست رابطه‌ای بین A_N و A_{N-1} است. این شرط مرزی چیست؟

۴- احتمال جذب شدن به دیوار جاذب، A_n را به دست آورید.

۱۰.۳ در مثال ۳.۳.۳ در ابتدا سیستم در حالت 1 است. به ازای $q = 0$, $p = 1$ حالت

نهایی چیست؟



شکل ۱۰.۳ شکل مسئله‌ی ۱۲.۳.

۱۱.۳ الف- دو گل‌دان داریم و چهارتوپ که دوتای آن‌ها قرمز در گل‌دان اول و دوتای آن‌ها آبی در گل‌دان دوم هستند. در هر پله‌ی زمانی از هر گل‌دان یک گلوله در می‌آوریم و جابه‌جا می‌کنیم. پس از زمان طولانی توزیع توپ‌ها در گلدان‌ها چه‌گونه است؟ اگر شرایط اولیه را عوض کنیم، نتیجه‌ی نهایی تغییر می‌کند؟

ب- اگر در گل‌دان اول سه توپ قرمز و در گل‌دان دوم دو توپ آبی باشد، جواب شما چه می‌شود؟

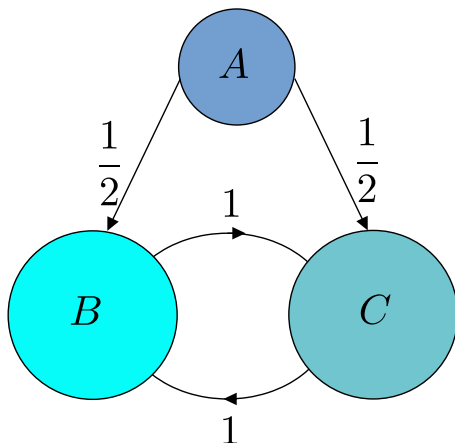
۱۲.۳ ماشینی مطابق شکل ۱۰.۳ در نظر بگیرید. دستگاه در زمان $t = 0$ از حالت A شروع می‌کند.

الف- میانگین زمانی‌ای که برای اولین بار به حالت B برود، چه قدر است؟

ب- میانگین زمانی‌ای که برای اولین بار به حالت A برگردد، چه قدر است؟

۱۳.۳ ماشینی مطابق شکل ۱۱.۳ در نظر بگیرید. فرض کنید سیستم در ابتدا در حالت A است. پس از زمان طولانی توزیع احتمال سیستم در حالت‌های مختلف چه‌گونه است؟

۱۴.۳ فرض کنید که در سرزمینی در فصلی زمستانی احتمال دو روز آفتابی پشت سرهم صفر باشد. بعد از هر روز آفتابی با احتمال مساوی $1/2$ هوا بارانی یا برفی خواهد بود. بعد از هر روز بارانی به احتمال $1/2$ هوا بارانی و با احتمال $1/4$ هوا آفتابی یا برفی است. بعد از هر روز برفی نیز به احتمال $1/2$ درصد هوا برفی و با احتمال مساوی $1/4$ هوا آفتابی یا بارانی است. پس از زمان طولانی احتمال آن‌که هوا آفتابی،



شکل ۱۱.۳ شکل مسئله ۱۳.۳

بارانی، و یا برفی باشد چه قدر است؟

۱۵.۳ موشی در اتاق یک ماریپیچ شکل ۱۲.۳ رها می‌شود. با زدن زنگ، درهای بین اتاق‌ها باز می‌شود و موش به طور کاتوره‌ای بین اتاق‌های مختلف حرکت می‌کند. هر اتاق دو، سه یا چهار در دارد که امکان عبور از آن‌ها را هم احتمال می‌گیریم، مثلاً وقتی موش در اتاقی یک است با احتمال $\frac{1}{2}$ به اتاق دو و با احتمال $\frac{1}{2}$ به اتاق چهار و اگر در اتاق دو باشد با احتمال‌های $\frac{1}{3}$ به اتاق‌های یک، پنج، یا سه می‌رود. پس از زمان طولانی توزیع احتمال حضور موش در خانه‌های مختلف چه‌گونه است؟

۱۶.۳ موشی در خانه ۱ ماریپیچ شکل ۱۳.۳ رها می‌شود. با زدن زنگ، موش به طور کاتوره‌ای بین خانه‌های مختلف حرکت می‌کند. امکان عبور از همه‌ی درهایی که در هر اتاق در دسترس موش است، برابری یعنی وقتی در خانه ۱ است با احتمال $\frac{1}{2}$ به خانه ۲ و با احتمال $\frac{1}{2}$ به خانه ۳ می‌رود و اگر در خانه ۲ باشد با احتمال $\frac{1}{3}$ از هر در بیرون می‌رود.

الف- وقتی زنگ برای بار n م زده می‌شود، موش که جاست؟ در این مدت موش چه کسری زمانی‌ای را در هر اتاق گذرانده است؟

ب- پس از زمان طولانی توزیع احتمال حضور موش در خانه‌های مختلف چه‌گونه است؟

1	2	3
4	5	6
7	8	9

شکل ۱۲.۳ شکل مسئله‌ی ۱۵.۳.

2	1
3	

شکل ۱۳.۳ شکل مسئله‌ی ۱۶.۳.

۱۷.۳ الف- ولگشت ساده‌ی متقارنی را در نظر بگیرید. احتمال آن که ولگردی که در ابتدا در مبدا است، بالاخره به جای‌گاه 1 برسد، چه قدر است؟ این احتمال برای رسیدن از مبدا به جای‌گاه n چه قدر است؟

ب- برای ولگشت نامتقارن که احتمال به جلو و عقب رفتن p و q که $p > q$ است، احتمال آن که ولگردی که در ابتدا در مبدا است، بالاخره به جای‌گاه 1 برسد، چه قدر است؟ این احتمال برای رسیدن از مبدا به جای‌گاه $n > 0$ چه قدر است؟ این احتمال برای رسیدن از مبدا به جای‌گاه $n < 0$ چه قدر است؟

ج- مساله‌ی ولگشت متقارن در حضور دیواری انعکاسی در مبدا را در نظر بگیرید. اگر ولگرد در ابتدا در جای‌گاه $n = 1$ باشد، احتمال آن که سرانجام به مبدا برود، چه قدر است؟ اگر ولگرد در ابتدا در مبدا باشد، احتمال آن که سرانجام به $n = 1$ برود، چه قدر است؟ احتمال آن که سرانجام به $n = 2$ برود، چه قدر است؟

د- مساله‌ی ولگشت غیر متقارن که احتمال به جلو و عقب رفتن p و q است، در حضور دیواری انعکاسی در مبدا را در نظر بگیرید. اگر ولگرد در ابتدا در مبدا باشد، احتمال آن که سرانجام به $n = 1$ برود، چه قدر است؟ احتمال آن که سرانجام به $n = 2$ برود، چه قدر است؟

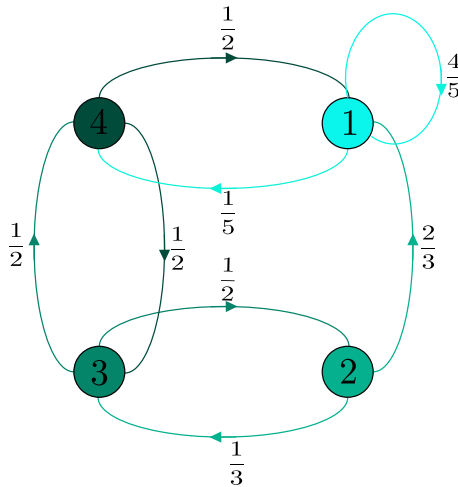
۱۸.۳ ولگردی در ابتدا در جای‌گاه k ام بین دو دیوارِ جذب در $n = 0$ و $n = N$ است. احتمال جلو رفتن و عقب رفتن برابر با α است. احتمال آن که سر جایش بایستد $\beta = 1 - 2\alpha$ است. احتمال آن که جذب دیوارِ واقع در $n = N$ شود چه قدر است؟ احتمال آن که جذب دیوارِ واقع در $n = 0$ شود چه قدر است؟ میان‌گین زمانی که طول می‌کشد تا ولگردی که ابتدا از جای‌گاه k ام شروع کرده جذب یکی از دیوارها شود را به دست آورید.

۱۹.۳ فرض کنید در ابتدا یک تک‌ذره‌ی A وجود دارد. این ذره با احتمال A به دو ذره تبدیل می‌شود و با احتمال $B := 1 - A$ نابود می‌شود. احتمال آن که در پله‌ی زمانی t ذره‌ای باقی نمانده باشد چه قدر است؟ پس از زمان طولانی این احتمال چه قدر است؟

۲۰.۳ نوزاد چهارحالته!

یک نوزاد می‌تواند در چهار حالت (۱) خوابیدن (۲) گریه کردن (۳) بازی کردن و (۴) خوردن

باشد. مدل این نوزاد را مثل یک زنجیره‌ی مارکوفِ زمان‌گسسته با ماشینی که در شکل ۱۴.۳ می‌بینید در نظر بگیرید. اگر در یک پله‌ی زمانی خواب باشد، در پله‌ی بعدی با



شکل ۱۴.۳ نوزاد چهارحالتی! شکل مسئله‌ی ۲۰.۳.

احتمال $\frac{4}{5}$ خواب است و با احتمال $\frac{1}{5}$ در حال خوردن است. اگر در یک پله‌ی زمانی در حال گریه باشد، در پله‌ی بعدی با احتمال $\frac{2}{3}$ خواب است و با احتمال $\frac{1}{3}$ در حال بازی است. اگر در یک پله‌ی زمانی در حال بازی باشد، در پله‌ی بعدی با احتمال $\frac{1}{2}$ در حال گریه است و با احتمال $\frac{1}{2}$ در حال خوردن است. و بالاخره اگر در یک پله‌ی زمانی در حال خوردن باشد، در پله‌ی بعدی با احتمال $\frac{1}{2}$ خواب است و با احتمال $\frac{1}{2}$ در حال بازی است. پس از مدت طولانی با چه احتمالی در چه حالتی است؟ آیا این نتیجه به این‌که در ابتدا در چه حالتی بوده بستگی دارد؟

۲۱.۳ فرض کنید در ابتدا یک تک‌ذره‌ی A وجود دارد. این ذره با نرخ a به دو ذره تبدیل می‌شود و با همین نرخ نابود می‌شود.

$$A \rightarrow AA, \quad a,$$

$$A \rightarrow \emptyset, \quad a.$$

الف- معادله‌ی مادر برای احتمال آن‌که در زمان t جمعیت n باشد، را به دست آورید.

ب- تعداد متوسط ذره در زمان t ، یعنی $\langle n \rangle_t$ چه قدر است؟

ج- احتمال انقراض پس از زمان طولانی چه قدر است؟

د- احتمال انقراض در زمان t چه قدر است؟

۲۲.۳ در مثال ۲۰.۴.۳ و در رابطه‌ی ۲۲۲.۳ معادله‌ی مادر برای احتمال آن‌که در زمان t جمعیت n باشد، را به دست آوریم.

الف- معادله‌ی تحول زمانی $\langle n^2 \rangle$ و $\langle (\delta n)^2 \rangle$ که $\delta n := n - \langle n \rangle$ است، را به دست آورید.

ب- به ازای شرط اولیه

$$P_n(0) = \delta_{n,1} \quad (308.3)$$

و $\langle n \rangle$ و $\langle (\delta n)^2 \rangle$ را به عنوان تابعی از زمان به دست آورید.

۲۳.۳ شبکه‌ای یک بُعدی و بی‌نهایت طویل در نظر بگیرید. ذره‌ی A می‌تواند با نرخ α به چپ و راست حرکت کند. وقتی دو ذره در مجاورت هم‌دیگر قرار می‌گیرند با نرخ β نابود می‌شوند. یک ذره هم اگر جای‌گاه مجاورش خالی باشد با نرخ γ خودبه خود نابود می‌شود.

$$\begin{array}{ll} \bullet\bullet \rightarrow \bullet\bullet, & \alpha, \\ \bullet\bullet \rightarrow \bullet\bullet, & \alpha, \\ \bullet\bullet \rightarrow \bullet\bullet, & \beta, \\ \bullet\bullet \rightarrow \bullet\bullet, & \gamma, \\ \bullet\bullet \rightarrow \bullet\bullet, & \gamma, \end{array}$$

الف- معادله‌ی مادر برای تحول تابع تک‌نقطه‌ای $\langle n_i \rangle$ را بنویسید.

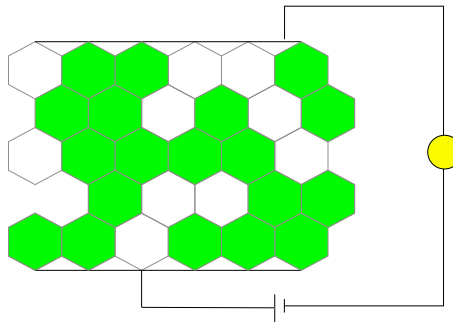
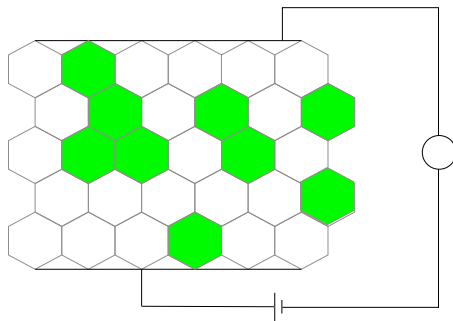
ب- آیا با انتخاب نرخ‌ها می‌توان کاری کرد در تحول تابع تک‌نقطه‌ای $\langle n_i \rangle$ توابع دونقطه‌ای ظاهر نشوند؟

- ج- در زمان‌های بلند تابع تک‌نقطه‌ای به چه مقداری میل می‌کند؟ چرا؟
د- تابع تک‌نقطه‌ای را به عنوان تابعی از زمان به دست آورید.

۱.۴ تراوش

پروکولاسیون^۱ یا تراوش یکی از ساده‌ترین مدل‌هایی است که گذارِ فاز دارد. علی‌رغمِ سادگی تراوش به عنوانِ مدلی برای بررسیِ مسائلی از فیزیک، تکنولوژی، سامانه‌های اجتماعی استفاده می‌شود. مدلِ ساده‌ای از یک مدارِ الکتریکی مطابقِ شکل (۱.۴) در نظر بگیرید که شبکه‌ای لانه‌زنبوری و نارسانا است. رویِ این شبکه می‌توانیم قطعه‌هایِ رسانا که با رنگِ زرد نشان داده شده‌اند را قرار دهیم. اگر تعدادِ قطعه‌هایِ رسانا کم باشد لامپ خاموش و اگر تعدادِ آن‌ها خیلی زیاد شود، بدیهی است که لامپ روشن می‌شود. تعدادِ سلول‌هایِ این شبکه را N بگیرید. در حدِ N بزرگ، اگر تعدادِ قطعه‌هایِ رسانا از یک n_c بزرگ‌تر شود یا به تعبیری احتمالِ این‌که سلولی که به صورتِ تصادفی انتخاب می‌کنیم، p از یک مقدارِ بحرانی $p_c := n_c/N$ بزرگ‌تر باشد، لامپ روشن و در غیرِ این صورت خاموش است. این یک مثالِ ساده از گذارِ از فازِ نارسانا به فازِ رسانا است. در حالتی که تعدادِ قطعه‌هایِ رسانا کم است، اندازه‌ی متوسطِ خوشه‌ها کوچک است. در شکل (۱.۴) سه تک‌سلول، یک خوشه‌ی دو سلولی و یک خوشه‌ی چهار سلولی می‌بینیم. اما در حالتی که تعدادِ قطعه‌هایِ رسانا زیاد است، اندازه‌ی متوسطِ خوشه‌ها بزرگ است. هر چند خوشه‌ی دو سلولی هم داریم ولی خوشه‌ی خیلی بزرگ هم داریم.

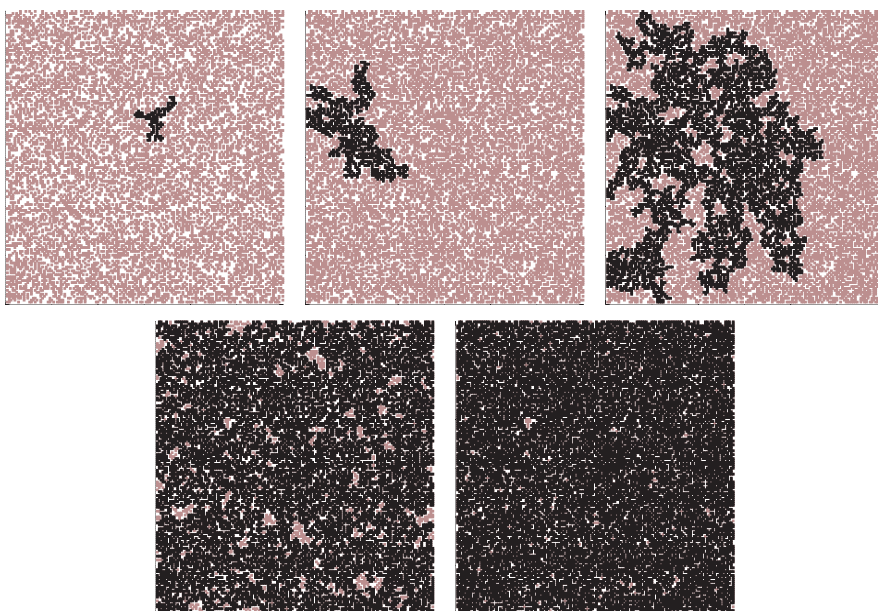
Percolation^۱<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۱.۴

در بعضی از شبکه‌های خاص مثل حالت بدیهی یک‌بعدی که $p_c := 1$ است، یا روی درخت کیلی^۱ می‌توان p_c را به صورت تحلیلی به دست آورد. برای بعضی شبکه‌ها مسئله را با شبیه‌سازی حل می‌کنند.

در شکل (۱.۴) شبکه‌ی مربعی 150×150 داریم. سلول‌ها مربعی و سلول‌های خالی سفید هستند و بقیه پر هستند. سلول‌های درون یک خوشه حداقل یک یال مشترک دارند. بزرگ‌ترین خوشه سیاه‌رنگ است. احتمال اشغال به ترتیب $0.45, 0.55, 0.59, 0.65, 0.75$ است. با توجه به شکل احتمال‌های بزرگ‌تر از $p = 0.59$ حتماً منجر به تراوش از بالا به پایین می‌شوند. شکل‌های با $p > 0.59$ تراوا^۲ هستند. احتمال بحرانی p_c برای وقتی است که تعداد سلول‌ها بی‌نهایت بزرگ شود.



شکل ۲.۴ در شکل یک شبکه‌ی مربعی 150×150 داریم. نقاطی که سفید هستند خالی و بقیه پر هستند. بزرگ‌ترین خوشه سیاه‌رنگ است. احتمال اشغال به ترتیب $0.45, 0.55, 0.59, 0.65, 0.75$ است. با توجه به شکل احتمال‌های بزرگ‌تر از $p = 0.59$ حتماً منجر به تراوش از بالا به پایین می‌شوند.

۲.۴ تراوش در شبکه‌ی یک بعدی

در یک بعد علی‌الاصول مسئله ساده‌تر است و ممکن است نسبت به ابعاد بالاتر بتوان اطلاعات تحلیلی‌یِ بیشتری به دست آورد. بنا بر این ما فعلاً خودمان را به مسئله‌ی یک بعدی محدود می‌کنیم. شبکه‌ای یک بعدی با N جای‌گاه در نظر بگیرید. احتمال این‌که یک جای‌گاه اشغال باشد که در شکل (۳.۴) جای‌گاه پُر با رنگ سیاه نشان داده شده است را p و قاعدتاً احتمال آن‌که خالی باشد $1 - p$ است. فرض می‌کنیم احتمال برای دو جای‌گاه مختلف مستقل باشد. در این صورت این احتمال p^2 است.



شکل ۳.۴ شبکه‌ای یک بعدی با N جای‌گاه. خانه‌های سیاه‌رنگ جای‌گاه‌های پُر هستند.

برای آن‌که شبکه تراوا باشد همه‌ی جای‌گاه‌ها باید اشغال باشند. احتمال این روی داد

$$\Pi(p, N) = p^N \quad (۱.۴)$$

است. در حد $N \rightarrow \infty$

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \Pi(p, N) = \begin{cases} 0, & p < 1, \\ 1, & p = 1. \end{cases} \quad (۲.۴)$$

بنا بر این $p_c = 1$. در حالتی که $p < 1$ است، سیستم تراوا نیست و احتمال وجود خوشه‌ها با ابعاد مختلف وجود دارد. احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه پُر باشد p و احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه و هم‌سایه‌ی راستش (چپش) پُر باشند، p^2 است. احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه و یکی از دو هم‌سایه‌اش پُر باشند، $2p^2$ است. اگر این جای‌گاه معین دل‌خواه یکی از دو عضو یک خوشه‌ی دوتایی باشد، باید این جای‌گاه و یکی از هم‌سایه‌هایش پُر باشند و دو طرف خوشه دو جای‌گاه خالی باشند. احتمال چنین روی‌دادی $2p^2(1 - p)^2$ است. احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه عضو خوشه‌ای به طول s باشد را با P_s نمایش می‌دهیم. این احتمال برابر است با

$$P_s = s(1 - p)^2 p^s. \quad (۳.۴)$$

اگر روی همه‌ی s ها جمع ببندیم، احتمال آن است که جای‌گاه دل‌خواهی عضو یک خوشه به هر طولی باشد که معنی‌اش این است که این جای‌گاه حتماً باید پُر باشد. این احتمال همان p است.

$$\begin{aligned} \sum_{s=1}^{\infty} P_s &= \sum_{s=1}^{\infty} s(1-p)^2 p^s \\ &= (1-p)^2 \sum_{s=1}^{\infty} s p^s \\ &= p(1-p)^2 \frac{d}{dp} \sum_{s=1}^{\infty} p^s \\ &= p(1-p)^2 \frac{d}{dp} \left(\frac{p}{1-p} \right) = p \end{aligned} \quad (۴.۴)$$

هر جای‌گاه پُر حتماً عضوی از یک خوشه است. توجه داریم که ممکن است دو طرف این جای‌گاه خالی باشند که در این صورت خوشه تک‌عضوی است. احتمال شرطی w_s ، احتمال این است که اگر بدانیم یک جای‌گاه پُر است، احتمال آن‌که این جای‌گاه عضوی از یک خوشه به طول s باشد. قاعدتاً

$$p w_s = P_s, \quad \Rightarrow \quad w_s = \frac{P_s}{p} = s(1-p)^2 p^{s-1} \quad (۵.۴)$$

این رابطه را به شکل

$$w_s = \frac{P_s}{\sum_{s'=1}^{\infty} P_{s'}} = \frac{P_s}{p} \quad (۶.۴)$$

به شکل‌های مختلفی می‌توانیم متوسط یک کمیت را تعریف کنیم. مثلاً

$$\begin{aligned} S(p) &= \sum_{s=1}^{\infty} s w_s \\ &= \sum_{s=1}^{\infty} s^2 (1-p)^2 p^{s-1} \\ &= \frac{(1-p)^2}{p} \sum_{s=1}^{\infty} s^2 p^s \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{(1-p)^2}{p} \left(p \frac{d}{dp} \right) \sum_{s=1} p^s \\
 &= \frac{1+p}{1-p}
 \end{aligned} \tag{۷.۴}$$

اندازه‌ی متوسطِ خوشه است. در این متوسط‌گیری اگر یک جای‌گاه به طور تصادفی انتخاب شود، اندازه‌ی متوسطِ خوشه‌ای که این جای‌گاه متعلق به آن است $S(p)$ است. ما مساله یک‌بعدی را بررسی کردیم و $p < p_c = 1$ است. و احتمال بزرگ‌تر از احتمال بحرانی بی‌معنی است. در نزدیکی‌ی احتمال بحرانی

$$\lim_{p \rightarrow p_c^-} S(p) = \frac{2}{1-p} \propto (p_c - p)^{-1} \tag{۸.۴}$$

P_s را به شکل زیر هم می‌توانیم بنویسیم

$$\begin{aligned}
 P_s &= s(1-p)^2 p^s \\
 &= s(1-p)^2 e^{s \ln p} \\
 &= s(1-p)^2 e^{-s \zeta},
 \end{aligned} \tag{۹.۴}$$

که $s \zeta := -\frac{1}{\ln p}$ با استفاده از بسط

$$\ln(1 - \epsilon) = -\epsilon - \frac{\epsilon^2}{2} + \dots \approx -\epsilon \tag{۱۰.۴}$$

و برای $p \approx p_c = 1$ نتیجه می‌شود

$$\ln(p) = \ln(1 - (1 - p)) \approx -(1 - p). \tag{۱۱.۴}$$

بنا بر این

$$s \zeta = -\frac{1}{\ln p} \approx \frac{1}{1-p} = (p_c - p)^{-1}, \tag{۱۲.۴}$$

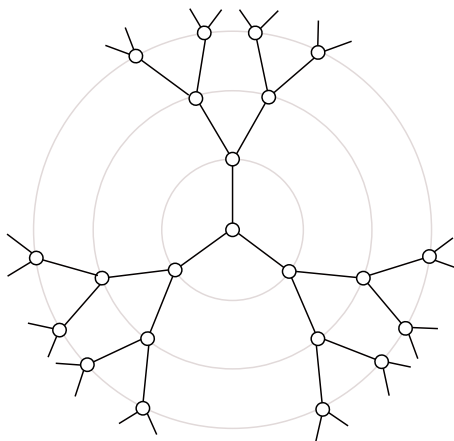
که نتیجه می‌دهد در نزدیکی‌ی نقطه‌ی بحرانی $s \zeta$ واگراست. این نتیجه در ابعاد بالا هم صادق است با تعریف نمای بحرانی σ

$$\lim_{p \rightarrow p_c} s \zeta \propto |p_c - p|^{-1/\sigma}, \tag{۱۳.۴}$$

در یک بعد $\sigma = 1$ است.

۳.۴ تراوش در درخت کیلی

مثال دیگری که قابل حل است، تراوایی روی درخت کیلی است. چنانکه از نامش پیداست درخت کیلی شبکه‌ای است که روی آن حلقه وجود ندارد. از هر نقطه که شروع کنیم و در یک جهت از آن خارج شویم از مسیر دیگری نمی‌توانیم به آن نقطه وارد شویم. به هر درخت کیلی یک عدد نسبت داده می‌شود که تعداد هم‌سایه‌های هر جای‌گاه است و ما آن را با z نمایش می‌دهیم. در شکل (۴.۴)، $z = 3$ است. شبکه‌ی یک‌بعدی مثالی از درخت کیلی با $z = 2$ است. شبکه‌ی مربعی دوی بعدی به وضوح درخت نیست. از هر نقطه که خارج شویم مسیرهای متعددی وجود دارد که می‌توانیم به همان نقطه وارد شویم. از طرف دیگر بعد درخت کیلی بی‌نهایت است. برای



شکل ۴.۴

این‌که ببینیم معنی بعد بی‌نهایت چیست باید تعریفی کمی از بعد داشته باشیم. در یک فضای d بعدی اگر شکلی با ضریب α مقیاس شود حجم آن α^d ، و سطح آن α^{d-1} و نسبت حجم به سطح α برابر می‌شود. مثلاً برای یک کره به شعاع R در سه بعد حجم متناسب با α^3 ، سطح آن α^2 و نسبت حجم به سطح α برابر می‌شود. برای یک فضای d بعدی $\frac{V^{(d-1)/d}}{S}$ کمیتی ثابت است. بنا بر این برای یک فضای بی‌نهایت بعدی انتظار داریم حجم و سطح به یک صورت بزرگ

شوند. بیا باید همین کار را برای شبکه‌ی کیلی انجام دهیم. یک جای‌گاه را به عنوان جای‌گاه مرکزی انتخاب می‌کنیم. البته این جای‌گاه مشخصه‌ی ویژه‌ای ندارد و همه‌ی جای‌گاه‌ها مثل هم هستند. از این جای‌گاه z رابط خارج می‌شود. از هر کدام از z جای‌گاه بعدی $z - 1$ رابط خارج می‌شود و به همین ترتیب این شاخه‌شاخه‌شدن ادامه پیدا می‌کند. در این صورت یک جای‌گاه مرکزی داریم و سپس در لایه‌ی اول z جای‌گاه که هر کدام از آن‌ها به $z - 1$ جای‌گاه وصل می‌شوند. تعداد جای‌گاه‌ها تا لایه‌ی k ام عبارت‌اند از

$$\begin{aligned} V_k &= 1 + z + z \cdot (z - 1) + z \cdot (z - 1)^2 + \dots + z \cdot (z - 1)^{k-1} \\ &= 1 + z \left[1 + (z - 1) + (z - 1)^2 + \dots + (z - 1)^{k-1} \right] \\ &= 1 + \frac{z[(z - 1)^k - 1]}{(z - 1) - 1} \\ &= \frac{z(z - 1)^k - 2}{z - 2} \end{aligned} \quad (۱۴.۴)$$

این تعداد چیزی مثل حجم است. تعداد جای‌گاه‌های لایه‌ی آخر

$$S_k = z(z - 1)^{k-1} \quad (۱۵.۴)$$

و نسبت این دو عبارت است از

$$\frac{V_k}{S_k} = \frac{z(z - 1)^k - 2}{z(z - 2)(z - 1)^{k-1}} \quad (۱۶.۴)$$

که در حد k های بزرگ حجم و سطح متناسب می‌شوند

$$\frac{V_k}{S_k} \sim \frac{z(z - 1)^k}{z(z - 2)(z - 1)^{k-1}} = \frac{z - 1}{z - 2}. \quad (۱۷.۴)$$

نسبت حجم به سطح با مقیاس شدن تغییر نمی‌کند و این چیزی است که برای سیستم‌های بی‌نهایت بعدی انتظار داریم.

برای آن‌که حد تراوایی را حساب کنیم از یک نقطه که مبدا می‌گیریمش شروع می‌کنیم و در یک جهت حرکت می‌کنیم. در هر رابط که جلو می‌رویم و به یک جای‌گاه می‌رسیم، $z - 1$ امکان

برای مسیر بعدی وجود دارد. برای شروع تراوایی باید حداقل یک مسیر از این $z - 1$ امکان بتواند به بی‌نهایت برود. هر جای‌گاه $z - 1$ هم‌سایه دارد که با در نظر گرفتن این‌که احتمال اشغال هر جای‌گاه p است، تعداد متوسط هم‌سایه‌های بعدی هر جای‌گاه برای آن‌که بتواند به مسیرش ادامه دهد، $(z - 1)p$ است. اگر $(z - 1)p < 1$ باشد، احتمال یافتن مسیری که با گذشتن از جای‌گاه‌های اشغال‌شده به بی‌نهایت برود به سمت صفر می‌رود. پس

$$p_c = \frac{1}{z - 1}. \quad (۱۸.۴)$$

مثلاً برای $z = 3$ ، $p_c = 1/2$ است.

یک جور دیگر هم می‌شود به همین مساله نگاه کرد. روی درخت کیلی حلقه نداریم، بنا بر این هر خوشه‌ای که طولش بی‌نهایت باشد حتماً تا بی‌نهایت می‌رود. احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه متعلق به یک خوشه‌ی به طول بی‌نهایت باشد را با $P(p)$ نمایش می‌دهیم و احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه از طریق یک رابط معین به بی‌نهایت وصل نشود را با $Q(p)$ نمایش می‌دهیم. برای این احتمال‌ها می‌توان روابطی به دست آورد. برای سادگی بیابید ابتدا حالت $z = 3$ را بررسی کنیم. احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه متعلق به یک خوشه‌ی به طول بی‌نهایت باشد، $P(p)$ ، برابر است با احتمال آن‌که آن جای‌گاه پُر باشد ضرب در احتمال آن‌که حداقل یک رابط به بی‌نهایت مربوط باشد. علاوه بر این احتمال آن‌که یک جای‌گاه دل‌خواه از طریق یک رابط معین به بی‌نهایت وصل نشود، $Q(p)$ ، برابر است با احتمال آن‌که یا آن سایت خالی باشد یا آن‌که اگر پُر بود به بی‌نهایت وصل نشود

$$\begin{aligned} P &= p \cdot (1 - Q^3), \\ Q &= (1 - p) + p \cdot Q^2. \end{aligned} \quad (۱۹.۴)$$

از حل این دو معادله Q و P به دست می‌آیند

$$\begin{aligned} Q(p) &= \begin{cases} 1, \\ \frac{1-p}{p}, \end{cases} \\ P(p) &= \begin{cases} 0, \\ p \left(1 - \left(\frac{1-p}{p}\right)^3\right), \end{cases} \end{aligned} \quad (۲۰.۴)$$

جواب اول یعنی $Q = 1$ و $P = 0$ متناظر با حالت زیربحرانی یعنی $p < p_c$ و جواب دوم متناظر با جواب فوق بحرانی یعنی $p > p_c$ است. در حالتی که $p = p_c = \frac{1}{2}$ شود دو جواب یکی می‌شوند. برای حالت z دلخواه به معادلات

$$\begin{aligned} P &= p \cdot (1 - Q^z), \\ Q &= (1 - p) + p \cdot Q^{z-1}. \end{aligned} \quad (21.4)$$

می‌رسیم که یک دست جواب بدیهی آن $Q = 1$ و $P = 0$ متناظر با حالت زیربحرانی یعنی $p < p_c$ است. اما معادله‌ی مربوط به Q چند جمله‌ای از مرتبه‌ی $z - 1$ است، که علی‌الاصول $z - 1$ جواب دارد. بعضی از جواب‌ها ممکن است مختلط باشند که قابل قبول نیستند. جواب‌های بزرگ‌تر از یک یا منفی هم قابل قبول نیستند. برای این که ببینیم آن معادله چند جواب قابل قبول دارد کافی است که صفرهای تابع

$$f(Q) = pQ^{z-1} - Q + 1 - p \quad (22.4)$$

را بررسی کنیم. اولاً $f(0) > 0$ است و ثانیاً $f(1) = 0$ است. اما

$$f'(Q_0) = p(z-1)Q_0^{z-2} - 1 = 0 \Rightarrow Q_0 = \left(\frac{1}{p(z-1)} \right)^{1/(z-2)} \quad (23.4)$$

به این معنی است اگر $p(z-1) < 1$ باشد این تابع فرینه‌ای ندارد و در ناحیه‌ی مورد نظر ما هم نزولی است. بنا بر این

$$p_c = \frac{1}{z-1}. \quad (24.4)$$

است. در شکل (۵.۴) تابع $f(Q)$ برای مقادیر مختلف $0.9, \dots, 0.2, 0.1$ و $z = 6$ رسم شده است.

یک جواب بدیهی $Q = 1$ است و متناظر با $P = 0$ است. این جواب مستقل از p است.

$$pQ^{z-1} - Q + 1 - p = 0,$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

شکل ۵.۴ تابع $f(Q)$ برای مقادیر مختلف $0.1, 0.2, \dots, 0.9$ و $p = 6$ رسم شده است.

$$p(Q-1) \left[\frac{Q^{z-1} - 1}{Q-1} - \frac{1}{p} \right] = 0,$$

$$p(Q-1) \left[Q^{z-2} + Q^{z-3} + \dots + Q + 1 - \frac{1}{p} \right] = 0, \quad (25.4)$$

در رابطه‌ی آخر از

$$\sum_{k=0}^N x^k = \frac{x^{N+1} - 1}{x - 1} \quad (26.4)$$

استفاده کرده‌ایم. برای $p = p_c + \epsilon \gtrsim p_c$ می‌توان جواب دیگر را به طور تقریبی به دست آورد. در این حد انتظار داریم که Q کوچک‌تر از یک شود. با استفاده از تقریب

$$Q \approx 1 + \epsilon Q^{(1)} \quad (27.4)$$

تا مرتبه‌ی ϵ می‌رسیم به

$$(1 + \epsilon Q^{(1)})^{z-2} + (1 + \epsilon Q^{(1)})^{z-3} + \dots + (1 + \epsilon Q^{(1)}) + 1 - \frac{1}{p_c + \epsilon} = 0,$$

$$\sum_{k=0}^{z-2} 1 + \sum_{k=1}^{z-2} k \epsilon Q^{(1)} - \frac{1}{p_c} \left(1 - \frac{\epsilon}{p_c}\right) = 0,$$

$$z - 1 - \frac{1}{p_c} + \epsilon \left(\frac{(z-2)(z-1)}{2} Q^{(1)} + \frac{1}{p_c^2} \right) = 0.$$

(۲۸.۴)

با صفر قرار دادن ضرایب توان‌های مختلف ϵ ، از این‌جا نتیجه می‌شود

$$p_c = \frac{1}{z-1},$$

$$Q^{(1)} = -\frac{2}{p_c^2(z-2)(z-1)}. \quad (۲۹.۴)$$

و تا این مرتبه

$$Q(p) \approx 1 - \frac{2(p-p_c)(z-1)}{p_c(z-2)}. \quad (۳۰.۴)$$

متناظر با این جواب می‌توان جوابی هم برای $P(p)$ به دست آورد. در حالت کلی

$$P = \begin{cases} 0, & p < p_c := \frac{1}{z-1} \\ \frac{2(p-p_c)z(z-1)}{(z-2)}, & p \gtrsim p_c. \end{cases} \quad (۳۱.۴)$$

برای $p \gtrsim p_c$ می‌رسیم به

$$P = \frac{2(p-p_c)z(z-1)}{(z-2)} \propto (p-p_c)^\beta \quad (۳۲.۴)$$

پس نمای β برای درخت کیلی $\beta = 1$ است.

۱.۴ نتایجی که برای $P(p)$ و $Q(p)$ به دست آوردید، برای مساله‌ی یک بعدی، یعنی $z = 2$ چه می‌شود؟

مدلهایی برای تحول جمعیت در زیست‌شناسی

در این فصل می‌خواهیم به موضوع مطالعه و استفاده از مدل‌های ریاضی واقع‌گرایانه و عملی برای بررسی تحول جمعیت در زیست‌شناسی بپردازیم. ممکن است موضوع مورد مطالعه، یک جمعیت انسانی با یا بدون توزیع سنی باشد، اپیدمی یک بیماری، یا آن‌که مطالعه جمعیت گونه‌های در معرض انقراض، یا رشد یک نوع باکتری یا ویروس و یا غیر این‌ها باشد. هر چند این‌ها ظاهراً مسائل متفاوتی به نظر می‌رسند، شباهت‌هایی هم به هم دارند. با تغییرات کوچکی در مدل‌ها می‌توانیم مسائل متفاوتی را بررسی کنیم. مطالعه این نوع مدل‌ها می‌تواند به درک فرآیندهای دینامیکی این نوع مسائل کمک کند و در پیش‌بینی‌های عملی کاربرد داشته باشد. اکولوژی، اساساً بررسی رابطه بین گونه‌ها و محیط آن‌ها، مانند مساله‌ی شکار و شکارچی و حضور کمیت‌های موثر، نقش و سهم آن‌ها، مدیریت منابع تجدیدپذیر، جوامع چند گونه‌ای، سیستم‌های گیاه- گیاه‌خوار و ... حوزه‌ی وسیعی از کاربرد این مطالعات است.

۱.۵ مدل‌های تک‌ذره‌ای

هر چند مدل‌های تک‌گونه‌ای بیش‌تر خاص و در حوزه‌ی آزمایشگاهی است، اما در دنیای واقعی و

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

ماکروسکوپی هم می‌توانند مدل‌هایی برای بررسی و نشان‌دهنده‌ی اثرات جملات مختلفی باشند که بر تحول و پویایی جمعیت تاثیر می‌گذارند. فرض کنید $N(t)$ تعداد متوسط یک گونه‌ی خاص در زمان t باشد. جملاتی که در تحول زمانی آن نقش دارند، میزان تولد، مرگ و مهاجرت آن‌گونه هستند. بیابید در ساده‌ترین حالت گونه‌ی مورد مطالعه را مثلاً یک نوع باکتری در نظر بگیریم و تکثیر آن را مطالعه کنیم. فرض کنید این نوع باکتری در محیطی باشد که برای تکثیرش مساعد است و در هر ساعت یک باکتری به دو تا تبدیل می‌شود. در ساعت اول ما با نسل اول آن باکتری روبه‌رویم و در ساعت‌های بعدی نسل‌های بعدی به وجود می‌آیند. پس از یک روز تعداد آن‌ها چه قدر می‌شود؟ پس از یک ساعت یک باکتری به دو تا و پس از دو ساعت به چهارتا و پس از 10 ساعت به $2^{10} = 1024$ و بالاخره پس از 24 ساعت به $2 \times 10^7 \approx 2^{24}$ تا تبدیل می‌شود. یعنی اگر در ابتدا تعداد باکتری‌ها N_0 باشد، پس از یک روز تعداد آن‌ها $N \approx 2 \times 10^7 N_0$ می‌شود. این رشد نمایی است و تغییر تعداد بر واحد زمان متناسب با N است. بنا بر این

$$N_{t+\Delta t} = \beta N_t \Delta t + N_t = (\beta \Delta t + 1) N_t. \quad (1.5)$$

که در این جا $\beta \Delta t = 1$ است. ما در این جا یک مدل ساده برای رشد جمعیت را در نظر گرفتیم و فرض‌های ساده‌کننده‌ی مختلفی کردیم. مثلاً از وابستگی‌ی فضایی، برهم‌کنش‌های دیگر و رقابت‌ها برای کسب منابع با گونه‌های دیگر و تأثیرات خارجی چشم‌پوشی کردیم. ضمن این که ما نابودی را هم در نظر نگرفتیم. در حالی که در مدل واقعی انتظار داریم نسل‌های مختلفی از یک موجود وجود داشته باشد. برای مدل‌سازی‌ی بستگی‌ی N به t این نکته را هم باید در نظر بگیریم که آیا نسل‌های متوالی با هم هم‌پوشانی دارند یا نه. در بعضی از گونه‌ها بین نسل‌های متوالی هم‌پوشانی کمی وجود دارد و در بعضی گونه‌ها ممکن است که هم‌پوشانی زیاد باشد. اگر از تعداد یک گونه در زمان t صحبت می‌کنیم، این‌ها عمدتاً متعلق به یک نسل هستند؟ یا آن‌که نسل‌های مختلفی در آن سهم دارند؟ مثلاً بعضی از حشرات در هر روز نسل جدیدی می‌توانند داشته باشند، در حالی که برای سلول‌ها ممکن است این زمان از مرتبه‌ی ساعت و برای موجودات کوچک‌تر مقیاس زمانی کوچک‌تری برای تغییر نسل وجود داشته باشد. در مثال تکثیر یک باکتری هم‌پوشانی بین نسل‌های مختلف باکتری کم است و ما جمعیت باکتری‌ها N را تابعی گسسته از پله‌ی زمانی t گرفتیم و از کمیتی گسسته مثل N_t برای $t = 0, 1, \dots$ صحبت

کردیم. اگر بین نسل‌ها هم‌پوشانی‌ی زیادی وجود داشته باشد، ممکن است بتوانیم N را تابعی پیوسته و هم‌وار از t بگیریم. در این صورت (۱.۵) تبدیل می‌شود به

$$\frac{dN}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{N(t + \Delta t) - N(t)}{\Delta t} = \beta N. \quad (2.5)$$

جواب این معادله

$$N(t) = N_0 e^{\beta t}, \quad (3.5)$$

است. اما این جواب قطعاً غیرواقعی است. با گذشت زمان محدودیت‌هایی روی تکثیر باکتری‌ها ایجاد می‌شود، مثلاً ما باید نرخ مرگ و میر را هم در نظر بگیریم، یا محدودیت منابع غذایی می‌تواند عامل مهمی در جلوگیری از رشد نمایی‌ی باکتری‌ها باشد. بیایید ابتدا اثر عامل مرگ را در نظر بگیریم. اگر نرخ نابودی‌ی هر باکتری در زمان Δt را با δ نشان دهیم، احتمال نابودی‌ی هر باکتری در همین زمان $\delta \Delta t$ است. این جمله باعث کاهش N می‌شود. پس با استدلالی مشابه آن‌چه قبلاً انجام دادیم

$$\frac{dN}{dt} = (\beta - \delta)N \quad (4.5)$$

می‌شود، که جواب آن

$$N(t) = N_0 e^{(\beta - \delta)t} \quad (5.5)$$

است. این جواب شبیه حالت قبل است با این تفاوت که نما می‌تواند منفی هم بشود. پس دو حالت ممکن است رخ دهد: اگر نرخ تولد از نرخ مرگ بزرگ‌تر باشد، یعنی $\beta > \delta$ باشد، جمعیت به طور نمایی زیاد می‌شود و اگر برعکس باشد، یعنی $\beta < \delta$ ، جمعیت به طور نمایی کم می‌شود. برای این‌که اثر مهاجرت را در نظر بگیریم باید جمله‌ی I که معرف نرخ مهاجرت است را به سمت راست اضافه کنیم. بسته به این‌که مهاجرت به سیستم یا از آن به خارج باشد، این جمله می‌تواند مثبت یا منفی باشد. در این صورت

$$\frac{dN}{dt} = (\beta - \delta)N + I, \quad (6.5)$$

و جواب آن

$$N(t) = (N_0 + \frac{I}{\beta - \delta})e^{(\beta - \delta)t} - \frac{I}{\beta - \delta}, \quad (7.5)$$

است.

ملاحظه ۱.۱.۵

- در کار تجربی و به دست آوردن داده‌های تجربی و آزمایش‌گاهی اندازه‌گیری معمولاً در بازه‌های زمانی گسسته انجام می‌شوند. هر چند اگر داده‌ها زیاد باشند پارامتر زمان تقریباً پیوسته است.
- در محاسبه‌ی تحلیلی بیش‌تر از ابزارهای ریاضی‌ی‌زمان پیوسته و در محاسبات کامپیوتری از مدل‌های زمان گسسته استفاده می‌کنیم.
- گاهی مدل‌های زمان پیوسته را با گسسته‌کردن به عنوان تقریب بررسی می‌کنیم. مدل‌های زمان گسسته را هم به تقریب می‌توان با روش‌های تحلیلی در مدل‌های زمان پیوسته بررسی کرد.
- گاهی در مساله مورد نظر ما مقیاس‌های زمانی متفاوتی وجود دارد که در تحلیل آن‌ها بهتر است از مدل‌های زمان گسسته و یا از زمان پیوسته استفاده کنیم. بعضی پدیده‌ها اساساً زمان گسسته هستند، مثلاً بسیاری از حیوانات فصل و زمان معینی برای تخم‌گذاری و تولید مثل دارند. در بعضی پدیده‌ها هم بهتر است از مدل‌های زمان پیوسته استفاده کرد.

۲.۵ معادله‌ی لاجستیک

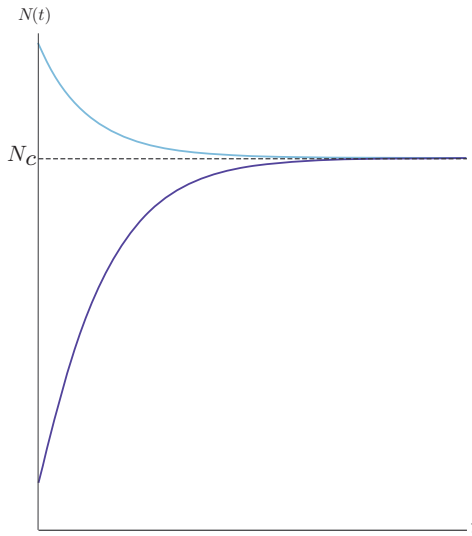
اثر محدودیت منابع غذایی یا مهاجرت (که دومی می‌تواند مثبت یا منفی باشد) را چگونه وارد کنیم؟ در حالت کلی می‌توانیم معادله‌ی تحول جمعیت را به شکل

$$\frac{dN}{dt} = NF(N), \quad (8.5)$$

بگیریم. فرض کنیم که تابع $F(N)$ تابعی تحلیلی باشد و به تقریب در N کوچک آن را همان

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۱۰۵ جواب معادله‌ی لجستیک برای دو مقدار اولیه‌ی متفاوت N_0 .

چند جمله‌ی اول بسط تیلورش بگیریم. پس

$$\begin{aligned} \frac{dN}{dt} &= N [F(0) + NF'(0) + \dots] \\ &\approx N(a - bN), \end{aligned} \quad (9.5)$$

که $a := F(0) > 0$ یعنی نرخ تولد از نرخ مرگ بزرگ‌تر گرفته‌ایم و $b := -F'(0) > 0$ است. می‌خواهیم محدودیت منابع که جلوی تکثیر شدید و نمایی جمعیت می‌گیرد را با منفی گرفتن $F'(0)$ برآورده کنیم. معادله‌ی (۹.۵) به معادله‌ی لجستیک^۱ معروف است. به ازای دو مقدار a/b , $N = 0$ سمت راست رابطه‌ی (۹.۵) صفر می‌شود. به این‌ها نقاط ثابت^۲ می‌گویند. همان‌طور که از معادله هم پیداست اگر جمعیت از یک مقدار حدی کوچک‌تر باشد $N < N_c := a/b$ جمعیت زیاد می‌شود. اما اگر $N > N_c := a/b$ باشد، جمعیت کم می‌شود

$$\frac{dN}{dt} = aN \left(1 - \frac{N}{N_c} \right). \quad (10.5)$$

از این معادله می‌توان انتگرال گرفت

$$\frac{N_c dN}{N(N_c - N)} = a dt$$

$$\frac{dN}{N} + \frac{dN}{N_c - N} = a dt, \quad (۱۱.۵)$$

که نتیجه می‌دهد

$$\ln \left[\frac{N(N_c - N_0)}{N_0(N_c - N)} \right] = a t$$

$$N(t) = \frac{N_0 N_c e^{at}}{N_c + N_0(e^{at} - 1)}, \quad (۱۲.۵)$$

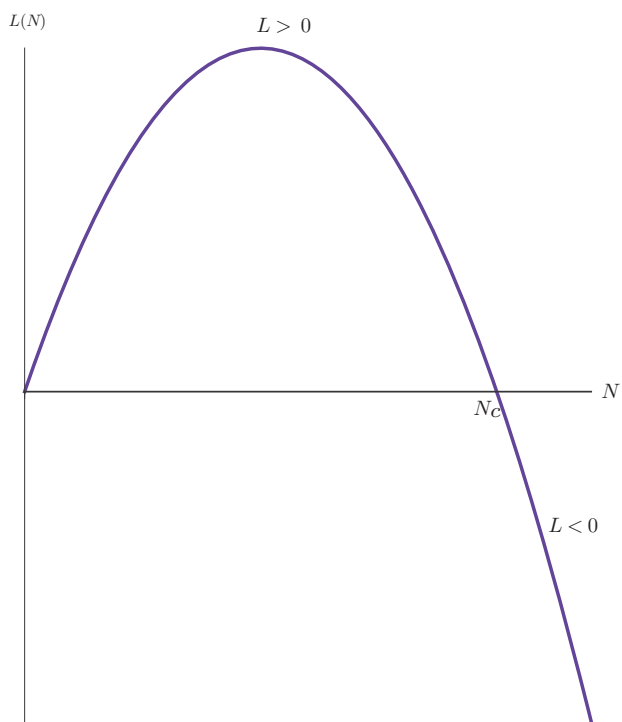
که $N(0) := N_0$ است. پس از زمان طولانی $t \rightarrow \infty$ ، به ازای هر مقدار اولیه‌ی $N_0 \neq 0$ ، N به سمت N_c میل می‌کند. به اصطلاح می‌گویند این نقطه جاذب^۱ است. معادله‌ی لجستیک را می‌توان به شکل زیر نوشت

$$\frac{dN}{dt} = L(N) \quad (۱۳.۵)$$

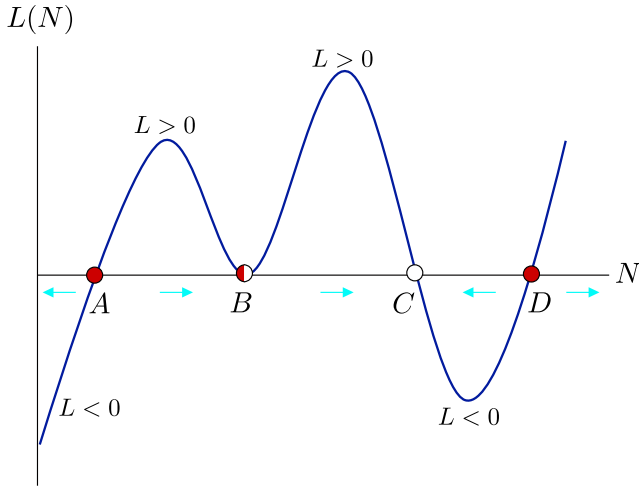
که در حالتی که بررسی کردیم، $L(N) = aN \left(1 - \frac{N}{N_c} \right)$ است. در شکل (۲.۵)، $L(N)$ بر حسب N رسم شده است. این تابع در دو نقطه‌ی $N = 0$ و $N = N_c$ صفر می‌شود. اگر $N < N_c$ باشد، منابع غذایی به اندازه‌ی کافی است و جمعیت زیاد می‌شود. در حالتی که $N > N_c$ باشد، منابع غذایی به اندازه‌ی کافی نیست و نمی‌تواند نیازهای این اندازه جمعیت را تامین کند. در این حالت جمعیت به تدریج کم می‌شود تا در زمان بلند به حدود N_c می‌رسد.

حالا بیایید حل کلی‌ی این نوع معادلات را بررسی کنیم. فرض کنید تابع $L(N)$ مطابق شکل (۳.۵) باشد. نقاط A, B, C و D نقاط ثابت هستند. در این نقاط $L = 0$ و در نتیجه $\frac{dN}{dt} = 0$ است. جاهایی که $L > 0$ است، $\frac{dN}{dt} > 0$ و جاهایی که $L < 0$ است، $\frac{dN}{dt} < 0$ است. نقاط A و D ثابت هستند ولی دافع^۲ هستند، به این معنی که اگر سیستم کمی مختل شود از این نقاط دور می‌شود. شکل (۳.۵) را ببینید. نقطه‌ی C ثابت و جاذب است، به این معنی که

Repulsive^۲ Attractive^۱



شکل ۲.۵ $L(N)$ بر حسب N .



شکل ۳.۵ $L(N)$ بر حسب N . نقاط A و D ثابت و دافع که با دایره‌ی قرمز نشان داده شده‌اند و نقطه‌ی C ثابت و جاذب است که با دایره‌ی سفید نشان داده شده‌است. نقطه‌ی B هم ثابت است ولی در یک جهت جاذب و در جهت دیگر دافع است. نیمی از دایره در این نقطه که ناپایدار است قرمز و نیم دیگر که پایدار است سفید است.

اگر سیستم کمی مختل شود به این نقطه برمی‌گردد. و بالاخره نقطه‌ی B هم ثابت است. در یک جهت جاذب و در جهت دیگر دافع است. این‌گونه نقاط عملاً دافع هستند، چون بالاخره اختلالی که در جهت دفع هم باشد ممکن است رخ دهد و در نهایت سیستم از این نقطه دور می‌شود. در معادله‌ی لجستیک N_c نقطه‌ی جاذب است.

۱.۲.۵ معادله‌ی لجستیکِ زمان‌گسسته

معادله‌ی لجستیکِ زمان‌پیوسته

$$\frac{dN}{dt} = aN \left(1 - \frac{N}{N_c} \right). \quad (۱۴.۵)$$

است. نقاط ثابت این معادله $N = N_c$ و $N = 0$ هستند. در این معادله فرض شده که نرخ زاد و ولد و مرگ مستقل از زمان است و برای بررسی‌ی تحول جمعیت بعضی گونه‌ها مناسب است. اما این فرض برای پرندگان و بسیاری از حیوانات که فصل و زمان معینی برای تخم‌گذاری

و تولید مثل دارند، مناسب نیست. یکی از مدل‌ها استفاده از همان معادله‌ی لجستیک ولی در حالت زمان‌گسسته است.

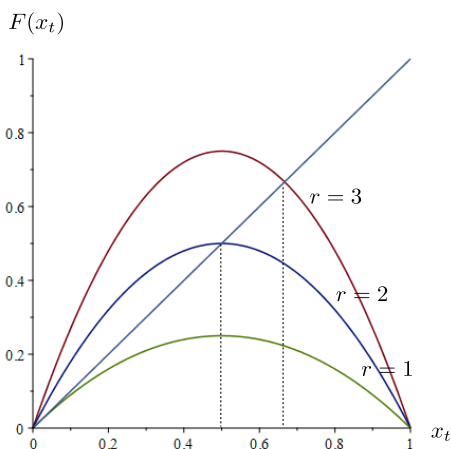
$$\frac{N_{t+\Delta} - N_t}{\Delta} = aN_t \left(1 - \frac{N_t}{N_c}\right),$$

$$N_{t+\Delta} = (1 + a\Delta)N_t \left(1 - \frac{N_t a\Delta}{N_c(1 + a\Delta)}\right). \quad (۱۵.۵)$$

ممکن است به نظر آید، جواب‌های این معادله هم همان رفتار معادله‌ی لجستیک زمان پیوسته را دارد. ولی این‌طور نیست. با بهنجار کردن تعداد موجودات و انتخاب واحد زمان مناسب، معادله‌ی لجستیک زمان‌گسسته تبدیل می‌شود به

$$x_{t+1} = F(x_t) = rx_t(1 - x_t) \quad 0 \leq x_t \leq 1 \quad (۱۶.۵)$$

از معادله‌ی لجستیک زمان‌گسسته برای بررسی‌ی رشدِ تومور هم استفاده شده است.^۱ r پارامتری است که رفتار سیستم را تعیین می‌کند. نقاط ثابت معادله‌ی (۱۶.۵)، 0 و $1 - \frac{1}{r}$ هستند. $x = 0$



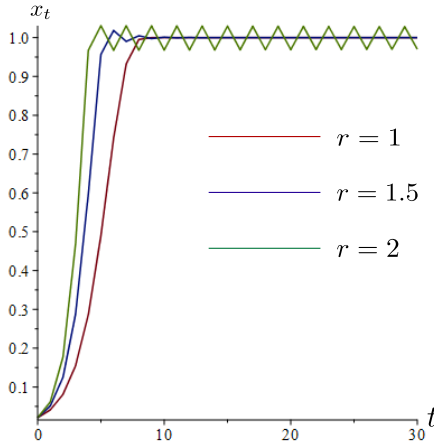
شکل ۴.۵ $F(x_t)$ بر حسب x_t .

که جواب بدیهی است. در معادله‌ی لجستیک زمان پیوسته نقطه‌ی ثابت دوم نقطه‌ی جاذب بود و مستقل از شرایط اولیه به ازای هر $N(0) \neq 0$ سیستم به این حالت می‌رود.

S.S. Cross and D.W.K. Cotton. Chaos and antichaos in pathology. Human Pathol., 25:630-637,¹

1994.

بیاید همین مسئله را برای معادله‌ی لجستیکِ زمان‌گسسته بررسی کنیم. در شکل (۵.۵)، x_t برای $t = 0, 1, \dots, 30$ و شرطِ اولیه‌ی $x_0 = 0.02$ به ازای سه مقدار $r = 1, 1.5, 2$ رسم شده است. همان‌طور که می‌بینیم به ازای $r = 1$ و $r = 1.5$ مقدار x به نقطه‌ی ثابت میل می‌کند.

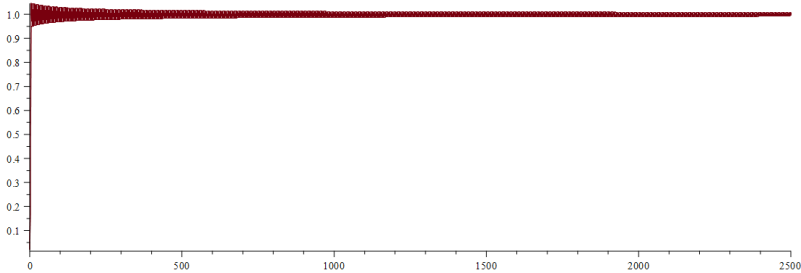


شکل ۵.۵ x_t برای $t = 0, 1, \dots, 30$ و شرطِ اولیه‌ی $x_0 = 0.02$ به ازای سه مقدار $r = 1, 1.5, 2$ رسم شده است.

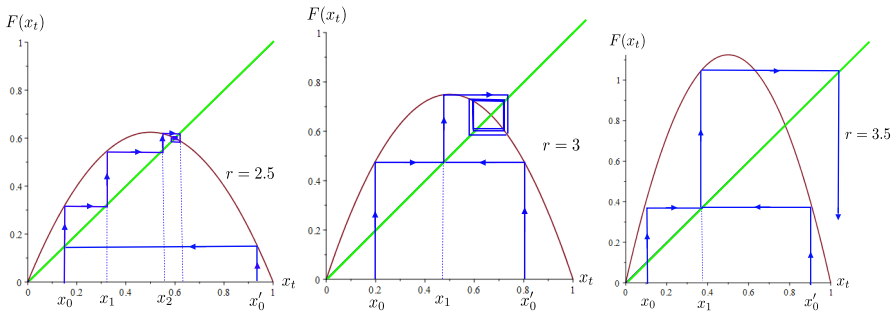
ولی برای $r = 2$ ظاهراً حول مقدارِ ثابت نوسان می‌کند.

در شکل (۶.۵)، x_t برای $t = 0, 1, \dots, 2500$ و شرطِ اولیه‌ی $x_0 = 0.02$ به ازای $r = 2$ رسم شده است. همان‌طور که می‌بینیم در زمان‌های بلند جوابِ مان به مقدارِ ثابت میل می‌کند. همین‌جا یک فرق را با معادله‌ی لجستیکِ زمان‌پیوسته می‌بینیم. در آن‌جا $N(t)$ به طورِ یک‌نوا به نقطه‌ی ثابت میل می‌کرد، اما این‌جا مثلاً به ازای $r = 2$ حولِ نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و پس از زمانِ طولانی به مقدارِ ثابت x_c میل می‌کند.

یک راهِ دیگر برای بررسی‌ی نحوه‌ی نزدیک شدن به نقطه‌ی ایستا به جای حلِ مستقیمِ معادله‌ی (۱۶.۵) استفاده از روشِ گرافیکی است. در شکل (۷.۵)، $F(x_t)$ با دو شرطِ اولیه‌ی متفاوتِ x_0 و x'_0 به ازای $r = 2.5, 3, 3.5$ رسم شده است. همان‌طور که در این شکل هم می‌بینیم، در زمان‌های بلند جوابِ مان به ازای $r = 2.5$ حولِ نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و پس از زمانِ طولانی به مقدارِ ثابت x_c میل می‌کند. جوابِ مان به ازای $r = 3$ حولِ نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و به



شکل ۶.۵ x_t برای $t = 0, 1, \dots, 2500$ و شرط اولیه‌ی $x_0 = 0.02$ به ازای $r = 2$ رسم شده است. حول نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و پس از زمان طولانی به مقدار ثابت x_c میل می‌کند.



شکل ۷.۵ x_t با دو شرط اولیه‌ی متفاوت x_0 و x'_0 به ازای سه مقدار $r = 2.5, 3, 3.5$ رسم شده است.

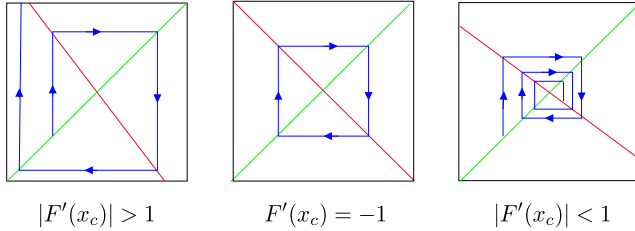
ازای $r = 3.5$ حتی ممکن است از نقطه‌ی ثابت دور می‌شود (شاید هم مجدداً برگردد).

پارامتری که رفتار در نزدیکی نقطه‌ی ثابت را تعیین می‌کند، $\left. \frac{dF}{dx} \right|_{x=x_c}$ است. اگر $|F'(x_c)| < 1$ باشد، نقطه‌ی ثابت جاذب و پایدار است و اگر $|F'(x_c)| > 1$ باشد، نقطه‌ی ثابت ناپایدار است. در حالتی که $F'(x_c) = -1$ باشد، حرکت چرخه‌ای به دور نقطه‌ی ثابت است. شکل (۷.۵) را ببینید.

برای فهم بهتر این موضوع بیایید فرض کنید به جوابی در نزدیکی نقطه‌ی ثابت رسیده‌ایم

$$x_t = x_c + u_t, \quad |u_t| \ll 1. \quad (۱۷.۵)$$

با جای‌گذاری‌ی این جواب در معادله‌ی (۱۶.۵)، بسط $F(x_c + u_t)$ حول نقطه‌ی ثابت x_c



شکل ۸.۵ رفتار در نزدیکی نقطه‌ی ثابت را تعیین می‌کند.

می‌رسیم به

$$\begin{aligned} x_c + u_{t+1} &= F(x_c + u_t) \\ &= F(x_c) + F'(x_c)u_t + \dots \end{aligned} \quad (۱۸.۵)$$

اما چون $x_c = F(x_c)$ است، با چشم‌پوشی از جمله‌ی مرتبه‌دوم و بالاتر u_t نتیجه می‌شود

$$u_{t+1} = F'(x_c)u_t, \quad (۱۹.۵)$$

که جوابش

$$u_t = [F'(x_c)]^t u_0, \quad (۲۰.۵)$$

است. اگر $|F'(x_c)| < 1$ باشد، نقطه‌ی ثابت جاذب و پایدار است. به زبان دقیق‌تر

- اگر $0 < F'(x_c) < 1$ باشد، اختلال به طور یک‌نوا به سمت صفر می‌رود، اما اگر $-1 < F'(x_c) < 0$ باشد، حول نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و دامنه‌اش به سمت صفر می‌رود.

- اگر $|F'(x_c)| > 1$ باشد، نقطه‌ی ثابت ناپایدار است. در این حالت نیز اگر $1 < F'(x_c)$ باشد، اختلال به طور یک‌نوا بزرگ می‌شود، اما اگر $F'(x_c) < -1$ باشد، حول نقطه‌ی ثابت نوسان می‌کند و دامنه‌اش بزرگ شود.

- در حالتی که $F'(x_c) = -1$ باشد، حرکت چرخه‌ای به دور نقطه‌ی ثابت است.

برگردیم به حل معادله‌ی (۱۶.۵). دیدیم که این معادله دو نقطه‌ی ثابت دارد

$$x_{1,c} = 0, \quad F'(0) = r, \quad (۲۱.۵)$$

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDlCj-NiSA_o4AeVtfkSg

$$x_{2,c} = 1 - \frac{1}{r}, \quad F'(1 - \frac{1}{r}) = 2 - r. \quad (۲۲.۵)$$

• اگر $0 < r < 1$ باشد، تنها جوابِ اولِ قابلِ قبول است و این جواب هم جاذب است. لازم هم نیست در نزدیکی‌ی این نقطه باشیم. به ازای هر مقدارِ قابلِ قبولی از شرایطِ اولیه

$$x_0 > x_1 > x_2 > \dots \quad (۲۳.۵)$$

و پس از زمانِ طولانی، جواب به $x_{1,c} = 0$ میل می‌کند.

• وقتی r بزرگ می‌شود و از 1 عبور می‌کند، دو نقطه‌ی ثابتِ قابلِ قبول داریم که $x_{1,c} = 0$ ناپایدار و $x_{2,c} = 1 - \frac{1}{r}$ پایدار و جاذب است. به این معنی می‌گوییم اولین انشعاب در $r = 1$ رخ می‌دهد.

• با گذشتن از این مقدار برای پارامتر r و در ناحیه‌ی $1 < r < 3$ جواب $x_{1,c} = 0$ که پایدار بود، ناپایدار می‌شود و $x_{2,c} = 1 - \frac{1}{r}$ پایدار می‌شود. دومین انشعاب در $r = 3$ رخ می‌دهد. به ازای $r = 3$ ، $F' = -1$ و جوابِ دوره‌ای می‌شود.

• با گذشتن از این مقدار برای پارامتر r و در ناحیه‌ی $3 < r$ جواب $x_{2,c} = 1 - \frac{1}{r}$ که پایدار بود، ناپایدار می‌شود. در این صورت هر دو جواب ناپایدارند. چه باید کرد؟ در معادله‌ی (۱۶.۵)، x_{t+1} بر حسب x_t داده می‌شود. می‌توانیم x_{t+2} ، x_{t+3} و ... را بر حسب x_t بنویسیم.

$$x_{t+1} = F^{(1)}(x_t) = F(x_t) = rx_t(1 - x_t), \quad (۲۴.۵)$$

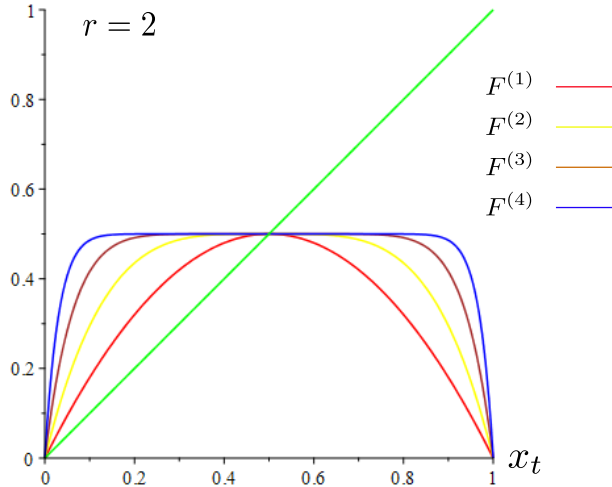
$$\begin{aligned} x_{t+2} &= F(x_{t+1}) = F(F(x_t)) = F^{(2)}(x_t), \\ &= r^2 x_t(1 - x_t)(1 - rx_t(1 - x_t)) \end{aligned} \quad (۲۵.۵)$$

$$\begin{aligned} x_{t+3} &= F(F(F(x_t))) = F^{(3)}(x_t) \\ &= r^3 x_t(1 - x_t)(1 - rx_t(1 - x_t)) \\ &\quad \times [(1 - r^2 x_t(1 - x_t)(1 - rx_t(1 - x_t))], \end{aligned} \quad (۲۶.۵)$$

⋮

$$x_{t+n} = F^{(n)}(x_t) \quad (۲۷.۵)$$

در شکل (۹.۵) به ازای $r = 2$ ، $F^{(1)}$ تا $F^{(4)}$ بر حسب x_t رسم شده‌اند. همان‌طور که می‌بینیم، به ازای $r = 2$ ، در مرتبه‌های بالاتر هم جواب جدیدی نداریم.



شکل ۹.۵ $F^{(1)}$ تا $F^{(4)}$ بر حسب x_t به ازای $r = 2$.

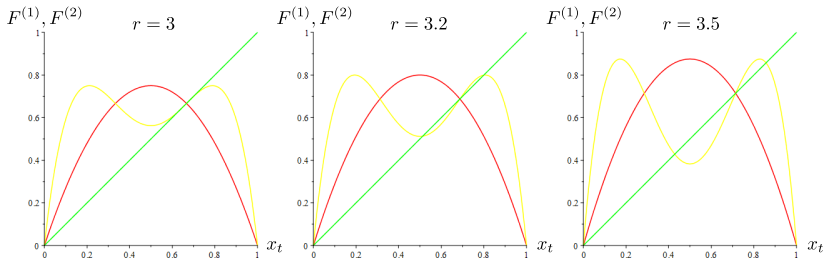
در شکل (۹.۵) به ازای $r = 3, 3.2, 3.5$ ، $F^{(1)}$ و $F^{(2)}$ بر حسب x_t رسم شده‌اند. همان‌طور که می‌بینیم، به ازای $r > 3$ ، در مرتبه‌های بالاتر چهار جواب جدید داریم، که دو تا از آن‌ها همان جواب قبلی است که ناپایدارند. اما دو جواب جدید پایدارند. در $r = 3$ انشعاب دوم رخ می‌دهد. با بزرگ‌شدن r این شاخه‌شاخه‌شدن ادامه پیدا می‌کند. شکل (۱۱.۵) را ببینید.

۲.۲.۵ مدلی برای شیوع حشرات

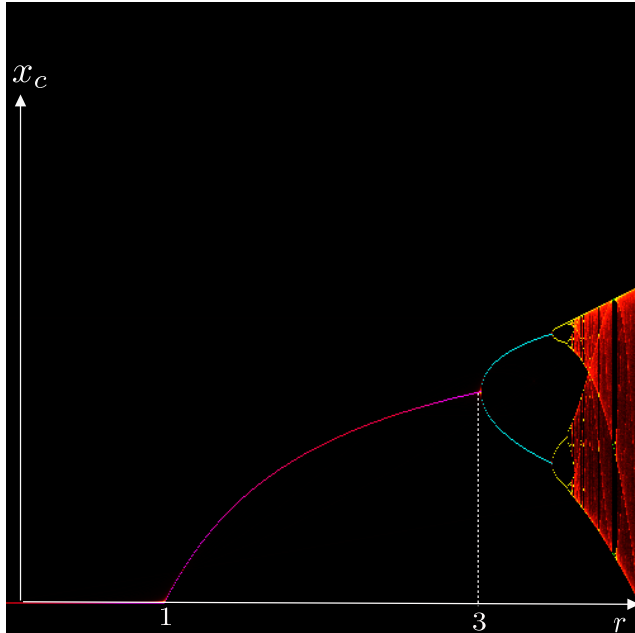
کرم جوانه‌ی صنوبر یکی از مخرب‌ترین حشرات بومی در آمریکای شمالی است. بیش‌تر اوقات جمعیت آن‌ها کم است، اما در یک دوره‌ی تقریباً ۴۰ ساله یا کمی بیش‌تر، جمعیت کرم‌ها به شدت زیاد می‌شود، جنگل‌ها را ویران و بسیاری از درختان را نابود می‌کند. از شواهد برمی‌آید که این پدیده صدها سال است که ادامه دارد. چون این پدیده منجر به نابودی درخت صنوبر

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۱۰.۵ $F^{(1)}$ خم قرمز رنگ و $F^{(2)}$ خم زرد رنگ بر حسب x_t به ازای $r = 3, 3.2, 3.5$.

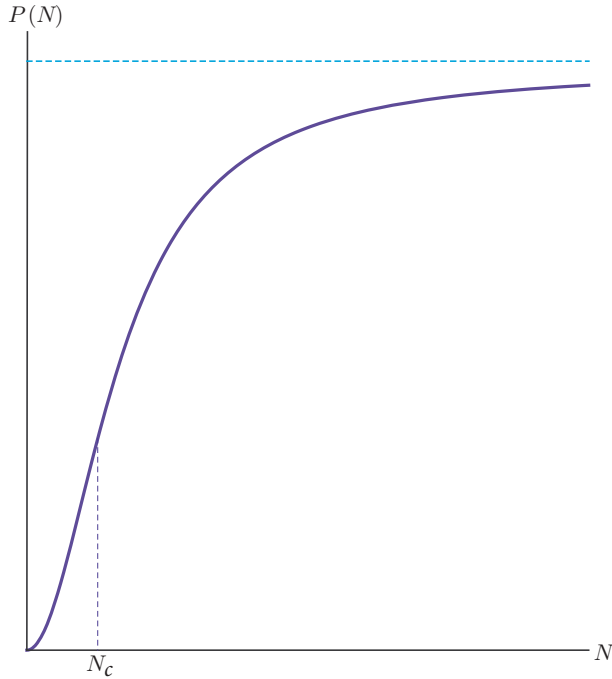


شکل ۱۱.۵ انشعاب برای معادله‌ی لجستیکِ زمان‌گسسته.

شده‌است، دست‌اندرکارانِ صنعتِ چوب مایل به درکِ این چرخه‌ها به عنوانِ اولین قدم برای یافتنِ راهی برای مدیریتِ این مساله هستند. وقتی جمعیتِ کرم‌ها کم است، پرندگان به سراغ‌شان نمی‌آیند. ولی وقتی جمعیت‌شان زیاد شد، پرندگان برای تغذیه از آن‌ها استفاده می‌کنند. اما یک حدّ اشباع هم برای این مساله وجود دارد. به این معنا که پرندگان نمی‌توانند جلوی شیوعِ آن‌ها

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۱۲.۵ $P(N)$ بر حسب N .

را بگیرند. این منجر به اضافه‌شدن جمله‌ای به معادله‌ی تحول جمعیت که در بخش قبل بررسی کردیم می‌شود. این جمله به صورت کیفی چیزی مثل شکل (۱۲.۵) است.

$$\frac{dN}{dt} = aN \left(1 - \frac{N}{K} \right) - P(N). \quad (28.5)$$

فرض می‌کنیم

$$\lim_{N \rightarrow 0} P(N) = 0$$

$$\lim_{N \rightarrow \infty} P(N) = \text{ثابت} \quad (29.5)$$

مثلاً

$$P(N) = \frac{BN^2}{A^2 + N^2} \quad (30.5)$$

تابعی است که این خواص را برآورده می‌کند. با بی‌بعد کردن

$$\begin{aligned} u &:= \frac{N}{A}, & r &:= \frac{Aa}{B} \\ \tau &:= \frac{Bt}{A}, & q &:= \frac{K}{A} \end{aligned} \quad (۳۱.۵)$$

معادله‌ی تحول را به شکل ساده‌تری می‌نویسیم

$$\frac{du}{d\tau} = ru \left(1 - \frac{u}{q} \right) - \frac{u^2}{1 + u^2}. \quad (۳۲.۵)$$

رفتار این سیستم را دو پارامتر q و r تعیین می‌کنند. برای این‌که نقاط ثابت را به دست آوریم باید ببینیم در چه نقاطی سمت راست معادله‌ی تحول صفر می‌شود.

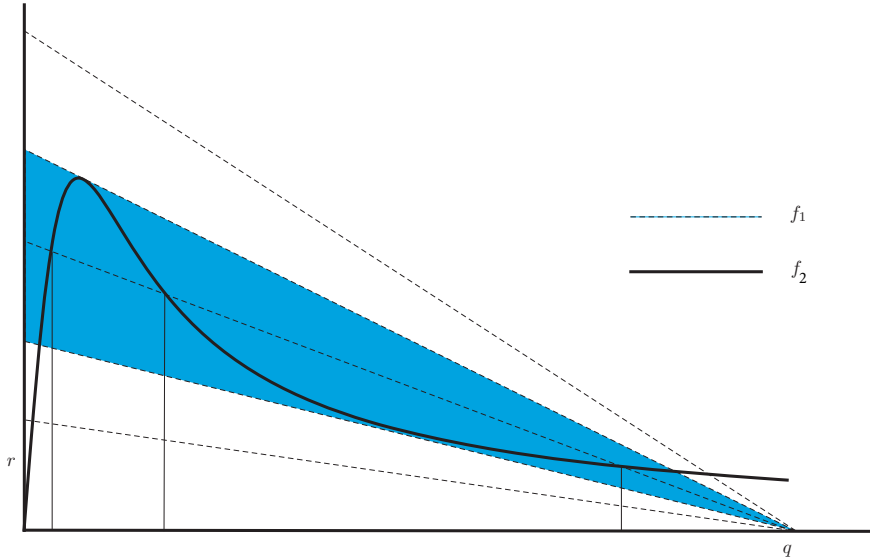
به غیر از $\tilde{u} = 0$ ، باید جواب‌های معادله‌ی $f_1 = f_2$ یا محل تقاطع منحنی‌های مربوط به این دو تابع را به دست آوریم، که $f_1(\tilde{u}) := r \left(1 - \frac{\tilde{u}}{q} \right)$ و $f_2(\tilde{u}) := \frac{\tilde{u}}{1 + \tilde{u}^2}$ هستند. $f_1(\tilde{u})$ تابعی خطی است که عرض از مبدا آن r و در $\tilde{u} = q$ صفر می‌شود. همان‌طور که در شکل (۱۳.۵) می‌بینیم با ثابت نگه داشتن q و تغییر r خط‌هایی با شیب‌های مختلف خواهیم داشت که با خطوط نقطه‌چین نشان داده شده است. $f_2(\tilde{u})$ تابعی است که در مبدا صفر است، در $\tilde{u} \rightarrow \infty$ از سمت بالای محور به صفر میل می‌کند و یک بیشینه هم دارد. با تغییر r شیب خط f_1 عوض می‌شود و برای r های بزرگ و r های کوچک یک نقطه‌ی تقاطع برای دو تابع داریم و برای q ثابت به ازای مقادیری از r که خط‌ها در ناحیه‌ی آبی‌رنگ هستند، سه نقطه‌ی تقاطع داریم. پس با در نظر گرفتن $\tilde{u} = 0$ یا چهار نقطه‌ی ثابت و یا دو نقطه‌ی ثابت داریم. مرز ناحیه‌ی آبی رنگ جایی است که تعداد نقاط ثابت از دو به چهار تبدیل می‌شود. در این مرز علاوه بر این‌که دو تابع با هم برابرند، شیب‌شان هم یکی است. یعنی در نقطه‌ای مثل $\tilde{u} = \alpha$

$$r \left(1 - \frac{\alpha}{q} \right) = \frac{\alpha}{1 + \alpha^2} \quad (۳۳.۵)$$

$$-\frac{r}{q} = \frac{1 - \alpha^2}{(1 + \alpha^2)^2} \quad (۳۴.۵)$$

که نتیجه می‌دهد

$$r = \frac{2\alpha^3}{(1 + \alpha^2)^2} \quad (۳۵.۵)$$



شکل ۱۳.۵ f_1 و f_2 بر حسب \bar{u} .

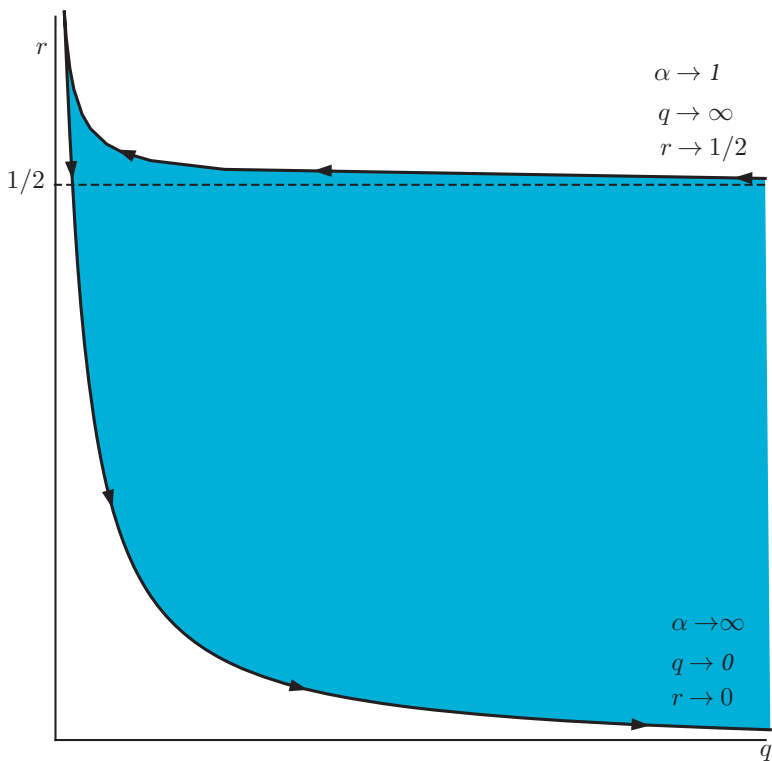
$$q = \frac{2\alpha^3}{\alpha^2 - 1} \quad (۳۶.۵)$$

دو پارامتر r و q مقادیری نامنفی هستند، پس حتماً $\alpha \geq 1$ است. در حد $\alpha \rightarrow 1^+$ ، $q \rightarrow \infty$ و $r \rightarrow 1/2$ و در حد $\alpha \rightarrow \infty$ ، $q \rightarrow \infty$ و $r \rightarrow 0$ می‌روند. با افزایش α نسبت به یک ابتدا r صعودی است تا به یک بیشینه می‌رسد و سپس نزولی می‌شود تا به صفر برسد. q هم در ناحیه $\alpha < 1$ تابعی نزولی از آن است. بیشینه r به ازای $\alpha = \sqrt{3}$ است. در این نقطه خم r بر حسب q یک تیزی^۱ دارد. شکل (۱۴.۵) را ببینید.

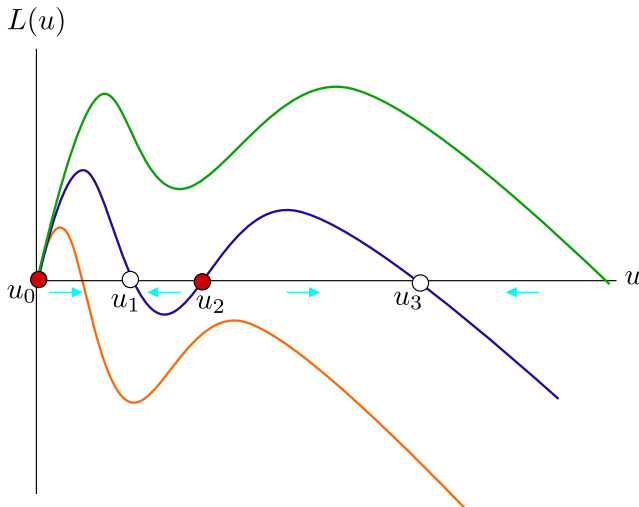
ناحیه‌ی آبی‌رنگ در شکل (۱۴.۵) جایی است که چهار نقطه‌ی ثابت داریم و ناحیه‌ی سفیدرنگ جایی است که دو نقطه‌ی ثابت داریم. مرز این ناحیه جایی است که تعداد نقاط ثابت به طور ناپیوسته عوض می‌شود. جهت فلش روی مرز در جهت افزایش α است. در مورد تعداد نقاط ثابت و جاذب یا دافع بودن آن‌ها می‌توان مساله را از نگاه دیگری هم

بررسی کرد. در مقایسه با (۱۳.۵) $L(u)$ عبارت است از

$$L(u) = ru \left(1 - \frac{u}{q}\right) - \frac{u^2}{1 + u^2}. \quad (۳۷.۵)$$



شکل ۱۴.۵ خم r بر حسب q . جهت فلش جهت افزایش α از 1 تا ∞ است. q ابتدا کاهش و سپس افزایش پیدا می‌کند ولی r ابتدا افزایش و سپس کاهشش پیدا می‌کند.



شکل ۱۵.۵ $L(u)$ بر حسب u . بسته به مقادیر پارامترهای r و q تعداد نقاط ثابت می‌تواند بین دو تا چهار تا باشد. برای خم آبی‌رنگ نقاط $u_0 = 0$ و u_2 نقاط دافع و u_1 و u_3 نقاط جاذب هستند.

منحنی $L(u)$ بر حسب u در شکل (۱۵.۵) رسم شده است. بسته به مقادیر پارامترهای r و q تعداد نقاط ثابت می‌تواند بین دو تا چهار تا باشد. برای خم آبی‌رنگ نقاط $u_0 = 0$ و u_2 نقاط دافع و u_1 و u_3 نقاط جاذب هستند.

۳.۵ مدل‌های دو گونه ذره: مدل شکار و شکارچی

مدل شکار و شکارچی^۱ یا مدل لُتکا-وُلتررا^۲ یک مدل ساده‌ی دو گونه ذره است. این معادلات یک جفت معادله‌ی دیفرانسیل غیرخطی مرتبه یک هستند که معمولاً برای توصیف تحول دینامیکی سیستم‌های بیولوژیکی استفاده می‌شوند. در این مدل دو گونه‌ی شکار و شکارچی در تعامل هستند و جمعیت آن‌ها بر حسب زمان با این معادلات داده می‌شود. این معادلات حالت خاصی از مدل‌های پیچیده‌تری است که علاوه بر برهم‌کنش‌هایی که خواهیم دید، شامل رقابت برای استفاده از منابع محیطی، بیماری، مرگ طبیعی و جهش است. در این مدل جمعیت شکار را با $A(t)$ ، و شکارچی را با $B(t)$ نمایش می‌دهیم. فرض‌های مدل ساده‌ی شکار و شکارچی

^۱ Predator-Prey Model ^۲ Lotka-Volterra

این‌ها هستند:

- در غیاب شکارچی، جمعیت شکار بی حد و مرز زیاد می‌شود. نرخ خالص تکثیر شکار را a می‌گیریم. در واقع این نرخ خالص را می‌توانیم اختلاف نرخ تکثیر و نرخ مرگ طبیعی شکار بگیریم. نرخ تکثیر شکار را بزرگ‌تر از نرخ مرگ طبیعی اش می‌گیریم.
- اثر حضور شکارچی این است که باعث کم شدن جمعیت شکار می‌شود. هرچه تعداد شکار، A ، و تعداد شکارچی، B ، بیش تر باشد، تعداد شکاری که در واحد زمان رخ می‌دهد بیش تر است. این باعث کاهش جمعیت شکار با نرخ b و افزایش جمعیت شکارچی با نرخ c می‌شود.
- در صورتی که شکاری نباشد، جمعیت شکارچی به خاطر نبود ماده‌ی غذایی کم می‌شود. نرخ خالص کاهش جمعیت شکارچی را d بگیریم. این نرخ خالص را می‌توانیم اختلاف نرخ تکثیر و نرخ مرگ طبیعی شکار بگیریم. نرخ تکثیر شکار را کوچک‌تر از نرخ مرگ طبیعی اش می‌گیریم.

با در نظر گرفتن این‌ها معادلات تحول جمعیت متوسط شکار و شکارچی عبارت است از

$$\frac{dA}{dt} = aA - bAB \quad (38.5)$$

$$\frac{dB}{dt} = cAB - dB \quad (39.5)$$

ظاهراً در این مساله چهار نرخ وجود دارد که رفتار سیستم را کنترل می‌کند، ولی با بی‌بعد کردن

$$u := \frac{cA}{d}, \quad v := \frac{bB}{a} \quad (40.5)$$

$$\tau := at, \quad \alpha := \frac{d}{a}, \quad (41.5)$$

می‌توان معادلات را به شکل ساده‌تری هم نوشت

$$\frac{du}{d\tau} = u(1 - v) \quad (42.5)$$

$$\frac{dv}{d\tau} = \alpha v(u - 1). \quad (43.5)$$

همان‌طور که در مورد مدل تک‌گونه دیدیم بیا باید ابتدا نقاط ثابت این معادلات، یعنی جایی که

سمت راست معادلات بالا صفر می‌شود و جمعیت‌ها ثابت می‌شوند، را به دست آوریم. این معادلات دو نقطه‌ی ثابت دارند، یکی $(u = 0, v = 0)$ و دیگری $(u = 1, v = 1)$. نقطه‌ی $(u = 0, v = 0)$ یعنی حالتی که نه شکار است و نه شکارچی. حالت جالب‌تر نقطه‌ی $(u = 1, v = 1)$ است. اگر سیستم را در حول و حوش این نقطه یعنی

$$u = 1 + \epsilon \quad (۴۴.۵)$$

$$v = 1 + \delta, \quad (۴۵.۵)$$

را رها کنیم، به طوری که $\epsilon, \delta \ll 1$ باشد، تا مرتبه‌ی اول این پارامترها می‌رسیم به

$$\frac{d\epsilon}{d\tau} = -\delta(1 + \epsilon) \approx -\delta \quad (۴۶.۵)$$

$$\frac{d\delta}{d\tau} = \alpha\epsilon(1 + \delta) \approx \alpha\epsilon. \quad (۴۷.۵)$$

از ترکیب این دو معادله نتیجه می‌شود

$$\frac{d^2\epsilon}{d\tau^2} \approx -\alpha\epsilon \quad (۴۸.۵)$$

$$\frac{d^2\delta}{d\tau^2} \approx -\alpha\delta. \quad (۴۹.۵)$$

جواب این معادلات دوره‌ای است، یعنی

$$u \approx 1 + c \cos(\tau\sqrt{\alpha} + \theta), \quad (۵۰.۵)$$

$$v \approx 1 + c \sin(\tau\sqrt{\alpha} + \theta). \quad (۵۱.۵)$$

در این صورت رفتار جمعیت‌های شکار و شکارچی بر حسب زمان دوره‌ای است و این توابع با هم اختلاف فاز دارند. علاوه بر این در فضای (uv) خم‌های نزدیک به نقطه‌ی ثابت، $(u = 1, v = 1)$ ، دایره‌هایی به دور این نقطه هستند. بنا بر این نقطه‌ی ثابتی با مختصات $A = \frac{d}{c}$ و $B = \frac{a}{b}$ وجود دارد که اگر سیستم از آن رها شود، جمعیت شکار و شکارچی ثابت می‌ماند. اگر سیستم کمی مختل شود، مثلاً شکارها بیش‌تر از این مقدار حدی باشند، با گذشت زمان به جایی می‌رسیم که شکارچی‌ها زیاد می‌شوند و برعکس. به طوری که سیستم حول نقطه‌ی ثابت

حرکتی دوره‌ای دارد. به این ترتیب جمعیت شکار و شکارچی ضمن داشتن یک اختلاف فاز حول نقطه‌ی ثابت حرکتی دوره‌ای دارند. این را می‌توان به طور کمی‌تر هم دید. با تقسیم دو معادله‌ی (۴۲.۵) بر هم نتیجه می‌شود

$$\frac{dv}{du} = \alpha \frac{v(u-1)}{u(1-v)}$$

$$\frac{dv}{v} - dv = \alpha du - \alpha \frac{du}{u} \quad (۵۲.۵)$$

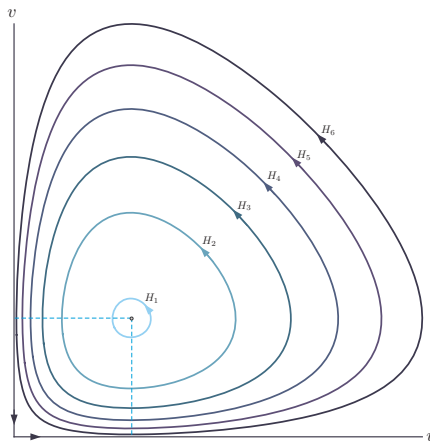
که با انتگرال‌گیری از آن می‌رسیم به

$$\alpha u + v - \ln(u^\alpha v) = H \quad (۵۳.۵)$$

که H مقداری ثابت است که از شرایط اولیه به دست می‌آید

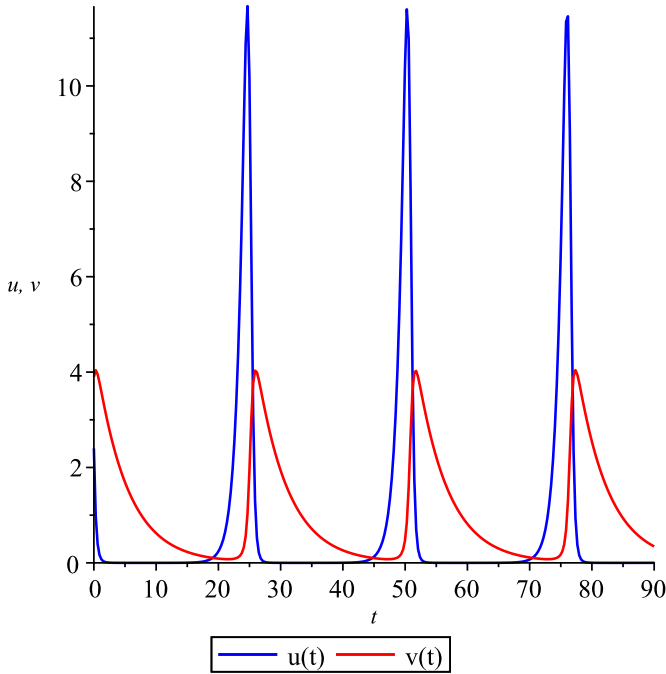
$$H = \alpha u_0 + v_0 - \ln(u_0^\alpha v_0). \quad (۵۴.۵)$$

هر چند با تغییر شرایط اولیه می‌توان مقدار H را تغییر داد ولی به سادگی می‌توانیم نشان دهیم که $H_{\min} = 1 + \alpha$ است، که در نقطه‌ی ثابت $(u = 1, v = 1)$ رخ می‌دهد.



شکل ۱۶.۵ $1 + \alpha = H_{\min} < H_1 < H_2 < H_3 < H_4 < H_5 < H_6$ خم‌های v بر حسب u به ازای شرایط اولیه‌ی متفاوت.

در شکل (۱۶.۵) خم‌های v بر حسب u به ازای شرایط اولیه‌ی متفاوت رسم شده‌اند. همان‌طور که می‌بینیم، این خم‌ها بسته و مسیرهایی دوره‌ای هستند. هر چند این مدل بسیار ساده است و خیلی از پیچیدگی‌های دنیای واقعی در آن لحاظ نشده است، می‌تواند نقطه‌ی شروعی برای فهم مدل‌های واقعی‌تر باشد. در شکل (۱۷.۵) خم‌های v و u را بر حسب زمان و به ازای $\alpha = 0.3$ کشیده‌ایم.



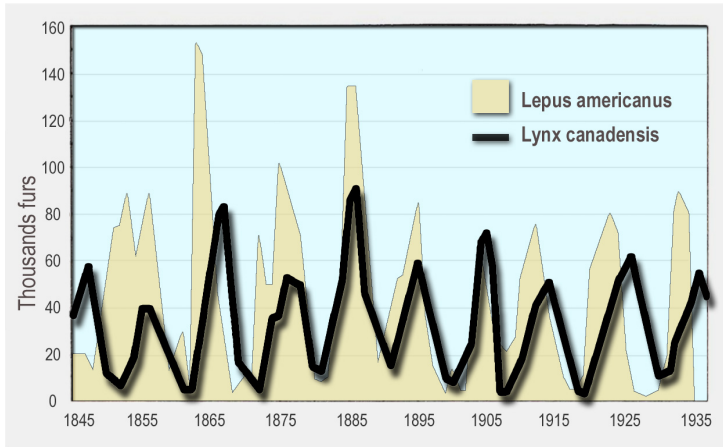
شکل ۱۷.۵ خم‌های v و u بر حسب زمان. در این‌جا $\alpha = 0.3$ گرفته‌ایم.

در شکل (۱۸.۵) جمعیت خرگوش‌های پاشنه‌برفی^۱ و سیاه‌گوش‌های کانادا^۲ بین سال‌های ۱۸۴۵ تا ۱۹۳۵ در پارکی در کانادا می‌بینید. در این شکل رفتار دوره‌ای و اختلاف فاز جمعیت این دو گونه قابل مشاهده است.

Canada lynx^۱ Snowshoe hare^۱

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg



شکل ۱۸.۵ جمعیت خرگوش‌های پاشنه‌برفی و سیاه‌گوش‌های کانادا بین سال‌های ۱۸۴۵ تا ۱۹۳۵ در پارکی در کانادا. en.wikipedia.org/wiki/Lotka-Volterra-equations

۴.۵ مدل‌های چندگونه ذره: اپیدمی یک بیماری

مدلی ساده برای بررسی شیوع یک بیماری مدل SIR^۱ است. این مدل در اپیدمیولوژی برای محاسبه جمعیت افراد مستعد بیماری، افراد آلوده و بیمارهای بهبودیافته (یا در مورد بیماری‌های خیلی خطرناک و کشنده آن‌هایی که مرده‌اند) در یک جامعه استفاده می‌شود. لازم به ذکر است که این مدل برای بررسی همه‌ی بیماری‌ها مناسب نیست. در این مدل کسی که یک بار بیماری‌اش بهبود می‌یابد، مصونیت مادام‌العمر پیدا می‌کند. البته در مورد بیماری‌های خیلی خطرناک و کشنده این فرض نیست و بدیهی است که آن‌هایی که می‌میرند، از بیماری مجدداً مصون هستند. در این مدل فرض می‌شود گروه کوچکی از افراد آلوده وارد جمعیت زیادی شوند، و ما می‌خواهیم توصیفی برای شیوع بیماری در آن جمعیت به عنوان تابعی از زمان به دست آوریم. در این مدل افراد به سه دسته تقسیم می‌شوند: افراد سالم که مستعد آلوده شدن به بیماری هستند که جمعیت آن‌ها را با S نمایش می‌دهیم. افراد آلوده که جمعیت‌شان را با I نمایش می‌دهیم و بالاخره بیمارهای بهبودیافته که جمعیت‌شان را با R نشان می‌دهیم. مدل به گونه‌ای است که

^۱ Susceptible-Infected-Recovered

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDlCj-NiSA_o4AeVtfkSg

- جمعیت کل ثابت است.
 - همه‌ی افراد سالم تا بیمار نشده‌اند، مستعد بیمار شدن هستند و تنها راهی که یک فرد می‌تواند از گروه مستعد بیماری خارج شود، بیمار شدن است. چه بیمار بهبودی پیدا کند، که در آن صورت مصونیت مادام‌العمر پیدا می‌کند و چه آن‌که بمیرد، که در هر دو صورت به مجموعه‌ی R می‌پیوندد.
 - سن، جنسیت، وضعیت اجتماعی و نژادی را به صورت گونه‌های مختلف نشان نداده‌ایم و هیچ‌کدام بر احتمال ابتلا به بیماری تأثیر نمی‌گذارد.
 - مصونیت ارثی وجود ندارد.
 - اعضای جمعیت به صورت کاملاً هم‌گن با هم اختلاط دارند.
- نرخ آلوده شدن یک فرد مستعد بیماری را β و نرخ بهبودی یا مرگ یک فرد بیمار را γ می‌گیریم.

$$S \xrightarrow{\beta} I \xrightarrow{\gamma} R. \quad (۵۵.۵)$$

با در نظر گرفتن این موارد معادلات حاکم بر تحول زمانی جمعیت S, I, R به صورت زیر می‌شود

$$\frac{dS}{dt} = -\beta SI, \quad (۵۶.۵)$$

$$\frac{dI}{dt} = \beta SI - \gamma I, \quad (۵۷.۵)$$

$$\frac{dR}{dt} = \gamma I. \quad (۵۸.۵)$$

با استفاده از این روابط، جمعیت کل $N = S + I + R$ ثابت است

$$\frac{dN}{dt} = \frac{dS}{dt} + \frac{dI}{dt} + \frac{dR}{dt} = 0. \quad (۵۹.۵)$$

پس $N(t) = N_0 = S(0) + I(0)$ ثابت است. زمان $t = 0$ را وقتی گرفته‌ایم که هیچ بیماری هنوز مصونیت پیدا نکرده یا فوت نکرده است، یعنی $R(0) = 0$ در ابتدا

$$I'(0) = \left. \frac{dI}{dt} \right|_{t=0} = \gamma I(0) \left(\frac{S(0)}{S_c} - 1 \right) \quad (۶۰.۵)$$

که $S_c := \frac{\gamma}{\beta}$ است. در صورتی که $S(0) > S_c$ باشد $I'(0) > 0$ است و در صورتی که $S(0) < S_c$ باشد، $I'(0) < 0$ است. بنا بر این $S_c = \frac{\gamma}{\beta}$ معیاری از این است که جمعیت افرادِ مستعدِ بیماری چه قدر باشد تا شیوعِ بیماری رخ دهد ($I'(0) > 0$)، یا بیماری فروکش کند ($I'(0) < 0$). همان‌طور که از این روابط هم پیداست جمعیتِ افرادِ بیمار در ابتدا یعنی $I(0)$ اثری در شیوع یا عدم شیوعِ بیماری (یعنی علامتِ $I'(0)$) ندارد.

فرض کنید در ابتدا شیوع رخ دهد. آیا حتماً بیماری همه‌گیر است و بالاخره همه بیمار می‌شوند؟ با توجه به این که $\frac{dS}{dt} < 0$ است، در هر حالت جمعیتِ افرادِ مستعد با گذشتِ زمان کم می‌شود، یعنی حتی اگر در ابتدا شرطِ شیوعِ بیماری برقرار باشد با گذشتِ زمان، بالاخره زمانی می‌رسد که شرطِ شیوع به هم می‌خورد. در t_1 یعنی زمانی که این شرط به هم می‌خورد، $I'(t_1) = 0$ می‌شود. در این زمان شیوعِ بیماری بیشینه است و پس از آن بیماری فروکش می‌کند. برای یافتنِ پاسخِ کمی معادله‌ی ۵۶.۵ را بر ۵۷.۵ تقسیم می‌کنیم. در این صورت می‌رسیم به

$$\frac{dI}{dS} = \frac{S_c}{S} - 1. \quad (۶۱.۵)$$

از انتگرال‌گیریِ این رابطه نتیجه می‌شود

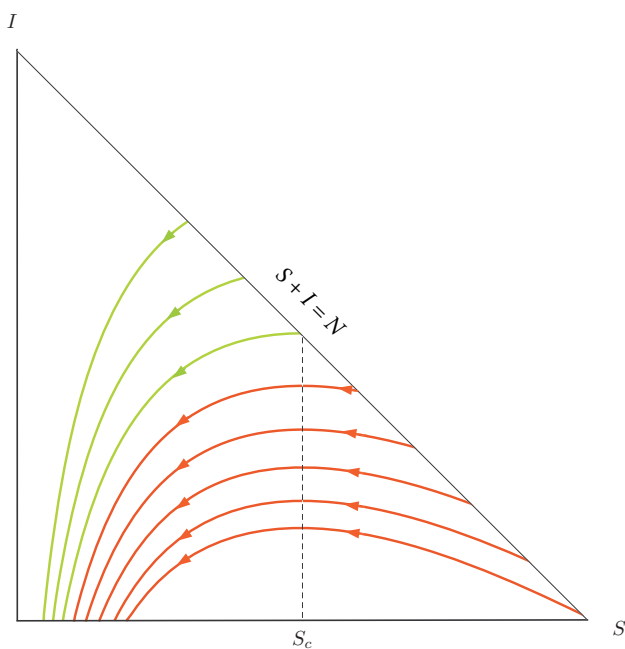
$$I + S - S_c \ln S = I(0) + S(0) - S_c \ln S(0), \quad (۶۲.۵)$$

و جمعیتِ بیشینه‌ی جایی است که $\frac{dI}{dS} = 0$ شود. در آن جا $S(t_1) = S_c$ است.

$$\begin{aligned} I_{\max} &= I(0) + S(0) - S_c - S_c \ln\left(\frac{S(0)}{S_c}\right) \\ &= N - S_c - S_c \ln\left(\frac{S(0)}{S_c}\right). \end{aligned} \quad (۶۳.۵)$$

با داشتنِ I_{\max} می‌شود برنامه‌ریزی کرد که تعدادِ بیشینه‌ی افرادِ آلوده در شیوعِ یک بیماریِ خاص چه قدر است و آیا امکاناتِ درمانی قادر به مواجهه با این حجم از بیمار در شیوعِ یک بیماری هست یا نه. وقتی بیماری ریشه‌کن شد، $I(S_{\infty}) = 0$ می‌شود. S_{∞} تعدادِ افرادی است که پس از ریشه‌کن شدنِ بیماری هنوز آلوده نشده‌اند.

در شکل (۱۹.۵) خم‌های I برحسبِ S برای S_c و جمعیتِ کلِ معین و شرایطِ اولیه‌ی متفاوت رسم شده‌اند. فلش‌ها جهتِ زمان را نشان می‌دهند. چون جمعیتِ کلِ $S_0 + I_0 = N$



شکل ۱۹.۵ خم‌های I بر حسب S برای S_c و جمعیت کل معین و شرایط اولیه‌ی متفاوت رسم شده‌اند. خم‌های قرمز رنگ مربوط به مواردی است که شیوع اتفاق می‌افتد و خم‌های سبز رنگ مربوط به آن‌هایی هستند که شیوع رخ نمی‌دهد. فلش‌ها جهت زمان را نشان می‌دهند.

معین است، همه‌ی خم‌ها از خط $S + I = N$ شروع می‌شوند. خم‌های قرمز رنگ مربوط به مواردی است که شیوع اتفاق می‌افتد و خم‌های سبزرنگ مربوط به آن‌هایی هستند که شیوع رخ نمی‌دهد.

اگر معادله‌ی ۵۸.۵ را بر ۵۶.۵ تقسیم کنیم می‌رسیم به

$$\frac{dR}{dS} = -\frac{S_c}{S}, \quad (۶۴.۵)$$

که جوابش

$$S = S_0 e^{-\frac{R}{S_c}} \quad (۶۵.۵)$$

است.

معادلات ۵۶.۵-۵۸.۵ را به روش عددی هم می‌توان حل کرد. حل عددی این معادلات را در شکل ۲۰.۵ می‌بینید. در این‌جا فرض شده

$$\frac{S(0)}{N} = 0.99, \quad \frac{I(0)}{N} = 0.01, \quad \frac{R(0)}{N} = 0 \quad (۶۶.۵)$$

$$\beta = 0.2, \quad \gamma = 0.1, \quad (۶۷.۵)$$

در شکل ۲۱.۵ مقایسه داده‌های تجربی و محاسبات نظری را آورده‌ایم. مدل SIR و تعمیم‌هایی از آن برای انواع بیماری‌ها از جمله کووید ۱۹ استفاده شده است. یکی از آن‌ها **SIR-X model** است.

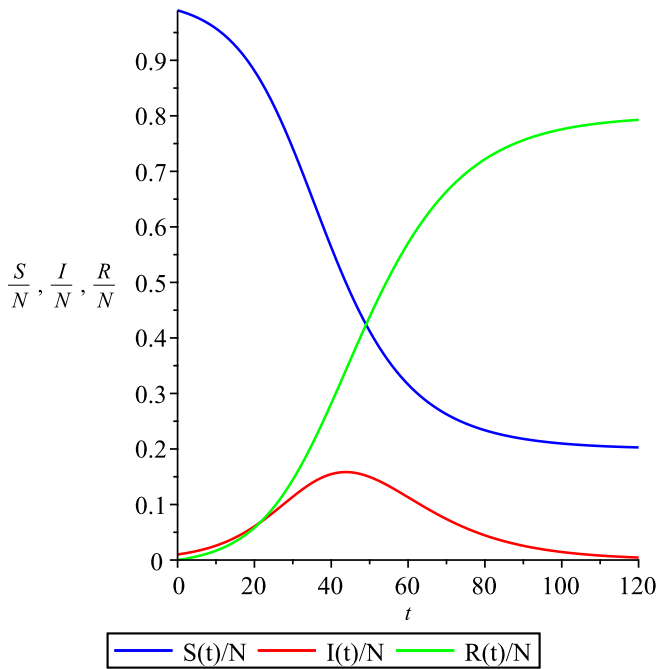
۱.۴.۵ فاکتور R_0

تعداد بیماران آلوده در زمان δt به ازای یک بیمار آلوده یعنی $I = 1$ عبارت است از

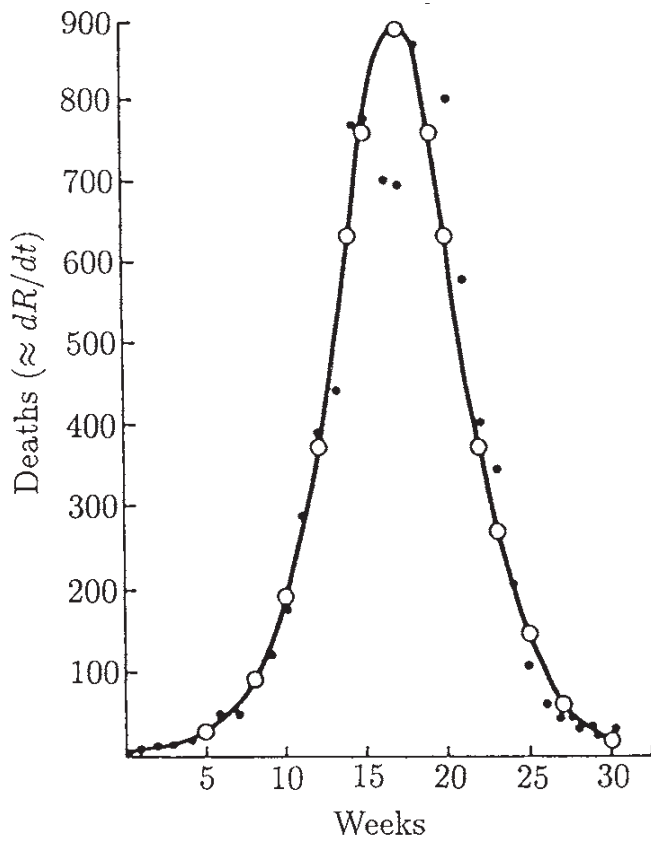
$$\delta I = \beta S \delta t - \gamma \delta t, \quad (۶۸.۵)$$

است. بخش اول یعنی $\beta S \delta t$ تعدادی هستند که در زمان δt آلوده می‌شوند و بخش دوم

$$\delta R = \gamma \delta t, \quad (۶۹.۵)$$



شکل ۲۰.۵



شکل ۲۱.۵ همه‌گیری طاعون در بمبئی ۱۹۰۵-۱۹۰۶. ● مربوط به داده‌های تجربی و ○ مربوط به محاسبات نظری است. **Mathematical Biology: I. An Introduction**

تعدادی هستند که در زمان δt مصونیت پیدا می‌کنند. با تغییر متغیر

$$I(t) =: \tilde{I}(t)e^{-\gamma t} \quad (۷۰.۵)$$

معادله‌ی ۵۷.۵ به صورت زیر در می‌آید

$$\frac{d\tilde{I}}{dt} = \beta S \tilde{I}. \quad (۷۱.۵)$$

از معادلات بالا نتیجه می‌شود که از طرفی جمعیت آلوده به طور نمایی با زمان مشخصه‌ی γ^{-1} کم می‌شود و از طرف دیگر یک زمان مشخصه‌ی β^{-1} هم در ۷۱.۵ هست که باعث افزایش جمعیت آلوده می‌شود. مثلاً برای بیماری‌ی کووید ۱۹ زمان متوسط بیمار شدن در تماس با فرد آلوده ممکن است از مرتبه‌ی دقیقه و زمان متوسط بیماری تا بهبودی یا مرگ از مرتبه‌ی هفته باشد. پس معقول است که زمان متوسط آلوده‌بودن را γ^{-1} بگیریم. در این صورت متوسط افرادی که در این مدت توسط یک نفر آلوده بیمار می‌شوند وقتی که همه‌ی جمعیت مستعد بیماری هستند

$$\beta S \delta t \approx R_0, \quad (۷۲.۵)$$

است که $R_0 =: \frac{\beta N}{\gamma}$ است. این پارامتر میزان تکثیر آلودگی‌ی پایه^۱ یا آن‌چنان‌که گاهی نامیده می‌شود، فاکتور یا عامل R_0 است. این پارامتر معرف متوسط تعداد افراد آلوده به ازای یک نفر آلوده است وقتی که همه‌ی جمعیت مستعد بیماری هستند. این عدد در واقع تعداد آلوده‌های ثانویه است. این پارامتر معرف سرعت پخش بیماری در جامعه است. اگر $R_0 > 1$ باشد، انتظار داریم همه‌گیری رخ دهد و اگر $R_0 < 1$ باشد، انتظار داریم بیماری به تدریج محو شود. هرچه R_0 بزرگ‌تر باشد، یک نفر تعداد بیش‌تری را آلوده می‌کند. در واقع هر چه تعداد تماس فرد آلوده با افراد مستعد بیماری و زمان آلوده‌بودن بیش‌تر باشد R_0 بزرگ‌تر است. اگر بخشی از جمعیت مستعد بیماری و بخشی از آن ایمن شده باشند، شرط فروکش کردن بیماری

$$R_0 \cdot \frac{S}{N} < 1, \quad (۷۳.۵)$$

است. با توجه به این‌که ما مدت بیماری را محدود می‌گیریم، پس از مدتی بخش از مجموعه‌ی

Basic reproduction number¹

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

مستعد بیماری کم و به افراد ایمن شده اضافه می‌شود. در هر صورت در هر زمان اکثر جامعه جمعیت مستعد بیماری یا بخشی هستند که ایمن شده و افرادی که بیمارند بخش کوچکی از جامعه هستند، یعنی $R \ll S, I$ و $S + I \approx N$ است. بنا بر این حد فروکش کردن بیماری

$$\mathcal{R}_0 \cdot \frac{N - I}{N} \approx 1, \quad \frac{I_c}{N} \approx 1 - \frac{1}{\mathcal{R}_0}, \quad (۷۴.۵)$$

است. اگر برای یک بیماری مثلاً $\mathcal{R}_0 \approx 4$ باشد، باید جمعیت افراد ایمن شده به حدود 75% برسد تا بگوییم بیماری فروکش می‌کند. به این نوع ایمنی، ایمنی‌ی جمعی یا ایمنی‌ی گله‌ای^۱ می‌گویند. هرچه قدر نسبت افراد ایمن در جامعه‌ای بیشتر باشد، احتمال تماس افراد مستعد بیماری با فرد آلوده کمتر می‌شود و به فروکش کردن بیماری کمک می‌کند. راه مطمئن برای این که رسیدن به ایمنی‌ی جمعی استفاده از واکسیناسیون است. به این معنی که در مورد مثالی که زدیم اگر با واکسیناسیون هم بتوانیم جمعیت بخش ایمن جامعه را به 75% برسانیم، بیماری فروکش می‌کند. بعضی از افراد به دلایل پزشکی مانند نقص سیستم ایمنی یا سرکوب سیستم ایمنی بدن نمی‌توانند ایمن شوند. مثلاً در مورد بیماری‌ی کووید ۱۹ ظاهراً اطفال و زنان باردار و بعضی بیماری‌های خاص نمی‌توانند واکسینه شوند. برای این گروه ایمنی‌ی جمعی یک روش مهم محافظت است. پس از رسیدن به آستانه‌ی ایمنی‌ی جمعی بیماری به تدریج از بین می‌رود. این نتایج بر این فرض بنا شده بود که جمعیت‌ها یک دست هستند، به این معنی که هر فرد از آن جامعه با هر فرد دیگری در تماس است، درحالی که در دنیای واقعی جوامع به صورت شبکه‌ای با هم ارتباط دارند که در آن افراد در دسته‌هایی دور هم جمع شده‌اند، به گونه‌ای که هر فرد با تعداد معدودی فرد دیگر ارتباط دارد. در این شبکه‌ها، سرایت بیماری فقط بین افرادی که به یکدیگر نزدیک هستند، رخ می‌دهد. علاوه بر این بعضی اوقات و در بعضی بخش‌های جامعه موارد ایمنی مثل قرنطینه بیش تر رعایت می‌شود که باعث می‌شود این فاکتور \mathcal{R}_0 می‌تواند متفاوت باشد و به زمان و مکان بستگی داشته باشد.

جدول ۱.۵ فاکتور R_0 و ایمنیِ جمعی برای دسته‌ای از بیماری‌های شناخته‌شده
https://en.wikipedia.org/wiki/Herd_immunity

درصد افرادِ ایمن برای رسیدن به ایمنیِ جمعی	R_0	بیماری
92% – 95%	12 – 18	سرخک
80% – 86%	5 – 7	آبله
60% – 75%	2.5 – 4	کووید ۱۹
33% – 44%	1.5 – 1.8	آنفلوآنزا

مسائل

۱.۵ اثر آلی^۱ – این اثر به نام واردِ کلاید آلی^۲ است و به این معناست که برای خیلی از موجودات، رشدِ موثر یا آهنگ رشد بر جمعیت یعنی $\frac{\dot{N}}{N}$ نه در N های خیلی بزرگ و نه در N های خیلی کوچک اتفاق می‌افتد. در واقع برای N های خیلی بزرگ رقابت برای غذا و منابع دیگر رشدِ موثر را سخت می‌کند. علاوه بر این برای N های خیلی کوچک هم ادامه حیات سخت است. بنا بر این رشدِ موثر به ازای مقداری متوسط برای N رخ می‌دهد. مثال زیر را در نظر بگیرید.

الف – معادله‌ی

$$\frac{\dot{N}}{N} = F(N) = r - a(N - b)^2$$

را در نظر بگیرید. r ، a و b ثابت‌های مدل و مثبت هستند. $F(N)$ به ازای چه مقداری از N بیشینه می‌شود؟ مقدار بیشینه چه قدر است؟ رشدِ موثر به ازای چه مقادیری مثبت و به ازای چه مقادیری منفی است؟

ب – با مطالعه‌ی تابع $NF(N)$ نقاطِ ثابت را به دست آورید. به ازای چه مقادیری از ثابت‌های مدل، پای‌دار و تحت چه شرایطی ناپای‌دار هستند؟

ج – آیا این مدل به ازای شرطِ اولیه‌ی یکسان با مدلِ لجستیک فرقِ کیفی دارد؟ یا نتایج

Warder Clyde Allee^۱ The Allee effect^۱

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghahammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDIcj-NiSA_o4AeVtfkSg

هر دو به ازای شرطِ اولیه‌ی یکسان به‌طورِ کیفی یکسان است؟
 ۲.۵ در مساله‌ی شکار و شکارچی به ثابت

$$H = \alpha u_0 + v_0 - \ln(u_0^\alpha v_0).$$

رسیدیم که به شرایطِ اولیه بستگی دارد. مقدارِ کمینه آن را به دست آورید و نشان دهید

$$H_{\min} = 1 + \alpha$$

است.

۳.۵ مدل بسیار ساده‌ای برای ماهی‌گیری مدل‌زیر است. اگر ماهی‌گیران نباشند یا ماهی‌نگیرند جمعیتِ ماهی‌ها با معادله‌ای از نوع معادله‌ی لجستیک رشد می‌کند. ($A, N_c > 0$). فرض کنید ماهی‌گیرها با نرخ ثابت $B > 0$ و مستقل از تعدادِ ماهی‌ها هر روز همان تعدادی ماهی صید می‌کنند. در این صورت

$$\frac{dN}{dt} = AN\left(1 - \frac{N}{N_c}\right) - B.$$

الف) این معادلات را با انتخابِ پارامترهای مناسب به شکلِ زیر بی‌تعد کنید.

$$\frac{dx}{d\tau} = x(1 - x) - b.$$

ب- بر حسبِ مقادیرِ مختلفِ b چه اتفاق‌هایی روی خواهد داد؟ نتایج خود را توضیح دهید.

۴.۵ مدلی ساده برای رشدِ تومورهای سرطانی مدل‌زیر است

$$\dot{N} = F(N) = -aN \ln(N/N_c)$$

که N تعدادِ سلول‌های تومور است و $a, N_c > 0$ پارامترهای مدل هستند. تا زمانی که N خیلی کوچک نباشد، پیش‌بینی‌های این مدل ساده با داده‌های تجربیِ مربوط به تومورها به طرز شگفت‌آوری مطابقت دارد.

الف- نقاط ثابت در این مدل را به دست آورید.

ب- به طور کیفی نمودار $F(N)$ بر حسب N را رسم کنید. در مورد پایداری یا ناپایداری این نقاط چه می‌توانید بگویید؟ چرا؟

ج- چه تعبیر فیزیکی‌ای برای پارامترهای a و N_c دارید؟

د- به طور کیفی نمودار $N(t)$ بر حسب زمان را برای مقادیر اولیه‌ی مختلف رسم کنید.

۵.۵ یک مدل دیگر برای رشد تومورهای سرطانی مدل زیر است

$$\dot{N} = F(N) = aN - bN \ln(N/N_1)$$

که N تعداد سلول‌های تومور است و $a, b, N_1 > 0$ پارامترهای مدل هستند. این معادله معادله‌ی گمپرتز^۱ است.

الف- نقاط ثابت در این مدل را به دست آورید.

ب- به طور کیفی نمودار $F(N)$ بر حسب N را رسم کنید. در مورد پایداری یا ناپایداری این نقاط چه می‌توانید بگویید؟ چرا؟

ج- $N(t)$ بر حسب زمان را به دست آورید.

۶.۵ مدلی ساده برای لیزر به صورت زیر است. $N(t)$ را تعداد اتم‌های برانگیخته و $n(t)$

را تعداد فوتون‌های تحریک‌القایی در زمان t بگیرید. در معادله‌ی تحول زمانی‌ی $n(t)$

دو جمله‌ی چشمه و چاه دارد. در جمله‌ی چشمه G نرخ رشد تعداد فوتون‌های ناشی

از تحریک‌القایی و در جمله‌ی چاه k نرخ فرار فوتون‌های ناشی از تحریک‌القایی از

دیواره‌های لیزر است. در این صورت

$$\dot{n} = GnN - kn$$

است.

الف- اگر تعداد اتم‌های برانگیخته در زمان $t = 0$ را N_0 بگیریم

$$N = N_0 - \alpha n$$

^۱Gompertz equation

که α احتمال برگشت اتم‌های برانگیخته به حالت پایه است. با استفاده از این معادله، معادله‌ی تحول تعداد فوتون‌های القایی را به صورت

$$\dot{n} = F(n)$$

بنویسید. با رسم نمودار $F(n)$ بر حسب n نقاط ثابت این معادله که آن را با n^* نمایش می‌دهید را به ازای مقادیر مختلفی از N_0G/k که کمیتی بی‌بعد است، به دست آورید. به ازای چه مقادیری از N_0G/k این نقاط جاذب یا دافع‌اند؟
ب- پارامترهای G و k را معین بگیرید. نمودار n^* بر حسب N_0 را به طور کیفی رسم کنید.

۷.۵ مدلی پیش‌رفته‌تر برای لیزر

$$\dot{n} = GnN - kn, \quad (۷۵.۵)$$

$$\dot{N} = -GnN - fN + p, \quad (۷۶.۵)$$

است، که $N(t)$ تعداد اتم‌های برانگیخته و $n(t)$ تعداد فوتون‌های تحریک القایی در زمان t هستند. G نرخ گسیل تعداد فوتون‌های ناشی از تحریک القایی و k نرخ فرار فوتون‌های ناشی از تحریک القایی از دیواره‌های لیزر و p قدرت پمپ لیزر است. همه‌ی پارامترها جز p مثبت هستند. p هم می‌تواند مثبت و هم منفی باشد.

الف- معادلات ۷۵.۵ و ۷۶.۵ را بی‌بعد کنید.

ب- نقاط ثابت و نوع آن‌ها را به دست آورید.

ج- نمای فاز را به دست آورید.

۸.۵ تعدادی اتمی را در نظر بگیرید که برای سادگی فرض می‌کنیم هر کدام از آن‌ها فقط دو حالت انرژی پایه‌ی E_1 و برانگیخته‌ی $E_2 > E_1$ دارند. اتمی که در حالت پایه است می‌تواند با جذب فوتونی با بسامد $\omega = \frac{E_2 - E_1}{\hbar}$ از حالت پایه به حالت برانگیخته برود. فرض کنید این اتم در حضور یک گاز فوتونی است. تعداد فوتون‌های با انرژی $\hbar\omega$ را n_p بگیرید. تعداد اتم‌ها در حالت پایه را N_1 و تعداد اتم‌ها در حالت برانگیخته را N_2 بگیرید. چند حالت می‌تواند رخ دهد.

- اتمی که در حالت برانگیخته است با نرخ A_{21} فوتون تابش می‌کند و به حالت پایه می‌رود. این فرآیند گسیل خودبه‌خود است.
- اتمی که در حالت برانگیخته است، در حضور فوتونی با بسامد ω که در محیط است با نرخ B_{21} فوتون تابش می‌کند و به حالت پایه می‌رود. این فرآیند گسیل القایی است.
- اتمی که در حالت پایه است، در حضور فوتونی با بسامد ω که در محیط است با نرخ B_{12} فوتون جذب می‌کند و به حالت برانگیخته می‌رود. این فرآیند جذب است.

الف- معادله‌ی تحول N_1 و N_2 را بنویسید.

ب- در حالت پایه $\frac{N_1}{N_2}$ را بر حسب A_{12} و B_{21} , B_{12} , n_p به دست آورید.

۹.۵ از تغییر متغیر

$$\frac{d\tau}{dt} := I(t), \quad (77.5)$$

در معادلات حاکم بر تحول زمانی جمعیت S , I , و R در مدل SIR یعنی در معادلات ۵۶.۵ تا ۵۸.۵ استفاده و معادلات را ساده و معادلات ۶۵.۵ و ۶۲.۵ را به دست آورید.

۱۰.۵ سیستمی از دو گونه ذره‌ی A و B را در نظر بگیرید که در مجاورت هم با نرخ‌های داده‌شده یک‌دیگر را نابود می‌کنند

$$AA \rightarrow \emptyset, \quad \lambda, \quad (78.5)$$

$$AB \rightarrow \emptyset, \quad \eta, \quad (79.5)$$

$$BB \rightarrow \emptyset, \quad \lambda. \quad (80.5)$$

الف- معادله‌ی تحول هر کدام از گونه‌ها را بنویسید. تعداد ذرات گونه‌ها را با N_A و

N_B نمایش دهید. پس از زمان طولانی تعداد هر کدام از ذرات چه قدر است؟

ب- با تغییر متغیرهای

$$\tau := \eta t, \quad (81.5)$$

$$\alpha := \frac{\lambda}{\eta}, \quad (۸۲.۵)$$

معادله‌های تحول زمانی را بی‌بعد کنید. به جای دو متغیر N_A و N_B هم از متغیرهای $u := \frac{N_A}{N_B}$ و $v := N_B$ استفاده کنید. معادله‌ی $\frac{du}{dv}$ را به دست آورده و آن را حل کنید.

۱۱.۵ نرخ تولید مثل خرگوش‌ها مثل جوندگان بسیار بالاست. فصل جفت‌گیری بیش‌تر خرگوش‌ها نه ماه از سال است. دوران بارداری برای آن‌ها معمولاً سی روز است و ممکن است در هر بارداری، یک تا دوازده بچه خرگوش به دنیا بیاید و چند روز بعد می‌توانند مجدداً باردار شوند. برای یک خرگوش ماده این عادی است که چندین بار در سال و به طور متوسط سه تا چهار بار باردار شود. محدودیت منابع غذایی و رقابت بر سر بقا مانعی برای تکثیر بدون حد و مرز حیوانات است. فرض کنید در ناحیه‌ای تعدادی گیاه‌خوار بومی آن منطقه وجود دارند. تحول زمانی‌ی تعداد متوسط این گیاه‌خواران که تعدادشان در هر لحظه را با S نشان می‌دهیم در معادله‌ی لجستیک، ۱۰.۵ صدق می‌کند. تعدادی خرگوش را وارد این محیط می‌کنیم. رقابت برای منابع غذایی بین خرگوش‌ها که تعدادشان در هر لحظه را با R نشان می‌دهیم و گیاه‌خواران بومی آن منطقه معادله‌ی لجستیک را به هم می‌زند. نشان دهید رقابت این دو نوع موجود باعث می‌شود معادله‌ی تحول جمعیت آن‌ها به شکل زیر دربیاید

$$\frac{dS}{dt} = \alpha S \left(1 - \frac{S}{S_c}\right) - \beta SR, \quad (۸۳.۵)$$

$$\frac{dR}{dt} = \lambda R - \eta SR. \quad (۸۴.۵)$$

در اینجا ما از اثر خرگوش‌ها در محدود کردن جمعیت هم‌نوع‌های‌شان چشم‌پوشی کرده‌ایم. در واقع مثل این است که R_c در معادله‌ی لجستیک خرگوش‌ها را بی‌نهایت گرفته باشیم. با تغییر متغیر

$$\tau := At, \quad (۸۵.۵)$$

$$u := BS, \quad (۸۶.۵)$$

$$v := CR, \quad (۸۷.۵)$$

معادله‌های تحول این موجودات را به شکل بی‌بعدشده‌ی زیر درآورید

$$\frac{du}{d\tau} = u(1 - u - v), \quad (۸۸.۵)$$

$$\frac{dv}{d\tau} = av(1 - bu). \quad (۸۹.۵)$$

پارامترهای تغییر متغیر چه هستند؟ این مدل چند نقطه‌ی ثابت دارد؟ پای‌دار یا ناپای‌دارند؟
۱۲.۵ با احتمال ۹۹.۹۹٪ شما هم مثل بقیه‌ی انسان‌ها قلب‌تان سمت چپ بدن‌تان است. تقریباً از هر ده‌هزار نفر یک نفر اندام‌های داخلی‌اش برعکس بقیه است، یعنی مثلاً قلبش به جای سمت چپ، سمت راست است. این در حالی است که کبد هم به جای سمت راست، در سمت چپ بدنش است. اکثر قریب به اتفاق گونه‌های شناخته‌شده‌ی حلزون‌ها صدف‌هایی دارند که راست‌گرد هستند. عکس **۲۲.۵** را ببینید. همان‌طور که در عکس هم می‌بینید با چرخش دست راست روی صدف حلزون به بالا می‌رویم. من به حلزون‌های چپ‌گرد دست‌رسی نداشتم. برای همین با استفاده از نرم‌افزار و تبدیل آینه‌ای عکسی مربوط به یک حلزون چپ‌گرد خیالی را ساختم. عکس **۲۳.۵** را ببینید. بیش‌تر حلزون‌ها نر- ماده^۱ یعنی هم نر و هم ماده هستند. تعداد نوع راست‌گرد را با R و تعداد نوع چپ‌گرد را با L نمایش دهید. چند فرض در مورد جفت‌گیری‌ی حلزون‌ها می‌کنیم:

- راست‌گرد یا چپ‌گرد بودن در انتخاب جفت اثر ندارد.
 - آهنگ جفت‌گیری را m بگیرد.
 - حلزون در هر تخم‌گذاری b تخم می‌گذارد.
 - از جفت‌گیری‌ی حلزون‌های راست‌گرد، حلزون‌های راست‌گرد حاصل می‌شوند و از جفت‌گیری‌ی حلزون‌های چپ‌گرد، حلزون‌های چپ‌گرد حاصل می‌شوند. از جفت‌گیری‌ی حلزون راست‌گرد با حلزون چپ‌گرد با احتمال برابر حلزون‌های راست‌گرد و چپ‌گرد حاصل می‌شوند
- الف- هر حلزون راست‌گرد با چه احتمالی با یک حلزون چپ‌گرد و با چه احتمالی با یک حلزون راست‌گرد جفت‌گیری می‌کند؟

^۱Hermaphrodites



شکل ۲۲.۵ صدف تعدادی حلزون. همان‌طور که می‌بینید این‌ها راست‌گرد هستند یعنی با چرخش راست‌گرد روی صدف حلزون بالا می‌رویم. این‌ها بخش کوچکی است از آنچه هم‌سرم سال‌های پیش جمع‌آوری کرده بود. همه‌ی صدف‌ها راست‌گرد بودند. عکس‌ها را خودم گرفته‌ام. شکل مسئله‌ی ۱۰.۵.



شکل ۲۳.۵ به حلزون چپ‌گرد دست‌رسی نداشتیم. برای همین با استفاده از نرم‌افزار و تبدیل آینه‌ای عکسی مربوط به یک حلزون چپ‌گرد خیالی را ساختم. شکل مسئله‌ی ۱۰.۵.

ب- نشان دهید معادله‌ی تحولِ زمانی‌ی R و L به صورت زیر است

$$\frac{dR}{dt} = \frac{mbR^2}{R+L} + \frac{mbLR}{2(R+L)}, \quad (90.5)$$

$$\frac{dL}{dt} = \frac{mbL^2}{R+L} + \frac{mbLR}{2(R+L)}. \quad (91.5)$$

ج- نسبت دو نوع حلزون را $X := \frac{L}{R}$ بگیرید. نشان دهید معادله‌ی تحولِ زمانی‌ی X به صورت زیر است

$$\frac{dX}{dt} = \frac{mbX(X-1)}{(X+1)}. \quad (92.5)$$

د- نقاط ثابت این مدل را به دست آورید. کدام پای‌دار و کدام ناپای‌دار هستند؟ پس از زمان طولانی انتظار دارید X چه باشد؟

۱۳.۵ دو گونه‌ی خرگوش با تعداد N_a و روباه با تعداد N_b را به عنوان یک دستگاه شکار و شکارچی در نظر بگیرید. ازدیاد جمعیت خرگوش‌ها متناسب با جمعیت خودشان و کم شدن جمعیت‌شان متناسب با جمعیت خودشان و جمعیت روباه‌هاست. کاهش جمعیت روباه‌ها متناسب با جمعیت خودشان و ازدیاد جمعیت‌شان متناسب با جمعیت خودشان و جمعیت خرگوش‌هاست. همه‌ی پارامترهای $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ مثبت هستند.

$$\frac{dN_a}{dt} = N_a(\alpha - \beta N_b) \quad (93.5)$$

$$\frac{dN_b}{dt} = N_b(\gamma N_a - \delta). \quad (94.5)$$

الف- این معادلات را با انتخاب پارامترهای مناسب بی‌بعد کنید.

ب- نقاط ثابت این دستگاه دینامیکی را پیدا کنید.

ج- رفتار سیستم در نزدیکی این نقاط ثابت چه‌گونه است؟

حرکتِ براونی و معادله‌ی لانژون

۱.۶ حرکتِ براونی

یکی از ساده‌ترین مثال‌های دستگاه‌های غیرتعادلی حرکتِ براونی است. در حرکتِ براونی حرکت ذره‌ای بررسی می‌شود که تحتِ تاثیرِ نیرویی قرار دارد. بخشی از این نیروی اتلافی است و بخشِ دیگرِ آن که همراه با اُفت‌وخیز است نیرویی تصادفی است. در حرکتِ براونی ذره‌ای کوچک مثلاً گرده‌ی یک گیاه در شاره‌ای غوطه‌ور است. معمولاً فرض می‌شود این نیروی ضربه تغییراتِ شدیدی در مدتِ مشاهده‌ی حرکتِ ذره دارد. به زبانِ دیگر زمانِ مشخصه‌ی برخوردها خیلی کوچک‌تر از زمانِ تغییراتِ سرعتِ ذره است. این ذره تحتِ تاثیرِ برخورد مولکول‌های شاره حرکتی تصادفی دارد. معادله‌ی حرکتِ ذره‌ای به جرم m عبارت است از

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -\gamma m \mathbf{v} + \mathbf{F}_s(t) \quad (۱.۶)$$

که v سرعتِ ذره، γ ضریبی مربوط به مقاومت در مقابلِ حرکت در شاره است و نیروی $\mathbf{F}_s(t)$ نیرویی تصادفی است. این معادله‌ی لانژون^۱ است.

^۱Langevin

۲.۶ معادله‌ی لانژون

در این بخش به حل معادله‌ی لانژون می‌پردازیم. برای سادگی خود را به مساله‌ی یک بعدی محدود می‌کنیم. تعمیم مساله به سه بعد خیلی سخت نیست. نیروی تصادفی ناشی از برخورد مولکولهای شاره با ذره است و ابعاد ذره بسیار بزرگ‌تر از مولکولهاست و با در نظر گرفتن این که زمان برخوردها را بسیار کوچک و تعداد برخوردها در مدت مشاهده‌ی حرکت ذره بسیار زیاد است، فرض می‌کنیم متوسط آنسامبلی‌ی این نیروی تصادفی صفر و ممان دوم نیرو در دو زمان مختلف به صورت زیر هستند

$$\langle F_s(t) \rangle = 0, \quad (2.6)$$

$$\langle F_s(t) F_s(t') \rangle = \Gamma \delta(t - t'). \quad (3.6)$$

تابع دلتا در زمان نشان می‌دهد که هیچ هم‌بستگی‌ای بین ضربه‌هایی که در فاصله‌های زمانی تابع $(t, t + dt)$ و $(t', t' + dt')$ به ذره وارد می‌شود وجود ندارد. Γ معیاری از قدرت نیروی تصادفی است. انشتین برای اولین بار در سال ۱۹۰۵ توصیفی کمی برای این پدیده ارائه داد. معادله‌ی ۱.۶ در یک بُعد را می‌توانیم به شکل زیر بنویسیم

$$\frac{dv}{dt} + \gamma v = \zeta(t), \quad (4.6)$$

که $\zeta(t) := \frac{F_s(t)}{m}$ است. از این معادله دیده می‌شود که $v(t + \delta t)$ به سرعت ذره $v(t)$ و نیروی تصادفی $F_s(t)$ در زمان t و طبیعتاً قبل‌تر از آن بستگی دارد. اگر جمله‌ی تصادفی‌ی $F_s(t)$ سمت راست معادله‌ی ۱.۶ نبود، این معادله یک معادله‌ی تعینی^۱ بود. اما حالا به علت حضور این جمله این معادله یک معادله‌ی دیفرانسیل تصادفی است، که با تغییر متغیر $u(t) := v(t) \exp(\gamma t)$ شکل آن ساده‌تر می‌شود

$$\frac{du}{dt} = \left(\frac{dv}{dt} + \gamma v \right) e^{\gamma t} = \zeta(t) e^{\gamma t}. \quad (5.6)$$

حل این معادله‌ی اخیر ساده‌تر است.

$$u(t) = u(0) + \int_0^t dt' \zeta(t') e^{\gamma t'}, \quad (6.6)$$

deterministic^۱

که با جای‌گذاری بر حسب $v(t)$ تبدیل می‌شود به

$$v(t) = v(0)e^{-\gamma t} + \int_0^t dt' \frac{F_s(t')}{m} e^{\gamma(t'-t)}. \quad (۷.۶)$$

حالا که معادله‌ی دیفرانسیل تصادفی‌ی ۱.۶ را حل کرده‌ایم، می‌بینیم جوابش به دو بخش تعینی و تصادفی تقسیم شده است. جمله‌ی اول جواب در ۷.۶ تعینی و جمله‌ی دوم تصادفی است. اگر متوسط دو طرف را محاسبه کنیم

$$\begin{aligned} \langle v(t) \rangle &= \langle v(0) \rangle e^{-\gamma t} + \int_0^t dt' \frac{\langle F_s(t') \rangle}{m} e^{\gamma(t'-t)} \\ &= v(0)e^{-\gamma t}. \end{aligned} \quad (۸.۶)$$

در این‌جا از این‌که متوسط یک کمیت تعینی برابر با خودش است و همین‌طور از ۲.۶ استفاده کرده‌ایم. بخشی از سرعت ذره که همان مقدار متوسطش است تعینی، و بخشی دیگر از آن کمیتی تصادفی است. همان‌طور که انتظار داریم سرعت در زمان t به نیروی تصادفی در زمان‌های t' کوچک‌تر از t بستگی دارد و مستقل از اندازه‌ی نیرو در زمان‌های بعد از t است. با مجذور کردن رابطه‌ی ۷.۶ می‌رسیم به

$$\begin{aligned} v^2(t) &= v^2(0)e^{-2\gamma t} + \int_0^t dt' \int_0^t dt'' \frac{F_s(t')F_s(t'')}{m^2} e^{\gamma(t'+t''-2t)} \\ &\quad + 2v(0) \int_0^t dt' \frac{F_s(t')}{m} e^{\gamma(t'-2t)}. \end{aligned} \quad (۹.۶)$$

با متوسط‌گیری از دو طرف این معادله نتیجه می‌شود

$$\begin{aligned} \langle v^2(t) \rangle &= v^2(0)e^{-2\gamma t} + \int_0^t dt' \int_0^t dt'' \frac{\langle F_s(t')F_s(t'') \rangle}{m^2} e^{\gamma(t'+t''-2t)} \\ &= v^2(0)e^{-2\gamma t} + \int_0^t dt' \int_0^t dt'' \frac{\Gamma \delta(t' - t'')}{m^2} e^{\gamma(t'+t''-2t)} \\ &= v^2(0)e^{-2\gamma t} + \frac{\Gamma}{m^2} \int_0^t dt' e^{2\gamma(t'-t)} \\ &= v^2(0)e^{-2\gamma t} + \frac{\Gamma}{2\gamma m^2} (1 - e^{-2\gamma t}). \end{aligned} \quad (۱۰.۶)$$

از این جا

$$\langle v^2(t) \rangle - \langle v(t) \rangle^2 = \frac{\Gamma}{2\gamma m^2} (1 - e^{-2\gamma t}) \quad (11.6)$$

انرژی جنبشی متوسطِ ذره در زمان t

$$\langle K \rangle = K_0 e^{-2\gamma t} + \frac{\Gamma}{4\gamma m} (1 - e^{-2\gamma t}) \quad (12.6)$$

در این جا از ۳.۶ استفاده کرده‌ایم. در زمان‌های بلند، $t \gg \frac{1}{\gamma}$ ، جمله‌ی اول که مربوط به انرژی جنبشی اولیه است، صفر می‌شود و بنا بر این اهمیتی ندارد و انرژی جنبشی متوسط عبارت است از

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \langle K \rangle = \frac{\Gamma}{4\gamma m}. \quad (13.6)$$

در این مرحله با استفاده از قضیه‌ی هم‌پارش، $\langle K \rangle = \frac{1}{2} k_B T$ ، ضریب Γ تعیین می‌شود

$$\Gamma = 2\gamma m k_B T. \quad (14.6)$$

همان‌طور که گفتیم Γ معیاری از قدرت نیروی تصادفی است و Γ ی بزرگ معادل دمای زیاد است. در زمان‌های بلند

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \langle v(t) \rangle = 0, \quad (15.6)$$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} [\langle v^2(t) \rangle - \langle v(t) \rangle^2] = \frac{k_B T}{m}. \quad (16.6)$$

در ابتدای حرکت یعنی در زمان‌های کوچک با استفاده از $e^{-2\gamma t} \approx 1 - 2\gamma t$ می‌رسیم به

$$\lim_{t \rightarrow 0} \langle v(t) \rangle = v_0, \quad (17.6)$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} [\langle v^2(t) \rangle - \langle v(t) \rangle^2] = \frac{\Gamma}{m^2} t = \frac{2\gamma k_B T}{m} t \quad (18.6)$$

هم‌بستگی‌ی سرعت در دو زمان مختلف را هم می‌توانیم به دست آوریم

$$\langle v(t_1)v(t_2) \rangle = v^2(0)e^{-\gamma(t_1+t_2)} + \int_0^{t_1} dt' \int_0^{t_2} dt'' \frac{\langle F_s(t')F_s(t'') \rangle}{m^2} e^{\gamma(t'+t''-t_1-t_2)}$$

$$= (v^2(0) - \frac{\Gamma}{2\gamma m^2})e^{-\gamma(t_1+t_2)} + \frac{\Gamma}{2\gamma m^2}e^{-\gamma(t_2-t_1)}. \quad (19.6)$$

حالا ببینیم در مورد مکان چه می‌توانیم بگوییم. با انتگرال‌گیریِ مستقیم از سرعت نتیجه می‌شود

$$x(t) = x(0) + \int_0^t dt' v(t'), \quad (20.6)$$

از همین‌جا با متوسط‌گیری از دو طرف می‌توانیم $\langle x(t) \rangle$ را به دست آوریم.

$$\begin{aligned} \langle x(t) \rangle &= x(0) + \int_0^t dt' \langle v(t') \rangle \\ &= x(0) + \int_0^t dt' v(0)e^{-\gamma t'} \\ &= x(0) + \frac{v(0)}{\gamma}(1 - e^{-\gamma t}). \end{aligned} \quad (21.6)$$

همین نتیجه را با استفاده از ۷.۶ و جاگذاریِ تابع تصادفیِ سرعت هم می‌توانیم به دست آوریم.

$$\begin{aligned} x(t) &= x(0) + \int_0^t dt' v(0)e^{-\gamma t'} + \int_0^t dt' \int_0^{t'} dt'' \frac{F_s(t'')}{m} e^{\gamma(t''-t')}, \\ &= x(0) + \frac{v(0)}{\gamma}(1 - e^{-\gamma t}) + \int_0^t dt'' \frac{F_s(t'')}{\gamma m} (1 - e^{\gamma(t''-t)}). \end{aligned} \quad (22.6)$$

در رابطه‌ی آخر ترتیبِ انتگرال‌گیری روی t' و t'' را جابه‌جا کرده‌ایم.

$$\int_0^t dt' \int_0^{t'} dt'' A(t, t', t'') = \int_0^t dt'' \int_{t''}^t dt' A(t, t', t''). \quad (23.6)$$

$\langle x^2(t) \rangle$ را نیز به همین طریق می‌توانیم دست آوریم.

$$\langle x^2(t) \rangle = x^2(0) + 2x(0) \int_0^t dt' \langle v(t') \rangle + \int_0^t dt'_1 \int_0^{t'_1} dt'_2 \langle v(t'_1)v(t'_2) \rangle. \quad (24.6)$$

با جمع‌وجور کردن این‌ها نتیجه می‌شود

$$\langle x^2(t) \rangle - \langle x(t) \rangle^2 = \frac{\Gamma}{m^2\gamma^3} \left[\gamma t - 2(1 - e^{-\gamma t}) + \frac{1}{2}(1 - e^{-2\gamma t}) \right] \quad (25.6)$$

اگر ذره در ابتدا در مبدا و ساکن باشد

$$x(0) = 0, \quad v(0) = 0, \quad (26.6)$$

است. در این صورت در زمان‌های بلند

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \langle x(t) \rangle = 0, \quad (27.6)$$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} [\langle x^2(t) \rangle - \langle x(t) \rangle^2] = \frac{\Gamma}{m^2 \gamma^2} t. \quad (28.6)$$

یعنی پس از زمان طولانی تابعیت واریانس بر حسب زمان به صورت $t^{1/2}$ است. در ابتدای حرکت یعنی در زمان‌های کوچک با استفاده از

$$e^{-\alpha t} \approx 1 - \alpha t + \frac{\alpha^2}{2} t^2 - \frac{\alpha^3}{3} t^3, \quad (29.6)$$

می‌رسیم به

$$\lim_{t \rightarrow 0} \langle x(t) \rangle = 0, \quad (30.6)$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} [\langle x^2(t) \rangle - \langle x(t) \rangle^2] = \frac{\Gamma t^3}{3m^2}. \quad (31.6)$$

پس در ابتدای حرکت تابعیت واریانس بر حسب زمان به صورت $t^{3/2}$ ، پس از زمان طولانی متناسب با t است. در زمان‌های میانی هم رفتار آن پیچیده و شامل تابع نمایی است.

۳.۶ نوسان گرهم‌آهنگ

معادله‌ی لانژون برای نوسان گرهم‌آهنگ به صورت زیر است

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -\gamma m \mathbf{v} - K \mathbf{r} + \mathbf{F}_s(t) \quad (32.6)$$

در حالت ساده‌تر یک بعدی

$$\frac{dv_x}{dt} = -\gamma v - kx + \zeta(t), \quad (33.6)$$

که $k := \frac{K}{m}$ است.

۴.۶ معادله‌ی فوکر-پلانک

۵.۶ معادله‌ی کرامرز-موپال

مسائل

۱.۶ قطره‌ی ریزی به جرم m تحت نیروی گرانش از ارتفاع $hk = r_0$ و از حالت سکون یعنی $v_0 = 0$ رها می‌شود. فرض کنید این قطره در حین سقوط تحت تأثیر نیروی مقاومت هوا که متناسب با سرعت است، $-\gamma m v$ و یک نیروی تصادفی که ناشی از برخورد مولکول‌های هوا است، $\mathbf{F}_s(t)$ قرار دارد. این قطره حین سقوط ممکن است به خاطر نیروی تصادفی به جهت‌های مختلف هم منحرف شود. قانون نیون برای حرکت این قطره

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -\gamma m \mathbf{v} - mg \mathbf{k} + \mathbf{F}_s(t) \quad (34.6)$$

است. نیروی تصادفی $\mathbf{F}_s(t)$ برداری است با این خواص

$$\langle F_{s,i}(t) \rangle = 0,$$

$$\langle F_{s,i}(t) F_{s,j}(t') \rangle = \delta_{ij} \Gamma \delta(t - t'),$$

که $F_{s,i}(t)$ مولفه‌ی i ام نیروی تصادفی است. بنا بر این مولفه‌های مختلف این نیرو ناهم‌بسته هستند. معادله‌ی نیوتن برای حرکت این ذره به سه معادله‌ی مستقل تبدیل می‌شود.

الف- بردار سرعت و مکان را در زمان t به دست آورید.

ب- سرعت متوسط $\langle v(t) \rangle$ و مکان متوسط قطره $\langle \mathbf{r}(t) \rangle$ در زمان t چه قدر است؟

ج- در دو تقریب زمان‌های ابتدای حرکت $t \ll \gamma^{-1}$ و پس از مدت طولانی $t \gg \gamma^{-1}$

سرعت متوسط $\langle v(t) \rangle$ و مکان متوسط قطره $\langle \mathbf{r}(t) \rangle$ را به دست آورید.

د- فرض کنید مدتی که طول می‌کشد تا قطره به زمین برسد طولانی باشد. در زمان T ، که $T \gg \gamma^{-1}$ است، ارتفاع متوسط قطره $\langle z(T) \rangle = 0$ می‌شود. در این تقریب مقدار T را بر حسب γ ، h و g به دست آورید. در این تقریب

$$(\Delta x)^2 := \langle x^2(T) \rangle - \langle x(T) \rangle^2,$$

$$(\Delta y)^2 := \langle y^2(T) \rangle - \langle y(T) \rangle^2,$$

را به دست آورید.

ه- اگر تعدادی قطره مطابق این مدل از ارتفاع h بچکند، وقتی که به زمین می‌رسند، شعاع ناحیه‌ای که در صفحه افق را تر می‌کنند،

$$R = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y)^2},$$

است. R را بر حسب Γ ، γ ، T ، m ، g و h به دست آورید.

۲.۶ معادله‌ی لانژون برای نوسان‌گری در حضور نیروی مقاومت $-\gamma mv$ و یک نیروی تصادفی F با خاصیت

$$\langle F_s(t) \rangle = 0,$$

$$\langle F_s(t) F_s(t') \rangle = \Gamma \delta(t - t')$$

عبارت است از

$$m \frac{dv}{dt} = -m\omega^2 x - \gamma mv + F_s(t).$$

الف- با فرض $x(0) = 0$ و $v(0) = 0$ کمیت‌های زیر را به دست آورید

$$\langle x(t)^2 \rangle, \quad \langle v(t)^2 \rangle$$

ب- کمیت‌های بند قبل را پس از زمان طولانی به دست آورید.

ج- پس از زمان طولانی انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل متوسط (قضیه هم‌پارش) را به دست آورید.

منابع

SOME PROBLEMS IN MECHANICS

By:

AMIR AGHAMOHAMMADI

UNIVERSITY OF ALZAHRA

UNIVERSITY OF ALZAHRA PRESS

2020

<https://staff.alzahra.ac.ir/aghamoammadi>

https://www.youtube.com/channel/UCFGDlcj-NiSA_o4AeVtfkSg